

Artus Web Designer G9.40 Manual de Usuario





La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. Los ejemplos de compañías, productos, personas, conceptos y cifras son ficticios. Ninguna asociación con los datos, personas o los eventos de alguna compañía es intencional o inferida.

Ninguna parte de este documento puede ser reproducida, almacenada, incluida en otro documento o transmitida por cualquier medio electrónico, mecánico con ningún propósito sin la previa autorización de BITAM.

Artus Designer G9.40 © BITAM. Todos los derechos reservados. Fecha de última actualización 10 de agosto de 2023





Contents

INTRODUCCION	8
Requerimientos Técnicos	9
Cliente	9
Servidor	9
Instalación local	10
Crear un Proyecto en instalación local	10
Requerimientos Técnicos	14
Acceder a Artus	14
Portal de Artus	15
Mosaicos	16
Mosaicos de Seguridad	19
Mosaicos Especiales:	19
Menú Lateral	19
Grupos de Escenarios	20
Agregar un grupo de escenarios	20
Editar el nombre de un grupo de escenarios	21
Eliminar un Grupo de Escenarios	21
Búsqueda de grupos de escenarios	21
Escenarios	22
Acciones con los escenarios	24
Eliminar escenarios	24
Duplicar un escenario	24
Mover un escenario	25
Como crear un espacio nuevo	25
Defaults de escenarios con imagen de fondo	27
Área y herramientas de diseño	28
Componentes del escenario	29
Guardar un escenario nuevo	30
Crear nuevo grupo de escenarios	30
Copiar y pegar componentes entre escenarios	31
Remover componentes del escenario	32
Duplicar componentes	32
Vista Previa	32





Refrescar	33
Detalles de Escenario	33
Tamaño	33
Caché	34
Propiedades	34
Plantillas	37
Filtros Flotantes	40
Componentes en el escenario	41
Celda	41
Propiedades de Celda	43
General	44
Formato	45
Acciones	47
Filtro	48
Alertas	50
Foto	57
Propiedades	58
Celda Calculada	58
Agregar una celda calculada	58
Agregar una celda calculada con operación sin variables	60
Propiedades de celda calculada	62
Que pasa si, control deslizante	65
Barra de Progreso	66
Crear una Barra de Progreso	66
Propiedades objetivo	67
Propiedades Progreso	71
Formato	74
Opacidad	74
Avanzado	75
Banner	77
Acciones	80
Agregar un enlazador al escenario	80
Propiedades de la acción	82
Ir a escenario	82
Ir a escenario default	83





Ir a Favorito	84
Ir a Informe	84
Menú de escenarios	85
Ir a Análisis empresarial	85
Cambiar atributo	86
Ocultar/Mostrar columnas	87
Ocultar/Mostrar filas	89
Cejilla columnas	90
Exportar	91
Exportar-CVS	92
Operandos	92
Cejilla	95
Cejilla (Izquierda)	99
Ocultar/ Mostrar	101
Filtro por Dimensión	104
Filtro múltiple de dimensión	111
Filtros aplicados	116
Filtrar por Fecha	117
Aplicar Operando	125
Aplicar Divisor	126
Aplicar Filtros	128
Filtro (Control Deslizante)	129
Menu de Escenarios	130
Salir de la aplicación	132
Refrescar	132
Refrescar Filtro / Resetear Filtro	133
Exportar Cuaderno de impresión	135
áficos	136
Galería de gráficas	136
Agregar una nueva gráfica	142
Editar la apariencia de la gráfica	143
Propiedades de la gráfica	143
Gráfica de Barras	155
Grupos Stacked Independientes	155





	Nube de palabras	161
	Mapa de Burbujas	166
	Wheel	172
	Tree	176
	Heat map	180
	Tree map	185
	Grafo	191
	Soporte para dimensión-imagen	195
V	elocímetro	195
Tabla	as	197
Ta	abla Dinámica	197
	Características de una tabla dinámica	197
	Añadir una nueva tabla dinámica	198
	Propiedades de Tabla Dinámica	203
	Opciones de columna de atributos alfanuméricos	231
	Opciones de columna de atributo numérico	234
	Propiedades de columnas de atributos tipo fecha	257
Pa	age List	259
	Propiedades Page List	260
Ta	abla Múltiple	262
	Agregando una tabla múltiple	262
	Agregar más atributos a la tabla	264
	Agregar una fila Calculada	264
	Agregar columna calculada	265
	Editar columnas o filas calculadas	267
	Agregar columna de periodos	267
	Propiedades de la tabla	269
Otro	S	276
Te	exto	276
	Propiedades de texto	277
Te	exto Enriquecido	279
Lí	nea	283
	Propiedades de la Línea	283
In	nagen	285
Pa	anel	287





	Slide / Control Deslizante	.288
S	elección de componentes	.289
	Alineación de componentes	.290
	Ajuste	.290
	Formato	.290
	Bloqueado	.291





INTRODUCCIÓN

Artus Web Designer es una herramienta que le permite diseñar un Sistema ejecutivo que explote información integrada de un negocio, vista a través de diferentes enfoques del mismo. Esta información se muestra por medio de una serie de tablas, celdas, gráficas y otros componentes que permiten darle un formato muy agradable y una funcionalidad práctica y fácil de usar.

Este tipo de herramienta es utilizada para diseñar informes resumidos (tableros de control) y muy bien presentados para en base a la información presentada en ellos, se puedan tomar decisiones acertadas que permitan alcanzar metas definidas para el negocio. Normalmente, se habla de dueños, directores, asistentes de directores, ejecutivos medios, personal de sistemas, personal de áreas de planeación y estrategia. O bien, puede ser utilizado para diseñar sistemas que puedan ser consultados por externos, tales como grupos financieros, inversionistas, analistas de mercado que puedan explorar los resultados financieros públicos de una empresa.

Es importante hacer notar en este punto que para utilizar Artus Web Designer, ya hubo un trabajo anterior de diseño de la estructura del modelo y que existen ya datos agregados al mismo. Esto puede revisarlo en el manual de Web Model Manager.





Requerimientos Técnicos

Cliente

Sistema Operativo

Windows 10 o superior

Navegadores de Web soportados

Para diseñar escenarios con Web Designer y Model Manager G940 se soporta en Chrome Versión 114.0.5735.199 (Build oficial) (64 bits) o superior, Microsoft Edge y Safari. Utilizar al 100% de la ventana del navegador, sin acercamiento ni alejamiento.

Hardware

8 GB en RAM, para lograr un funcionamiento adecuado.

2 GB disponible

Servidor

Para que Artus Web Designer funcione correctamente, se requiere que el servidor tenga instalado las siguientes aplicaciones.¹

Navegadores de Web soportados

Para diseñar escenarios con Web Designer g9 se soporta Chrome Versión 114.0.5735.199 (Build oficial) (64 bits) o superior, Microsoft Edge y Safari.

SISTEMAS OPERATIVOS

Plataformas Windows soportadas:

- Requerimiento mínimo Windows 10 en adelante
- Server R2 Service Pack 3 en adelante*

* Versión de 64 bits.

Plataformas Linux soportadas:

- Ubuntu 7.10
- Fedora 8
- openSUSE 10.3
- Red Hat Enterprise Linux 5

¹ No se soportan versiones de productos de terceros a partir de la fecha en que el fabricante deje de proporcionar soporte estándar.





SUSE Linux Enterprise Server 10

* Versión de 64 bits.

Plataformas Unix soportadas:

SUN Solaris 8 o superior

SERVIDORES DE WEB:

- Microsoft Internet Information Server 7
- Apache HTTP Server 2.2.6

HARDWARE:

- 16 GB Memoria mínimo
- 2GB espacio libre en disco

Instalación local

Crear un Proyecto en instalación local

La primera vez que ingrese o cuando desee agregar uno o varios proyectos nuevos, deberá configurarlos para poder visualizarlos en Web G9

Ingrese a la dirección http://nombredelservidor/artus/g9/login.php en su navegador de internet, sustituyendo "nombredelservidor" con su servidor ó desde el menú Start de Windows, en ALL PROGRAMS seleccione el grupo BITAM Artus Web HTML y haga clic en la opción de configuración.



Una ventana de bienvenida le pedirá su contraseña, por defecto el configurador de proyectos no tiene una contraseña definida, haga clic en Iniciar sesión.





La siguiente ventana le permitirá:

- Añadir proyectos nuevos
- Editar y/o borrar proyectos ya existentes
- Añadir una descripción a un proyecto
- Cambiar su contraseña
- Configurar su servicio de correo electrónico. Este servicio se utilizará para el Bitam Project Manager de Artus Web 9
- Definir el idioma con el cual hará el inicio de sesión en Artus Web G9



Para añadir un proyecto nuevo, haga clic en el botón Agregar, posteriormente escoja un proyecto del menú desplegable Nombre del ODBC el cual muestra únicamente los ODBC's de proyectos previamente exportados desde Designer a este servidor WEB¹. En el renglón Descripción escriba el nombre con el que identificará a su proyecto.





Nota:

El número máximo de caracteres permitidos para definir el nombre de proyecto son 2

Una vez agregado, podrá editar la descripción del proyecto, para ello presione el botón Editar. Una vez actualizada, dé clic en el botón Cambiar para aceptar los cambios.

Para definir un proyecto como predeterminado haga clic en Como predeterminada.

Al agregar un ODBC a Artus, su nombre no debe iniciar con espacios en blanco debido a que tomaría el primer lugar en la lista, el sistema asocia ese lugar con la opción para agregar un nuevo repositorio. Como consecuencia al hacer clic en (Nuevo) se mostraría un mensaje de error y al hacer clic en el repositorio cuyo nombre comienza con espacio en blanco, se abriría la ventana para agregar un nuevo repositorio.

Los proyectos se mostrarán en la lista ordenados alfabéticamente de acuerdo a la descripción que el usuario ha definido.

El paso siguiente es capturar su servidor de Licencias en el renglón License Manager. Habilite la casilla Conexión Segura (Secure connection) si utilizará la versión segura del protocolo http (HTTPS²) en su administrador de Licencias.

CONFIGURACION



Seleccione el idioma con el que a partir de este momento podrá iniciar sesión. Las opciones que muestra el menú desplegable Idioma son: catalán, español, español (España), inglés, inglés (UK), italiano, portugués, portugués (Brasil) y holandés.

Habilite la casilla Grabar Estadísticas si desea que se grabe un historial de las acciones realizadas en los Escenarios y Análisis Empresariales, así como el tiempo de respuesta.

CACHÉ



CORREO

Para configurar su servicio de correo electrónico, definido para la funcionalidad de Bitam Project Manager y para la recuperación de contraseñas, ingrese su servidor de correo electrónico en la sección Correo, el puerto que utilizará, su dirección de correo electrónico, su nombre de usuario y su contraseña y haga clic





en Actualizar. Utilice el botón Prueba de correo para comprobar la configuración de correo y enviar un correo de prueba al usuario.

En el configurador de Artus Web G9, se incluye la opción SMTP Auth (Simple Mail Transfer Protocol Authentication), predeterminadamente se encuentra activada y se tiene que definir un usuario y contraseña validos del servidor de correos. Si se desactiva no se define obligatoriamente un usuario y contraseña, el servidor de correo se encarga de la seguridad.



Nota:

 Si ya definió el nombre de un servidor de licencias, así como la configuración de servidor de correos, no se actualizará con la siguiente instalación.

²El protocolo HTTPS es la versión segura del protocolo HTTP. El sistema HTTPs utiliza un cifrado basado en las Secure Socket Layers (SSL) para crear un canal cifrado (cuyo nivel de cifrado depende del servidor remoto y del navegador utilizado por el cliente) más apropiado para el tráfico de información sensible que el protocolo HTTP.

Nota:

 Cuando el servidor permite que sea utilizado con y sin autentificación SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) será suficiente capturar el nombre del servidor de correos en el Configurador de WEB.

No olvide hacer clic en el botón Actualizar para conservar estos últimos cambios.

Si desea definir una contraseña para el Administrador de Web G9, responsable de la configuración de su servidor de Web, haga clic en Contraseña. Le mostrará siguiente ventana:



Esta ventana solicitará que ingrese su contraseña actual en el renglón Actual, después escriba su nueva contraseña en Nuevo y escríbala nuevamente en Confirmación, para corroborar que sea correcta. Haga clic en Aceptar





Nota:

La longitud de la contraseña para acceder al Configurador de Proyectos en Web no se encuentra restringida.

Para ir a la pantalla de inicio de sesión, haga clic en Inicio.

Requerimientos Técnicos

- Artus web Designer G940 funciona con navegador Chrome Versión 114.0.5735.199 (Build oficial)
 (64 bits)en adelante, Microsoft Edge
 - PHP 7.4
 - Mínimo 4 Gb de Memoria dependiendo la cantidad de usuarios registrados, ya que entre más usuarios tenga, requerirá mayor capacidad de memoria.

Acceder a Artus

Web Designer es una herramienta que permite diseñar escenarios rápidamente desde Artus Web. Para diseñar escenarios se soporta el navegador Chrome.

Si su instalación es en sitio, deberá preguntar a su personal de soporte cuál es la dirección para acceder a Artus Web Designer desde el navegador.

Si su proyecto está en un espacio de la nube Bitam, entonces podrá hacerlo desde <u>www.bitam.com</u>, desde el enlace **Inicio de Sesión**.

En cualquiera de los dos casos, usted deberá ingresar su cuenta de usuario y contraseña para acceder a Artus:







Una vez que se validen sus credenciales, aparecerá la página principal de Artus, llamada Portal de Artus. A continuación, se explica cómo trabajar con esta página.

Portal de Artus



Barra de menú: En la parte superior de la pantalla el usuario podrá encontrar la barra de menú desde la cual podrá llevar a cabo las siguientes opciones:

- El logotipo de Artus le servirá al usuario para regresar a la página de inicio cuantas veces sea necesario. Por ubicarse en la barra menú estará visible y disponible en todo momento.







- Usuario activo: En la parte superior derecha de la barra menú se muestra el usuario activo de la sesión. Este campo es meramente informativo.

SUPERVISOR

- Con este botón puede salir de Artus diseñador y cambiar a Artus Web.



Escenarios: El mosaico Escenario muestra una lista con los diez escenarios más frecuentes.

Enterprise Model: Este mosaico mostrará todos los modelos creados a partir de Ebavel, KPIForms y Model Manager

Usuarios: Ofrece facilidades para administrar el perfil y propiedades de los usuarios del proyecto.

Grupos de usuarios: Contiene opciones para administrar los grupos de usuarios.

Settings: Es posible escoger idiomas, agregar periodos, añadir operandos y definir alertas y su formato dentro de las opciones de Catálogos.

Export Multiple Dashboards: Es posible exportar varios escenarios a la vez de diferentes grupos .

Abrir/ cerrar menú izquierdo: Para mostrar el menú izquierdo utilice ■. Para ocultarlo, haga clic en el botón ≼.

El menú desplegable agrupa accesos directos a todas las secciones que están presentes en la página de inicio

Mosaicos

Dentro de la página principal podrá visualizar los mosaicos; son bloques de contenido interactivo que agrupan atajos, acciones frecuentes e información relevante de cada sección.

Un mosaico está conformado por las siguientes partes, observe el ejemplo de Escenarios.





Escenarios

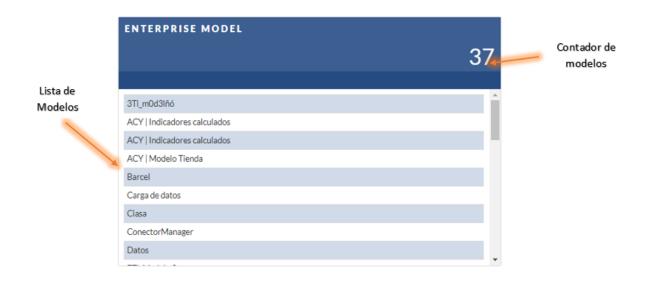


- ☐ Escenarios. Se encuentra en la parte superior de cada mosaico y es un acceso directo a su respectiva sección.
- Diseñar nuevo escenario: Este ícono es para crear un nuevo escenario.
- ☐ Escenarios default. Este enlace lo llevará directamente al escenario principal que usted tiene definido como default.
- ☐ Listas de escenarios: Las listas de los últimos 10 escenarios modificados





Mosaico Enterprise Model



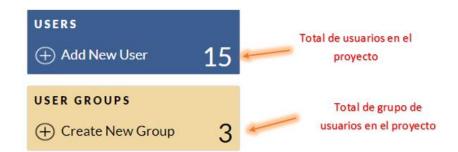
- ☐ Enterprise Model. Se encuentra en la parte superior de cada mosaico y es un acceso directo a su respectiva sección.
- Contador de modelos: Este valor se incrementará cada vez que agregue un modelo y se decrementará al eliminar uno o más modelos.
- ☐ Lista de modelos. Es la lista de modelos existentes en la seccion Enterprise Analytics.
- Personal Analytics. Se encuentra en la parte superior de cada mosaico y es un acceso directo a su respectiva sección.
- Contador de modelos: Este valor se incrementará cada vez que agregue un modelo y se decrementará al eliminar uno o más modelos.
- Lista de modelos. Es la lista de modelos existentes en la seccion Personal Analytics.
- Cargar nuevos datos. Esta opción lo llevará directamente al asistente para cargar un archivo en Excel que se convertira en un nuevo modelo en esta sección.





Mosaicos de Seguridad

Los mosaicos Usuarios y Grupos de Usuarios, muestran un contador de cada uno y además la opción de un enlace para ir directamente a agregar un usuario o un grupo de usuarios, respectivamente.



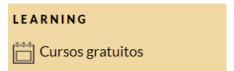
Mosaicos Especiales:

Los mosaicos de Soporte y Learning vinculan al usuario a enlaces externos.

Soporte: Envía al usuario al sistema de soporte. Al hacer clic en "Contactar" el usuario podrá ponerse en contacto con los asesores de soporte paras recibir asesoría.



Learning: Envía al usuario a la sección de calendario de cursos web de la página Bitam. Al hacer clic en <u>Cursos gratuitos</u> podrá inscribirse a cualquiera de los cursos impartidos.



Menú Lateral

El portal de Artus cuenta con un menú lateral para acceder más rápidamente a cada una de sus secciones:

Opción	Descripción
Escenarios	Enlace para ir a escenarios y grupos de escenarios
Enterprise Model	Enlace para ir a Enterprise Analytics en donde podrá administrar los modelos diseñados desde Ebavel o Artus. Esta opción solamente está visible si usted tiene perfil de Administrador.
Usuarios	Enlace para administrar usuarios y sus permisos. Esta opción solamente estará visible si usted tiene perfil de administrador.
Grupos de Usuarios	Esta opción lo llevará a la administración de grupos de usuarios y sus permisos. Solamente estará visible si usted tiene perfil de administrador.





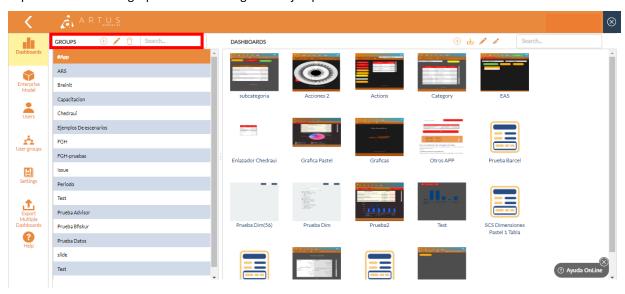


Este enlace podrá usarlo para administrar los idiomas, los periodos, los operandos y las alertas que utilizará en los modelos y sus usuarios para diferentes propósitos

Grupos de Escenarios

Los escenarios se pueden organizar en grupos que puedan darle más estructura a su consulta en Artus Web desde el Explorador de escenarios.

Los grupos de escenarios se administran desde la barra de herramientas que se muestra en la parte superior de la lista de grupos. Observe el siguiente ejemplo:



Agregar un grupo de escenarios

Para añadir un grupo de escenarios, realice lo siguiente:

- 1. Desde el portal de Artus, haga clic en el icono Escenarios.
- 2. Después haga clic en la herramienta —, en la ventana emergente que aparecerá, capture el nombre del nuevo grupo de escenarios y después haga clic en el botón Aceptar:



3. Inmediatamente le aparecerá la ventana para crear un escenario, si en este momento no desea diseñar un escenario, haga clic en Cancelar, de lo contrario, continúe definiendo el escenario y luego haga clic en Aceptar. El nuevo grupo se añadirá a la lista y podrá hacer clic en el nombre del grupo para empezar a diseñar escenarios para ese grupo.





Editar el nombre de un grupo de escenarios

Para modificar el nombre de un grupo de escenarios realice lo siguiente:

- 1. Desde el Portal Artus, haga clic en la opción **Escenarios**.
- 2. Después seleccione de la lista Grupos, el grupo que desee modificar. Si el grupo de escenarios no tiene escenarios, entonces aparecerá una ventana emergente para que agregue un escenario. Puede hacer clic en Cancelar.
- 3. Enseguida haga clic en la herramienta , capture el nuevo nombre en la ventana que aparecerá y haga clic en Aceptar. Observe el siguiente ejemplo:



Eliminar un Grupo de Escenarios

Al eliminar un grupo de escenarios se eliminarán todos los escenarios que contenga el grupo, por lo tanto hay que manejar con cuidado esta funcionalidad.

Para eliminar un grupo de escenarios:

- 1. Desde el Portal Artus, haga clic en Escenarios.
- 2. Después haga clic en el nombre del grupo de escenarios que desee eliminar.
- 3. Enseguida seleccione la herramienta
- 4. Le aparecerá una ventana emergente en la que usted deberá confirmar si realmente desea eliminar el grupo. Si desea eliminar el grupo haga clic en Aceptar, de lo contrario cierre la ventana haciendo clic en Cancelar. Observe la siguiente imagen:

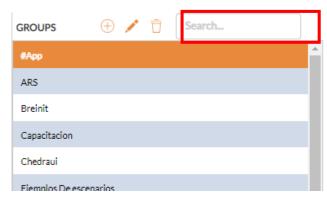


Búsqueda de grupos de escenarios

Para buscar un grupo específico de la lista de escenarios, se tiene una facilidad de un cuadro de búsqueda en la parte superior de la lista. Observe el siguiente ejemplo:







Para buscar grupos de escenarios, realice lo siguiente:

- 1. Desde el Portal Artus, haga clic en Escenarios.
- 2. Haga clic en el cuadro de texto que dice Buscar..., capture los caracteres con los que comienza el nombre de grupo que esté buscando y la lista se filtrará únicamente con las coincidencias. Observe el siguiente ejemplo:

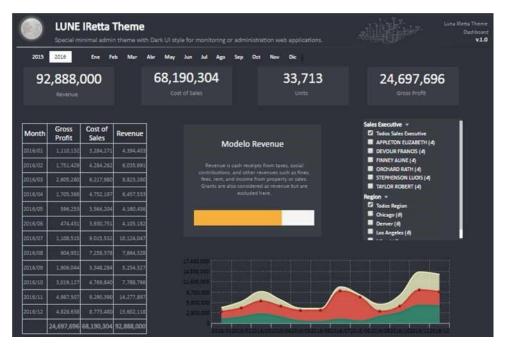


Para volver a mostrar todos los grupos, haga clic en X.

Escenarios

Un escenario es una pantalla en la que se incluye un conjunto de componentes; tales como tablas, graficas, celdas, imágenes, texto y otros que se utilizan para explorar y presentar los atributos numéricos con un formato agradable al usuario. En un escenario se pueden mostrar datos de más de un atributo numérico y en más de un periodo de tiempo. Puede contener diferentes formatos, tipos y tamaño de letra, color de fondo, imágenes animadas y otros que le permitirán una excelente presentación.





Ejemplo de escenario

Algunos puntos importantes con respecto a los escenarios son:

- En los escenarios puede incluir componentes que mostrarán datos de un modelo, por lo tanto, deberá crear primero el modelo a utilizar. Esto puede hacerlo desde Enterprise Analytics o Personal Analytics.
- Los escenarios pertenecen al usuario que los crea.
- Los escenarios siempre se crean dentro de un Grupo de escenarios.
- La información que los usuarios visualicen en un mismo escenario, dependerá de sus permisos (revisar Usuarios y Grupos de Usuarios en el manual de Model Manager para Web).
- El usuario dueño del escenario puede:
 - O Compartir (publicar) sus escenarios a otros usuarios
 - O Duplicarlo a otros usuarios.
 - Moverlos a otros grupos de escenarios.

Para ingresar a los escenarios podrá hacer clic en desde el portal de Artus, esta sección agrupa los escenarios y grupos de escenarios. La pantalla se muestra dividida en dos columnas: Grupos de escenarios y Escenarios.







Nota:

 Si se tiene escenarios diseñados con gradiantes de version 9.03 y tratas de abrir dichos escenarios en una version menor por ejemplo 902 siempre tomara el primer color del gradiante para pintar los componentes.

Acciones con los escenarios

Para eliminar, copiar o mover escenarios, podrá utilizar las herramientas que aparecen al presionar el icono . Las cuales se explican a continuación:

Eliminar escenarios

Para eliminar un escenario haga clic sobre el icono del que desee eliminar y luego haga clic en el icono

1.



Después deberá confirmar que ese es el escenario que desea eliminar

Delete dashboard: Prueba1?



Presione Aceptar y el escenario se eliminará.

Duplicar un escenario

Seleccione con un clic el escenario que desea duplicar, posteriormente presione el icono de duplicar





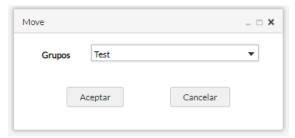


Se mostrará la siguiente ventana en la que se le pedirá que ingrese el nombre que le dará al nuevo escenario que se va a duplicar, para finalizar presione Aceptar



Mover un escenario

Esta opción le permite mover el escenario seleccionado a otro grupo de escenarios. Al seleccionar el escenario se mostrará la siguiente pantalla, seleccione el grupo hacia el que va a mover el escenario marcado. Presione Aceptar y el escenario se mostrará dentro del grupo que haya establecido.

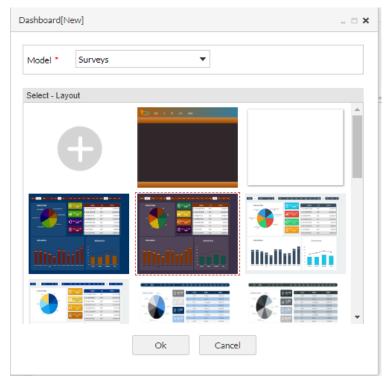


Como crear un espacio nuevo

Para crear un nuevo escenario de clic al botón 🕒 ubicado en la barra de herramientas







- 1. La opción Modelo le permite seleccionar el cubo que va a utilizar, es decir aquel del cual obtendrá los datos que colocará en los componentes dentro del escenario
- 2. Posteriormente elija la Plantilla; utilice la barra de desplazamiento para ver todos los diseños que puede utilizar; cabe mencionar que cada plantilla contiene sus propias combinaciones de colores personalizados. Otra opción es elegir un fondo blanco al cual podrá darle color, para más detalles de este comportamiento en blanco diríjase a <u>Detalles</u> de Escenario
- 3. Presione Aceptar
- 4. En su pantalla se mostrará el escenario con un filtro de periodo coloreado según la plantilla que seleccionó en paso 2.

Nota:

 Si cuenta con un grupo de escenarios que no tenga ningún escenario dentro de él, al momento de acceder a éste grupo se abrirá automáticamente una ventana desde la cual podrá agregar un nuevo escenario.

Dentro de su nuevo escenario podrá ver en la barra de herramientas las opciones: <u>"Diseño"</u> y <u>"Detalles de Escenario"</u>.

Una vez que el escenario ha sido guardado se habilitarán dos nuevas opciones <u>"Invitar Usuarios"</u> e "Invitar Usuarios" e "Invitar Usuarios e "Invitar Usuarios" e "Invita

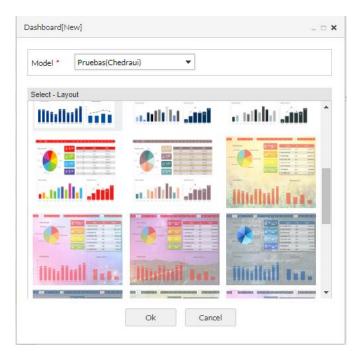
A continuación, le presentaremos las herramientas que podrá encontrar dentro de todas estas opciones.



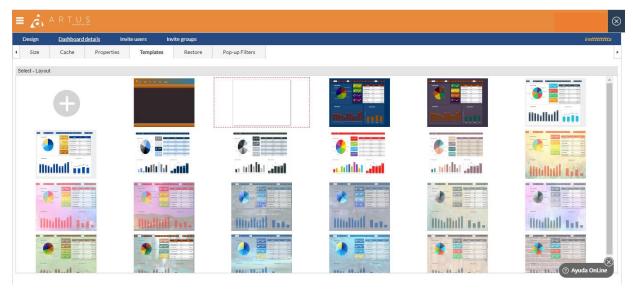


Defaults de escenarios con imagen de fondo

Los nuevos defaults de escenarios con imágenes de fondo van a tener opacidad por default. Estos se pueden ver en la ventana de creación de un nuevo escenario.

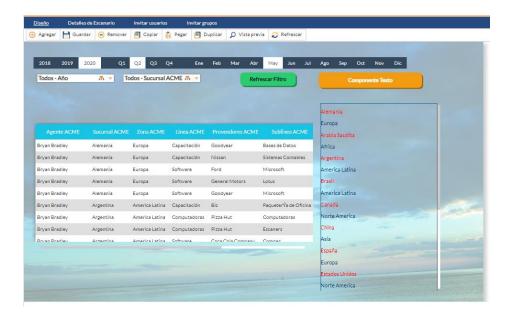


O si ya se tiene creado un escenario en la pestaña de **Detalles de Escenario > Plantillas** ahí se pueden ver los nuevos defaults con imagen de Fondo.









Área y herramientas de diseño

Dentro de Diseño es el espacio en donde se puede bosquejar el escenario con todos sus componentes. Existen diversas herramientas las cuales le ayudarán al estar diseñando el escenario. Las opciones que podrá encontrar dentro de Diseño son:

Herramienta	Descripción
Agregar	Utilice esta herramienta para añadir componentes al diseño del escenario
Guardar	Use esta opción para guardar el escenario cada vez que realice cambios y quiera conservarlos.
Remover	Seleccione uno o más componentes y elimínelos con esta herramienta
Copiar	Copia los componentes seleccionados
Pegar	Pega en el escenario actual los componentes copiados
Duplicar	Seleccione un componente y luego utilice Duplicar para obtener una copia exacta del componente
Vista previa	Esta herramienta le mostrará un preliminar de cómo se verá el escenario en ejecución
Refrescar	Actualiza el escenarios con el contenido que tenía la última vez que fue guardado





Componentes del escenario

Todos los componentes se agregarán en la parte central del escenario, pero desde ahí le será posible moverlos a cualquier sitio dentro del escenario arrastrándolos con ayuda del mouse hacia el lugar que desee colocarlos.

Agregar componentes al escenario

Dentro de la opción Agregar podrá encontrar todos los diferentes tipos de componentes que puede insertar dentro de un escenario tales como:

- Celdas
- Acciones
- Gráficas
- Tablas
- Componentes de diseño

Cualquier componente deberá hacerlo mediante la opción **Agregar**. Todos los componentes se agregaran al escenario al centro del escenario.



Más adelante dentro de este manual, se explicará cada componente Artus y sus propiedades.

Después de añadir componentes al escenario puede utilizar **Guardar** para conservar los nuevos componentes. Entonces está listo para visualizarlo desde Artus Web.



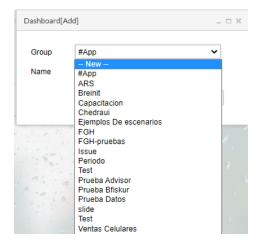
Guardar un escenario nuevo

Se mostrará una ventana deberá ingresar el Grupo en el que quiere guardar su nuevo escenario, el Grupo a elegir puede ser el actual es decir el grupo en el que está trabajando o uno diferente. En caso de que necesite guardarlo en uno diferente solo presione la flechita () ubicada en la opción Grupo para que se despliegue la lista de Grupos, ingrese el nombre para el escenario y dé clic en Aceptar.

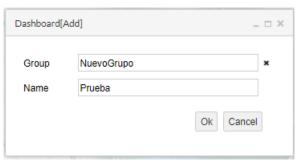


Crear nuevo grupo de escenarios

Dentro de la lista que se mostrará observará todos los grupos disponibles hasta el momento o puede crear un NUEVO grupo para ese escenario. De clic en la opción Nuevo que se encuentra al principio de la lista de Grupos



Al dar clic sobre la opción Nuevo la lista se cerrará, dejando el cursor en la opción Grupo; ahí deberá ingresar el nombre que le asignará al NUEVO grupo para éste escenario. Y dar clic en Aceptar







Los grupos de escenarios no pueden ser eliminados una vez que han sido creados como tampoco se les podrá modificar el nombre con el que son creados .

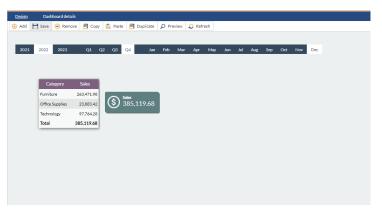
Copiar y pegar componentes entre escenarios

Copiar y pegar componentes entre escenario es muy sencillo, simplemente realice los siguientes pasos:

- 1. Haga clic en el escenario donde estén los componentes a copiar.
- 2. Después seleccione los componentes arrastrando y soltando el ratón. Observe el siguiente ejemplo:



- 3. Enseguida haga clic en el botón Copiar.
- 4. Ahora haga clic en el menú para ir a Escenarios y buscar el escenario donde va a pegar los componentes y seleccione **Pegar**. Observe cómo la tabla y la celda copiada se agrega al escenario seleccionado:



5. Guarde el escenario donde se pegaron los componentes para conservarlos haciendo clic en **Guardar**.

Nota:

 Dependiendo del tipo y tamaño de los componentes copiados, puede que al pegarlos no queden exactamente en la ubicación donde fueron copiados en el escenario original.





Remover componentes del escenario

Esta opción le ayudará a remover algún componente dentro del escenario que tenga seleccionado. Por ejemplo, si agrega una celda al dar clic sobre ella y presionar el botón Remover la celda se eliminará de su escenario. El procedimiento será el mismo respecto a cualquier otro componente que quiera eliminar.

Si no tiene ningún componente seleccionado y presiona Remover; ninguna acción será realizada.

Duplicar componentes

Esta opción le permitirá duplicar los componentes que inserte dentro de su escenario tales como tablas, celdas, etc.

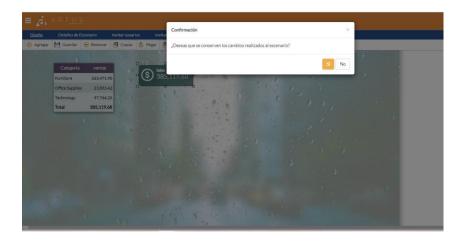
Para duplicar seleccione el componente deseado dando clic sobre él, presione Duplicar y enseguida el componente se insertará cerca del componente que duplicó, para moverlo de lugar arrástrelo por el escenario al lugar donde lo necesite.

Para cambiar el atributo numérico de una celda desde el panel de propiedades dicha celda deberá tener en el titulo el mismo nombre del atributo numérico, por ejemplo, en celdas duplicadas; la copia se crea con un nombre único y si necesita cambiar de atributo numérico desde el panel cambiará solo el valor, para que se cambie el título se tendrá que hacer manualmente desde la sección de formato título.

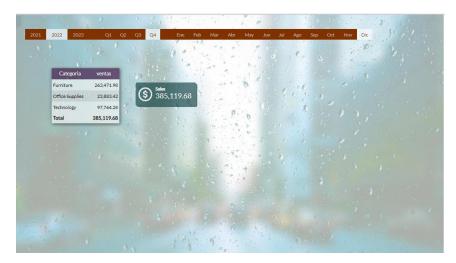
Vista Previa

La opción Vista Previa previa abrirá una nueva página en la que podrá visualizar su escenario actual tal como lo vería en vista normal, es decir cuando el proyecto esté finalizado.

Para que la Vista Previa aplique es necesario guardar antes los cambios realizados en su escenario, si realizo modificaciones a su escenario después guardar se mostrará una ventana como la siguiente, en la cual se le pedirá guardar sus cambios antes de visualizarlo. Si selecciona que Sí enseguida se abrirá la visualización previa







17- Ejemplo de vista previa

Refrescar

Puede ser que mientras está trabajando con el escenario, nuevos datos se agregaron al cubo, utilice Refrescar Y Artus cargará todos los componentes de atributos numéricos con los datos que contiene el cubo.

Detalles de Escenario

Las propiedades de un escenario están agrupadas en las categorías: Tamaño, Caché, Propiedades y Plantillas

Tamaño

En esta opción modificará el tamaño de su escenario donde 640x480 es la vista más pequeña que tendrá; dentro de las opciones se muestra una llamada Smartphone, esta opción le mostrará cómo se verá su escenario si lo visualiza en un dispositivo móvil.



Adicionalmente se agregó una opción llamada Personalizado en la cual podrá agregar sus propias medidas para el escenario. Para que esto suceda de clic en el botón Editar para habilitar las casillas de números, ya que tiene las casillas listas ingrese las medidas que quiere en su escenario y presione Aplicar para que éstas medidas queden establecidas en el escenario Actual.







Caché

Esta opción en Detalles de escenario le permitirá establecer la frecuencia con la que quiere que el caché se elimine de su servidor. Las opciones a escoger son:



Propiedades

Sincronizar componentes entre sí

Esta opción está activa por default, permite que el usuario pueda hacer clic en un componente y filtrar el resto de lo componente según el valor seleccionado. Con esta opción solo se aplicará el filtro del último clic sobre un componente, es decir los filtros no se irán acumulando.

Los filtros que se definan de esta forma también serán heredados al siguiente escenario seleccionado si es que tiene la opción *Aplicar filtro del escenario previo* activa.

Al habilitar esta opción permitirá que cuando inserte un filtro de periodo dentro del escenario este se sincronice con los elementos que tenga en su escenario, tales como tablas o celdas, de lo contrario los periodos de todos los componentes que inserte dentro del escenario no se sincronizaran con el periodo fecha y deberá asignarles a cada uno un periodo independiente.

El filtro se aplica a todos los componentes incluyendo aquellos que contengan dimensiones repetidos e incluso el mismo componente por el cual aplicaste el filtro, recordando que en este tipo de funcionalidad si se anidan los filtros y ademas de que las tablas dinamicas con mas de una dimension tambien actuan como filtro (dando click en la ultima dimension se pasan todas las dimensiones de la fila).

Nota:

 Al desactivar la sincronización entre componentes, los componentes que se vayan agregando de todas formas se sincronizaran por default al filtro de periodo del escenario.

Acumular los filtros aplicados

Esta opción estará disponible solamente si se eligió la opción *Sincronizar componentes entre sí*, y se mostrará sin marcar por omisión. Al activarla lo que hará Artus es aplicar cada filtro según el usuario haga clic en los componentes de tal forma que se irán acumulando.

Los filtros que se definan de esta forma también serán heredados al siguiente escenario seleccionado si es que tiene la opción *Aplicar filtro del escenario previo* activa.





Nota:

 Si existe mas de un componente en el escenario que esté mostrando la misma dimensión, será necesario que active esta opción para que el componente Filtros aplicados muestre que el escenario fue filtrado por esa dimensión.

Respetar Jerarquía de Filtros de Dimensión

Dentro de los escenarios de web Designer en la sección de Detalles de Escenario se agregó un check "Respetar jerarquía de filtros de dimensión", este check solo estará visible si se tiene activada la Sincronizar componentes entre sí (que por default siempre viene activada).

Si tienes activado el check de respetar jerarquías. si se filtra un padre de una dimensión (misma tabla en caso de rolap o mismo grupo en caso de olap), se resetearán las dimensiones hijas y cuando se abran tomarán el filtro del padre.

Y si se tiene desactivada la opción No respetara la jerarquía y se filtraran todos contra todos.



Precargado

Esta opción solamente es útil si usted tiene filtros de dimensión en el escenario, ya que su función es cargar a memoria, en el momento en que el escenario es seleccionado, todos los elementos de cada uno de las dimensiones del modelo con sus datos para que estén disponibles rápidamente. En la ventana de precargado aparecerán enlistados los filtros de dimensión con el nombre de la dimensión.







Dentro de esta ventana podrá seleccionar aquellas dimensiones que se estarán cargando constantemente; puede marcar todas o solo seleccionar algunas, ya que ha seleccionado presione Aceptar

En la parte superior de la ventana se podrá ver el total de elementos combinados con las dimensiones que se estarán cargando automáticamente

El número de combinaciones calculado al hacer un escenario precargado va depender de cómo se tienen sincronizados los filtros de dimensión ya que no es lo mismo tenerlos en forma de cascada que tenerlos sincronizados de forma individual. Por ejemplo si tiene en un escenario un filtro múltiple con ciertas dimensiones y tiene otro escenario con esas mismas dimensiones pero con filtros normales, para que dé el mismo número de combinaciones dichos filtros deben estar sincronizados en forma de cascada, lo mismo ocurre cuando tenga más de una dimensión en la tabla.

Cuando un escenario contenga atributos numéricos avanzados y se desee hacerlo Precargado se mostrara el siguiente mensaje: El cálculo de las combinaciones de las dimensiones involucradas en este escenario puede llevar varios minutos debido a la complejidad de ciertos atributos numéricos (avanzados).

Nota:

 Cuando se hace un escenario Precargado y en la ventana de Dimensiones precargadas desactiva algunas de ellas al dar clic en aceptar se volverá abrir la ventana con el nuevo cálculo de combinaciones.

Restricciones

En escenarios no precargados no es posible combinar en tablas las funcionalidades de cambio de atributo con enlazadores mostrar ocultar filas o columnas: solo se podrá realizar en escenarios Precargados.

En escenarios no precargados no es posible combinar en tablas las funcionalidades cambio de atributo numérico con cambio de atributo, solo se podrá realizar en escenarios Precargados.





En escenarios no precargados no es posible combinar en tablas las funcionalidades cambio de atributo numérico con enlazadores ocultar mostrar filas o columnas, solo se podrá realizar en escenarios Precargados.

Espacio de cuadro

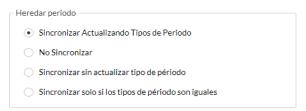
Esta opción tiene que ver con la distancia que podrá utilizar para mover los elementos; imagine que su escenario se encuentra dividido en cuadros a los cuales en esta opción les asignará un tamaño para que al mover sus componentes dentro del escenario, éstos se muevan de acuerdo al tamaño de pixel que ha seleccionado en esta opción.

Predeterminadamente el tamaño del pixel estará en 10, para cambiar el tamaño del cuadro solo arrastre la barra y podrá ver como el número de pixel va cambiando hasta que llegue al número deseado.



Heredar periodo

Esta opción le permitirá sincronizar el escenario para heredar los tipos de periodo. Las opciones son las que se muestran a continuación



Plantillas

La plantilla que seleccionó cuando creaba su nuevo escenario podrá ser cambiada desde esta opción. Ya que ingrese a Plantillas podrá visualizar los diferentes temas y distribución que puede seleccionar para su plantilla.

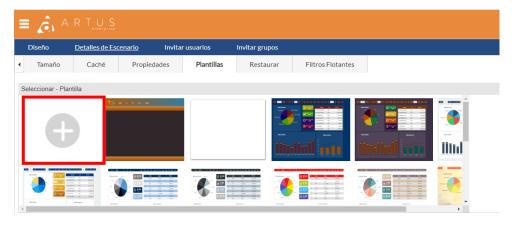
Plantilla predeterminada

1. Dentro de esta opción contara con algunas plantillas prediseñadas que Artus Web Designer le ofrece; en el caso de las plantillas cada una trae consigo una paleta de colores propios que aplicarán no solo para el fondo del escenario sino que también aplicarán en los componentes que utilice pues al agregar un nuevo componente al escenario su color dependerá de la plantilla utilizada.

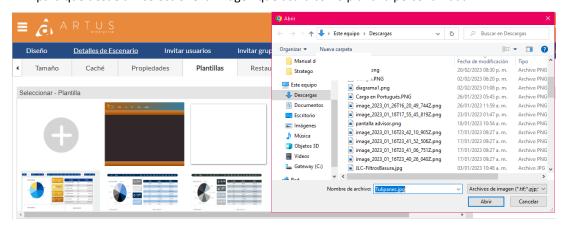




2. Para utilizar cualquier imagen como fondo dentro de su escenario seleccione la opción que se muestra marcada en la siguiente imagen



3. Ya que dio clic se abrirá una ventana que le mostrará las imágenes que tiene dentro de su equipo para que desde ahí seleccione la imagen que usará como plantilla personalizada



4. Cuando regrese a su escenario podrá ver la imagen que seleccionó ya establecida como fondo.







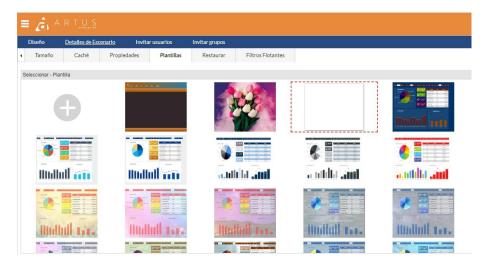
19. Vista previa de escenario con Plantilla personalizada

Las plantillas que vayan siendo utilizadas se guardaran dentro de esta opción de tal manera que la próxima vez se mostrará disponible dentro de su galería sin necesidad de buscarla en su dispositivo.

Color de fondo en plantilla blanca

Para poder utilizar esta opción al momento de crear un nuevo escenario deberá seleccionar la última plantilla que se muestra totalmente en blanco (de lo contrario no aplicará la opción de color) presione Aceptar

Cuando se crea un nuevo escenario y se elige como plantilla la plantilla en blanco el tamaño del escenario será de 1024x800.



Puede agregar un color dentro de las plantillas en blanco; esto lo puede realizar desde Detalles de escenario> Propiedades> Color de fondo. Seleccione el color y presione Seleccionar





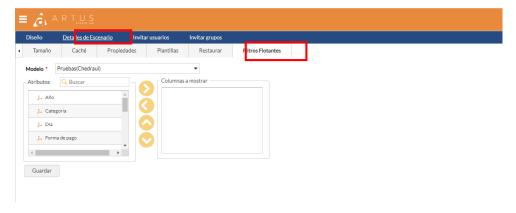


Para regresar a su Escenario presione la opción Diseño. Observará que la plantilla ahora se muestra totalmente blanca.

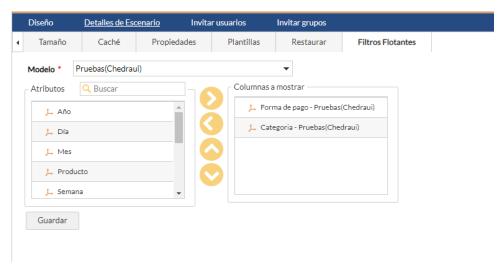
Filtros Flotantes

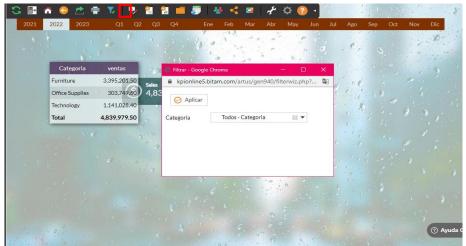
Esta opción es para definir filtros de dimensión que aparecerán como filtro flotante para aplicarlo al escenario como filtro automático.

Se configura en **Detalles de Escenarios > Filtros Flotantes**.









Nota:

El filtro puede ser una dimensión de diferentes cubos.

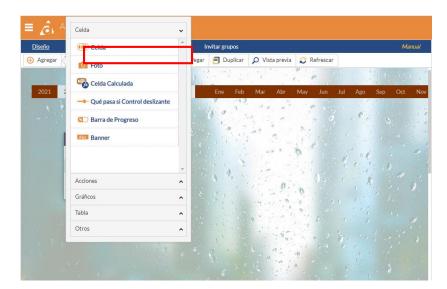
Componentes en el escenario

Celda

El componente celda contiene únicamente un valor que se obtiene a partir de un atributo numérico para un periodo de tiempo específico. Este periodo puede ser simple o acumulado (rango). Además las celdas se pueden definir como variables para ser utilizadas en fórmulas que se utilicen en otros componentes celda o tabla.

1. Para agregar seleccione el icono Celda, ubicado dentro de Agregar





 Se mostrará una pantalla como la siguiente donde deberá seleccionar el modelo y atributo a utilizar. La plantilla de colores disponibles para la celda cambiarán dependiendo de la plantilla que esté utilizando



Otras propiedades que podrá modificar de la celda será

• Título: en esta opción cuenta con unos botones que le ayudarán a elegir la ubicación del título



• Imagen: Podrá elegir una de las imágenes prediseñadas para agregarla dentro de la celda





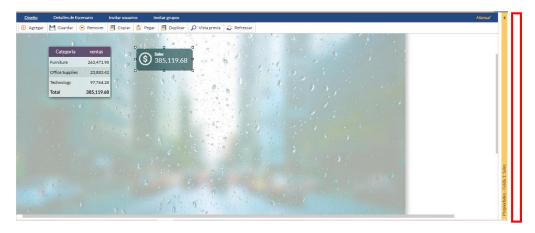
O si no requiere ninguna imagen puede quitarla usando el botón 2 Ya que seleccionó la imagen puede establecerle una ubicación dentro de la celda con ayuda de los botones

- 3. Con el modelo y atributo definido ahora seleccione el diseño de Plantilla que va a utilizar, utilice la barra de desplazamiento que se muestra dentro de la ventana para que vea todos los diseños de plantillas que se encuentran disponibles.
- 4. Para finalizar dé clic en Aceptar

Propiedades de Celda

Una vez agregada su Celda, podrá moverla con ayuda del ratón, arrastrándola y colocándola al lugar donde desee ubicarla.

Las propiedades de la celda o de cualquier otro componente se mostrarán minimizadas en la parte derecha de su pantalla; para que se muestren haga clic sobre la pestaña que se muestra en la siguiente imagen:



Desplegará el listado de propiedades desde donde podrá realizar algunos cambios, tales como:







Después de que usted haya cambiado alguna de las propiedades del componente, deberá usar Aplicar

Aplicar para que se muestre el cambio en el área de diseño.

General

- Modelo: Esta opción le permite establecer o cambiar el cubo del que obtendrán los datos para la celda
- Atributo: Seleccione el atributo que mostrará en su celda con ayuda de ésta opción.
- Formato: Permite darle formato de pesos, hrs, porcentaje a nuestra celda.
- Título: Permite modificar el título del componente. En Web Designer el texto que se capture como título se mostrará tal como se haya capturado no se considera la funcionalidad de multilenguaje.
- Mostrar alarmas: Si anteriormente ha configurado Alertas a la celda, entonces esta opción estará activa automáticamente y no podrá desactivarla. Si el atributo seleccionado para la celda, tiene Alertas definidas, debe de acticar esta opción para que se puedan mostrar. Para cambiar el formato de la celda tiene que desactivar la opción.
- Bloqueado: con este servicio puede bloquear el componente para que no pueda modificarse su posición en el escenario.
- Visible: Esta opción está activa por omisión para que la celda se muestre, pero puede desmarcarla para que no sea visible, porque puede ser que solamente la utilice como variable para otro cálculo sin que se muestre en el escenario.
- Qué pasa si: Esta funcionalidad está disponible en celdas y celdas calculadas para que el usuario pueda cambiar el valor de la celda desde Artus Web y ver el impacto que tiene sobre cálculos en otros componentes que se basen en su valor. El usuario podrá hacer clic en la celda desde Artus Web y entonces capturar un nuevo valor y presionar Enter para que refresque los valores que dependan de ello en el escenario.



Link. Esta opción le permitirá obtener el enlace del componente celda para que usted lo pueda utilizar en otra página Web.

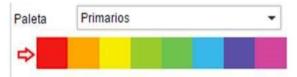




Formato

Para definir el formato de la celda, usted tiene la opción de seleccionar los colores de las paletas de colores disponibles o utilizar Ninguno para elegir un color personalizado.

Paleta: Esta opción le permitirá seleccionar la paleta de colores con la que desea trabajar.
 Algunas de ellas son Primarios, azules, grises, pasteles, entre otros. Al seleccionar la paleta de colores se mostrará también una barra con los colores incluidos dentro de esa paleta; desde ahí seleccione el color que quiere utilizar.



Nota:

- Cuando en el panel de propiedades se seleccione la opción paleta: "Ninguno", lo que hará será solo ocultar la paleta de colores y la celda conservara la última paleta o configuración seleccionada
 - Sombreado: Esta opción proporciona un efecto de sombra para su celda. Se muestra activado predeterminadamente para quitarlo solo de clic en el cuadro blanco.
 - Posición del título y de la imagen: En estas opciones podrá establecer el lugar dentro de la celda donde quiere acomodar las propiedades mencionadas. En la parte inferior de estas opciones contará con una pequeña vista previa de la celda que está modificando. Aquí podrá ver cómo va quedando la celda con los cambios que ha realizado



• Opacidad: Se tiene esta opción para darle opacidad al componente.







Nota:

- Opacidad no se va a respetar en los envíos de tareas de Advisor
 - Formato para Valor y Título: Adicionalmente tendrá opciones para modificar el tamaño, color, tipo y fondo de fuente designados al Valor y Título.



Nota:

 Si quiere que su celda tenga colores personalizados para el título y el valor deberá configurar la opción Paleta como Ninguno, de esta forma la celda tomará los colores que le configure como fondo.

Las celdas creadas tendrán por default el mismo nombre que el atributo configurado, en caso de cambiar de atributo en una celda; el nombre de la misma cambiará automáticamente siempre y cuando conserve sus valores default, es decir que el nombre no haya sido personalizado

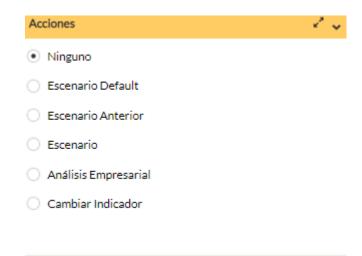
De igual manera, cuando se tenga una celda configurada con la opción de acciones-cambiar atributo numérico; en la tabla dinámica a la cual esté sincronizada; cambiara el título de la columna siempre y cuando conserve sus valores default de nombre y formato, es decir que no haya sido personalizado el título de la columna y que el formato tampoco se haya cambiado sino que sea el default del atributo numérico.





Tamaño y posición: Podrá precisar la posición y el tamaño de la celda, utilizando los valores en pixeles para las opciones Arriba, Izquierda, Ancho y Alto.

Acciones



Dentro de esta propiedad podrá establecer que al hacer clic en la celda se ejecutará una acción, la cual puede ser:

- Ir hacia el Escenario Default
- Ir al Escenario Anterior
- Ir a un *Escenario*. En este caso podrá elegir el grupo de escenarios donde se encuentra el escenario y luego seleccionar el escenario.
- Mostrar un análisis Favorito. En este tipo de acción le mostrará la lista de análisis guardados para que pueda seleccionar alguno.
- Reemplazar Atributo. Esta opción sustituye el primer atributo (el que se encuentre primero a la izquierda) en una tabla con el atributo que tenga la celda. Es necesario seleccionar las tablas a la que se afectará cuando se haga clic en la celda. Observe el siguiente ejemplo:







Filtro

La sección de Filtro se divide en Recibir Filtros y Prefiltro.

Recibir Filtros

Esta opción solamente estará disponible cuando la propiedad **Sincronizar componentes entre sí** del Escenario esté desactivada. Lo que usted podrá hacer en Prefiltro, es activar o desactivar los componentes de acciones que cambian los datos que presenta la celda. Observe el siguiente ejemplo:





Al desactivar el filtro *Category*, aunque el usuario seleccione uno o más elementos de ese filtro, el valor que muestra la Celda no se verá afectado.

Prefiltro

Este servicio le permitirá elegir uno o más valores para uno o más atributos a fin de que la celda muestre solamente el valor filtrado. El contenido de esta sección dependerá de los atributos que tenga el modelo seleccionado para la celda. Observe el siguiente ejemplo:



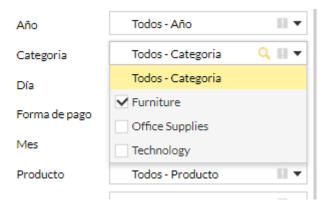
En cada lista usted podrá seleccionar.

- Todos: Esto quiere decir que usará todos los valores que se encuentran dentro de ese atributo numérico
- Un elemento: Seleccionar un valor de la vista.

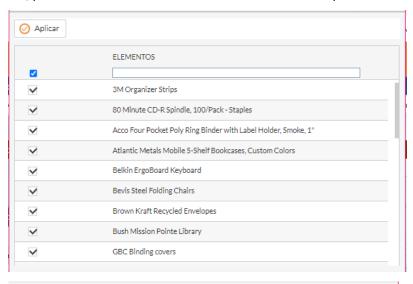




• Selección múltiple: Podrá seleccionar uno por uno los valores que quiera utilizar.



Si desea podrá usar el botón Buscar para que le muestre otra ventana con la lista y la opción de buscar por texto, puedes seleccionar todos sin necesidad de hacerlo uno por uno.









Ya que están seleccionados todas las dimensiones dé clic en Aplicar; en caso de ser necesario repita el mismo procedimiento con los demás filtros.

Excepto: De lado derecho de cada filtro, podrá observa el símbolo , al seleccionar este icono realmente usted está marcando que el filtro seleccionado es una excepción. Es decir, la celda mostrará el valor que corresponde a todos los elementos del filtro excepto el seleccionado.

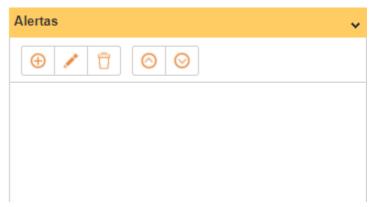
Nota:

 Los elementos de los atributos alfanuméricos (dimensiones) no deben contener caracteres como apóstrofes, corchetes o Enter, ya que provocan errores en las consultas al aplicar el filtro.

Alertas

Los usuarios finales pueden definir sus propias alertas para celdas y celdas con formato avanzado. Esto le permitirá personalizar aún más sus escenarios e involucrar condiciones que de cumplirse alerten con un formato diferente o bien con una imagen.

Para el diseñador de escenarios esta facilidad amplía el horizonte para crear escenarios que cumplan con las necesidades muy particulares y lograr efectos dinámicos en sus proyectos.



Cuando accede a este servicio, aparecerá una ventana como la que se mostró anteriormente.

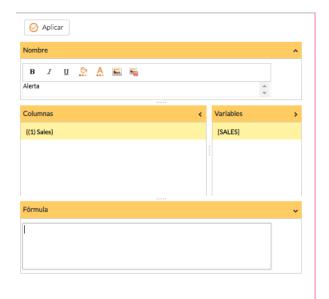
Cuando los dos tipos de celdas tienen disponible esta opción, la única variante es que las celdas sin formato no soportan imagen.

Para definir una alerta, realice lo siguiente:

- 1. Dentro de la opción *Alertas* seleccione el icono Agregar \oplus .
- 2. Entonces aparecerá un asistente como el que se muestra a continuación donde podrá definir la expresión que condicione la alarma.







Esta ventana contará con opciones como:

Nombre: Capture en este recuadro el nombre que tendrá la alarma. Personalice en texto con la ayuda de los iconos que se muestran Procure definir un nombre adecuado a lo que evaluará la condición de alerta. Dentro de las opciones del nombre podrá modificar propiedades como:

- Negrita, Cursiva, Subrayado. Son estilos que puede seleccionar para el valor del atributo numérico cuando se cumpla la alarma.
- Color de fondo: Haga clic para que aparezca la paleta de colores y seleccionar un color el fondo
- Color de letra: Haga clic para que aparezca la paleta de colores que le permitirá seleccionar un color para el tipo de letra que seleccionó.

Fórmula: Para construir la fórmula, podrá seleccionar con doble clic una o más variables (otras celdas del escenario definidas como variables) desde la lista Variables la cual se mostrará en orden alfabético; también podrá hacer doble clic en el nombre del atributo numérico de la celda al que se le está definiendo la propiedad dinámica, mismo que aparecerá en la lista Columnas.

Ya que ha construido la formula presione Aceptar

Nota:

- Cuando se agreguen imágenes al escenario con el mismo nombre de archivo pero desde diferentes directorios, únicamente se copiará una de ellas en el directorio de imágenes de Web HTML.
 - **3.** Cuando haya terminado de definir la propiedad haga clic en Aceptar. Entonces el nombre de la nueva propiedad aparecerá en la opción Alertas.
 - 4. Utilice los botones opera cambiar la posición de la propiedad misma que determina la prioridad si más de una se cumple. De ocurrir esto, la que se encuentre más arriba es la que muestra.





Editar: Si desea cambiar alguna propiedad, haga clic en el botón Editar. . Entones abrirá la misma ventana que utilizó para definirla y podrá cambiar las condiciones de la alarma o el formato.

Remover: Para borrar una propiedad, selecciónela con un clic y luego presione , así se quitara permanentemente de la lista. Y entonces la celda mostrará el formato de otra condición que también se cumpla o de las alertas que el administrador del sistema haya definido para todas las celdas.

Nota:

 Cuando la posición de la imagen se configura arriba o abajo por default se mostraran el título y el valor centrados, pero cuando la posición de la imagen de la celda sea a la izquierda o derecha; el título y valor quedarán alineados a ella (izquierda o derecha respectivamente)

Periodo

Esta opción le ayudará a modificar el periodo de los datos para la celda. Las opciones para el periodo son:

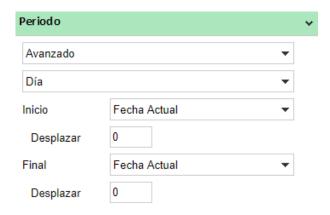
- Fecha de filtro (en la que se mostrarán los datos según la fecha que se muestre en el filtro de periodo sea sencillo o un rango)
- Periodo Actual
- Periodo Anterior
- Mensual a la fecha
- Anual a la fecha
- Mismo periodo Año anterior
- Mensual a la fecha Año anterior
- Anual a la fecha Año anterior
- Anual Anterior
- Avanzado

Periodo avanzado

Si la lista de opciones no es la que requiere, puede utilizar Avanzado, para definir un periodo específico:







A continuación, se detallan las propiedades del periodo avanzado:

Tipo de periodo: Puede elegir entre periodo Día, Mes, Semana, Semana del Mes, Trimestre, Año y otros.

Inicio y Final: Serán la fecha inicial y final de los datos para celda. Desde la cual podrás utilizar Fecha Actual, Primer periodo o una Fecha fija.

Fecha Actual: Es aquel periodo en el cual se toma la fecha del sistema que tenga su equipo y dependerá del tipo de periodo que se haya seleccionado: día, mes, año, etc.

Por ejemplo, si en la fecha de sistema se encuentra Jueves 17 de Marzo de 2016 11:00AM, el periodo actual hora sería 11:00AM, el periodo actual día sería Jueves 17, el periodo mensual actual sería Marzo 2016, y así sucesivamente.

Primer periodo: Este periodo se utilizar en cualquier componente de atributos numéricos y puede sincronizarse a un filtro de periodo también, es por eso que al periodo Actual y Actual relativo se les conoce como periodos Variables.

El primer periodo relativo depende directamente de otro periodo al cual se le denomina *padre*. Se conoce como el primer periodo del padre al que es relativo, por ejemplo:

Si los días son relativos al mes -> Primer día de cada mes

Si los meses son relativos al año -> Enero de cada Año

La mejor aplicación de este periodo es como rango no acumulado en una tabla cronológica, para incluir meses a partir de Enero del presente año al mes actual.

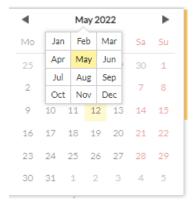
Fecha fija: Muestra la figura de un calendario para que seleccione una fecha exacta.



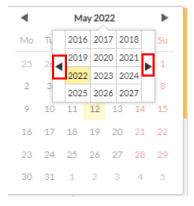




Dando clic sobre el título del mes se mostrará una ventana que contiene los meses del año, desde ahí podrá dar clic sobre el mes que desee seleccionar de esta manera le será más fácil establecer la fecha.



Lo mismo sucederá con el año, al dar clic sobre ello, podrá seleccionar el año que desea usar y con la ayuda de las flechas de desplazamiento podrá moverse hacia otros años en caso de que estos no se visualicen en el previo que se muestra.



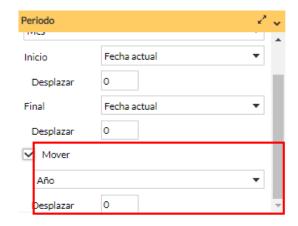
Desplazar: Este es un valor numérico que indica el número de periodos hacia atrás (si el valor es negativo) o hacia adelante (si es un valor positivo) que se desplazará la fecha inicial o final, según se defina.



Nota:

 En componentes donde no se involucren dimensiones como celdas o banners por ejemplo, al configurar un rango con fecha fija y sincronizarlo con un filtro de periodo; el componente va a mostrar los datos solo de la fecha inicial del rango

Desplazar: Al activar el checkbox se habilitarán las opciones de periodo y el input de los desplazamientos para recorrer la celda según el tipo de periodo seleccionado y la cantidad de desplazamientos atrás o hacia adelante.



Avance

Atributo

Desplazar periodo en avance

Se puede desplazar el Periodo definido en el indicador avance.

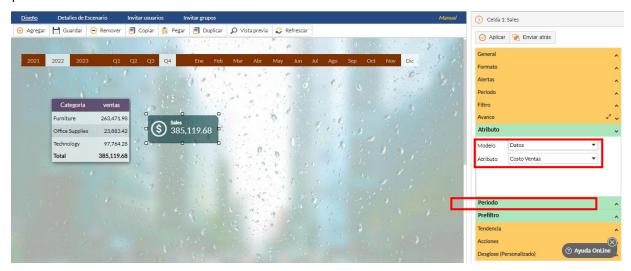
La propiedad para desplazar el periodo, este se encuentra en Panel de Propiedades de Celda > Avance.

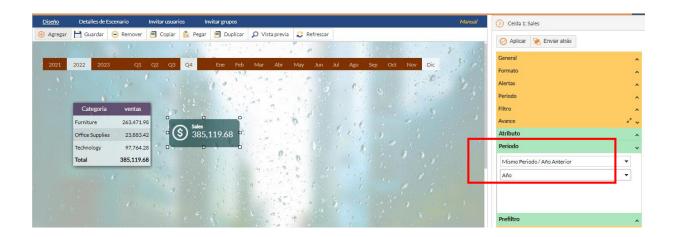






Una vez que se defina el Modelo y Atributo, se mostrará la pestaña de Periodo, donde se le definirá el periodo a filtrar en esa celda.

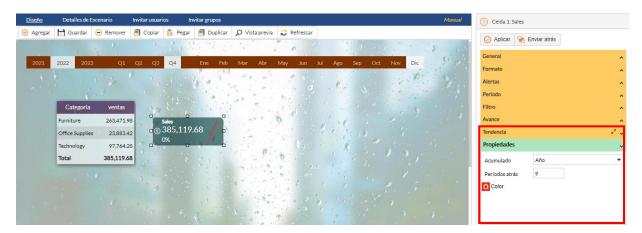




Tendencia

En el panel de propiedades de las celdas se agregó la sección de Tendencia, donde se podrá configurar una gráfica de tendencia.





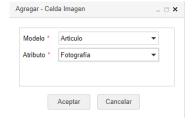
Hay que seleccionar el Acumulado (que es el periodo de tiempo por el cual se hará la tendencia), Periodos Atrás (que son el número de periodos hacia atrás con el que se creara la gráfica de tendencia), Color (donde se podrá configurar el color de la gráfica de tendencia), Galería (en donde podrás seleccionar la galería con la que quieres que se muestre la gráfica de tendencia, barras, Gantt, línea, línea curva, intervalo, área, área curva).

Foto

La celda foto muestra una imagen dentro de su escenario.

Para agregar una Foto al escenario:

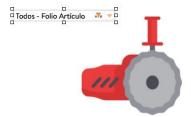
- 1. Haga clic en *Agregar*, después elija *Celda* y luego *Foto*.
- 2. Enseguida aparecerá una ventana en la que podrá seleccionar el Modelo y el Atributo tipo imagen que contendrá el componente foto. Observe el siguiente ejemplo:



Después de elegir el Atributo, haga clic en Aceptar. Entonces se visualizará la imagen. Esta imagen corresponderá a la primera que encontró Artus.

3. Haga clic en *Guardar* para que se conserven los cambios en el escenario.

La celda puede mostrar la imagen que corresponda a la selección de un componente filtro o bien al filtrar a través de una tabla. Observe el siguiente ejemplo de una celda foto sincronizada a un filtro:







Más adelante en este manual, se explica cómo agregar un componente filtro y sincronizarlo a otros componentes.

Propiedades

A continuación, se detallan las propiedades que pueden modificarse al seleccionar el componente foto.

Nombre: Modifique el nombre del componente foto, capturándolo en esta opción.

Modelo: Si desea cambiar el atributo para el componente foto, seleccione primero el modelo de la lista de esta opción.

Atributo: Puede elegir otro atributo para que se muestre en el componente que sea del mismo modelo o de otro modelo.

Tamaño original: Esta opción está activa por omisión al crear el componente y permite visualizar la imagen en su tamaño original, si lo desactiva puede cambiar el tamaño del componente y se ajustará el tamaño de la imagen.

Bloqueado: Activar esta opción evitará que el componente se cambie de posición.

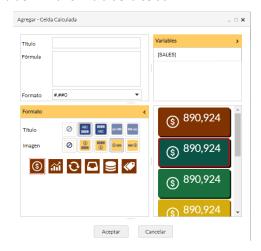
Tamaño y posición: Podrá precisar la posición y el tamaño de la celda, utilizando los valores en pixeles para las opciones Arriba, Izquierda, Ancho y Alto.

Celda Calculada

Esta opción le permitirá añadir una celda con una fórmula basada en variables (otras celdas) del escenario. Esto quiere decir que puede utilizar los valores de las celdas que se encuentran en su escenario como variables para incluirlas en una expresión o fórmula en la celda calculada.

Agregar una celda calculada

- 1. Haga clic en Agregar.
- 2. Después seleccione Celda y enseguida Celda Calculada. Entonces aparecerá una ventana flotante con la que podrá definir la fórmula de la celda:



Primero deberá asignarle un nombre a la nueva celda, escriba el nombre en Título.



- 3. Después haga clic en el cuadro Fórmula, y agregar una variable dando doble clic sobre el nombre de la variable, pasara a formar parte de la Fórmula. Podrá seleccionar más de una variable para ir construyendo la fórmula.
- 4. Seleccione el formato las opciones disponibles son:
 - #,##0
 - #,##0.00
 - \$#,##0
 - \$#,##0.00
 - #%
 - #.00%
 - 0
 - 0.00

Sin embargo, usted podrá hacer clic en el cuadro para personalizar el formato.

5. Seleccione la plantilla, la cual es el diseño que tendrá su celda y si lo desea, cambie la posición del título y la imagen así como la imagen entre las que se muestran disponibles, observe el siguiente ejemplo:



6. Finalmente, presione Aceptar.

Nota:

 Artus carga con datos del modelo los componentes que estén en el fondo (o atrás). Si tiene componentes que requieran valores de celdas que están al frente, esto puede causar un valor de cero en esos componentes. Utilice Orden para enviar atrás dichas celdas

No está permitido utilizar fórmulas de celdas calculadas en otras celdas calculadas, para ello deberá copiar la fórmula de la primera e instalarla en la fórmula de la segunda.

Por ejemplo si crea una segunda celda con la siguiente fórmula:

Celda 1 = {Variable_A} + {Variable_B}

Esta celda se define como variable [Celda1] en la fórmula:

Celda 2 = [Celda1]*5





La fórmula de Celda 2 no es válida. Deberá replantearla de la siguiente manera:

Celda 2 = ({{Variable_A} + {Variable_B})*5

Nota:

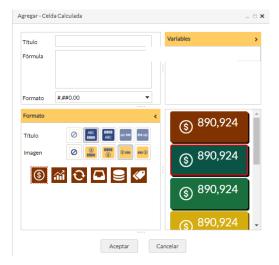
- Cuando el valor de una celda calculada se divide entre cero, el resultado variará en Web HTML y Designer.
 En Designer la celda mostrará un error al intentar realizar la operación mientras que en Web la fórmula se resolverá por partes, obteniendo un resultado diferente.
- Los filtros no se sincronizan a celdas calculadas

Agregar una celda calculada con operación sin variables

Una celda calculada sin variables es aquella que se agrega en un escenario en el que no se ha agregado ningún tipo de celda lo que significa que no tendrá variables disponibles para utilizar en la formula.

Entonces en lugar de variables utilizará constantes

Primero debe agregar la celda calculada, la cual encontrará en Diseño> Agregar> Celda Calculada. Ya que ha seleccionado la celda se mostrará una pantalla como la que se muestra a continuación en la que tendrá que definir el Titulo de la celda y posteriormente la Fórmula; como se le mencionada anteriormente en este caso no tendrá VARIABLES disponibles por lo que tendrá que agregar en el apartado formula las constantes que desee calcular.



Suponga que tiene cierta cantidad de cajas de refresco digamos que son 14456, pero el primer cargamento saldrá con 275 cajas; el segundo con 742 y el ultimo con 123, usted quiere saber cuántas cajas de refresco le quedarán en el almacén para poder enviarlas a otros destinos. Entonces las cantidades mencionadas las anotará en el apartado Fórmula:



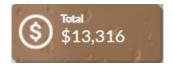




Seleccione un formato; las opciones son:

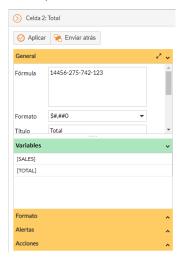
- #,##0
- #,##0.00
- \$#,##0
- \$#,##0.00
- #%
- #.00%
- 0
- 0.00

Y finalmente elija una Plantilla y presione Aceptar; se mostrará en su escenario la nueva celda calculada, ahí usted podrá moverla al lugar más conveniente.



1. Celda Calculada

Dentro de las Herramientas de Celda-Calculada puede encontrar:







Propiedades de celda calculada

A continuación, se detallan las propiedades de una celda calculada. Al realizar algún cambio a cualquiera de esas propiedades, presione *Aplicar* para visualizarlos en el escenario.

General

Dentro de la opción General podrá modificar la fórmula, el formato del valor resultante y título. Si desea que agregar variables, simplemente haga clic en el cuadro Fórmula y luego haga doble clic en las variables enlistadas bajo Variables.

Mostrar alertas: Si anteriormente ha configurado Alertas a la celda, entonces esta opción estará activa automáticamente y no podrá desactivarla. Si el atributo seleccionado para la celda, tiene Alertas definidas, debe activar ésta opción para que se puedan mostrar. Para cambiar el formato de la celda tiene que desactivar la opción.

Bloqueado: Con este servicio puede bloquear el componente para que no pueda modificarse su posición en el escenario.

Visible: Esta opción está activa por omisión para que la celda se muestre, pero puede desmarcarla para que no sea visible, porque puede ser que solamente la utilice como variable para otro cálculo sin que se muestre en el escenario.







Formato

Dentro de esta opción podrá modificar el diseño con el que se muestra su celda. Puede elegir una paleta de colores diferente*, agregar sombreado, elegir una posición para el texto y seleccionar una de las imágenes prediseñadas.



Nota:

 Recuerde que la plantilla que seleccionó al crear su escenario cuenta con colores predeterminados que aplican no solo en el fondo sino en los componentes que use dentro del escenario

Acciones

Si usted desea que la celda calculada tenga un comportamiento al hacer clic, puede definir una de las siguientes acciones:

Escenario default. Para que al hacer clic en la celda, se vaya al escenario default.

Escenario anterior. Para que al hacer clic en la celda, se vaya al escenario anterior.

Escenario. Para que al clic se vaya a un escenario específico.

Favorito. Para que muestre un análisis guardado.

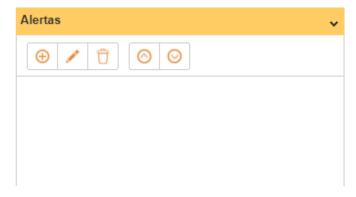
Alertas

Usted puede definir una o más alertas a la celda. Esto le permitirá personalizar aún más sus escenarios e involucrar condiciones que de cumplirse alerten con un formato diferente o bien con una imagen.

Para el diseñador de escenarios esta facilidad amplía el horizonte para crear escenarios que cumplan con las necesidades muy particulares y lograr efectos dinámicos en sus proyectos.





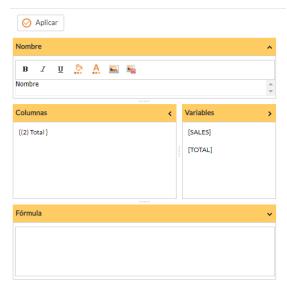


Cuando accede a este servicio, aparecerá una ventana como la que se mostró anteriormente.

Cuando los dos tipos de celdas tienen disponible esta opción, la única variante es que las celdas sin formato no soportan imagen.

Para definir una alerta, realice lo siguiente:

- 1. Dentro de la opción *Alertas* seleccione el icono Agregar \oplus .
- 2. Entonces aparecerá un asistente como el que se muestra a continuación donde podrá definir la expresión que condicione la alarma.



Esta ventana contará con opciones como:

Nombre: Capture en este recuadro el nombre que tendrá la alarma. Personalice en texto con la ayuda de los iconos que se muestran Procure definir un nombre adecuado a lo que evaluará la condición de alerta. Dentro de las opciones del nombre podrá modificar propiedades como:

- Negrita, Cursiva, Subrayado. Son estilos que puede seleccionar para el valor del atributo numérico cuando se cumpla la alarma.
- Color de fondo: Haga clic para que aparezca la paleta de colores y seleccionar un color el fondo





• Color de letra: Haga clic para que aparezca la paleta de colores que le permitirá seleccionar un color para el tipo de letra que seleccionó.

Fórmula: Para construir la fórmula, podrá seleccionar con doble clic una o más variables (otras celdas del escenario definidas como variables) desde la lista Variables la cual se mostrará en orden alfabético; también podrá hacer doble clic en el nombre del atributo numérico de la celda al que se le está definiendo la propiedad dinámica, mismo que aparecerá en la lista Columnas.

Ya que ha construido la formula presione Aceptar }

Nota:

- Cuando se agreguen imágenes al escenario con el mismo nombre de archivo pero desde diferentes directorios, únicamente se copiará una de ellas en el directorio de imágenes de Web HTML
 - 3. Cuando haya terminado de definir la propiedad haga clic en Aceptar. Entonces el nombre de la nueva propiedad aparecerá en la opción Alertas.
 - 4. Utilice los botones opera cambiar la posición de la propiedad misma que determina la prioridad si más de una se cumple. De ocurrir esto, la que se encuentre más arriba es la que muestra.

Editar: Si desea cambiar alguna propiedad, haga clic en el botón Editar. . Entones abrirá la misma ventana que utilizó para definirla y podrá cambiar las condiciones de la alarma o el formato.

Remover: Para borrar una propiedad, selecciónela con un clic y luego presione , así se quitara permanentemente de la lista. Y entonces la celda mostrará el formato de otra condición que también se cumpla o de las alertas que el administrador del sistema haya definido para todas las celdas.

Nota:

 Cuando la posición de la imagen se configura arriba o abajo por default se mostraran el título y el valor centrados, pero cuando la posición de la imagen de la celda sea a la izquierda o derecha; el título y valor quedarán alineados a ella (izquierda o derecha respectivamente)

Que pasa si, control deslizante

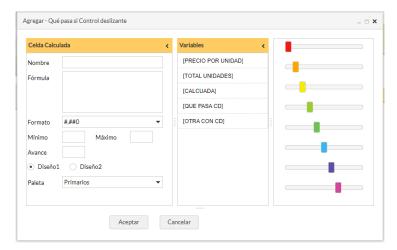
Este componente funciona cuando tienes una celda y celda calculada funciona para que el usuario pueda cambiar el valor de la celda desde Artus Web y ver el impacto que tiene sobre cálculos en otros componentes que se basen en su valor. El usuario podrá mover de lado izquierdo o derecho y se vera reflejado sobre los calculos de los demas componentes desde Artus Web.

Para añadir el componente Que pasa si, control deslizante:

1. Haga clic en Agregar se desplegara el menú seleccionamos Que pasa si control deslizante le aparecerá la siguiente ventana:







2. Le ponemos un nombre, una formula, el tipo de formato, también podremos seleccionar el tipo de diseño que queremos que se muestre, le damos clic en aceptar se mostrara de la siguiente manera:



Que pasa si control deslizante

Barra de Progreso

El componente Barra de Progreso es útil cuando necesita comparar dos atributos numéricos para un periodo de tiempo y mostrar gráficamente la relación en término de porcentaje.

Crear una Barra de Progreso

Las Barras de progreso son un componente de datos con un comportamiento peculiar ya que de forma automática calcula la proporción de un atributo numérico contra otro. Por ejemplo, puede utilizarlo para mostrar el avance de la cantidad vendida contra el objetivo de ventas.

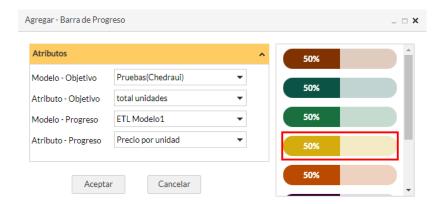


Para añadir una barra de progreso al escenario:

1. Haga clic en **Agregar** se desplegará el menú donde dentro de los tipos de *Celdas* podrá encontrar *Barra Progreso*. Entonces le mostrará una ventana donde podrá establecer el modelo y atributo que utilizará en ambos para el Avance y para la Meta.







2. Ya que ha escogido los atributos y seleccionó alguna de las opciones de color, haga clic en Aceptar para continuar.



Barra de Progreso

Las propiedades se encuentran divididas en dos, por ser dos los atributos numéricos que usará y que por lo tanto podrá modificar. Observe la imagen ilustrativa que se muestra a continuación:

Propiedades objetivo

Atributo: Dentro de esta opción podrá modificar el Modelo y Atributo.

Periodo: Ofrece una lista de opciones para definir el periodo usted puede elegir uno de la lista o bien definir uno específico seleccionando Avanzado.



Después de elegir el periodo Avanzado, aparecerán opciones de Fecha de Inicio y Fecha final donde podrá utilizar variables de tiempo. Observe el siguiente ejemplo:







Fecha Actual: Es aquel periodo en el cual se toma la fecha del sistema que tenga su equipo y dependerá del tipo de periodo que se haya seleccionado: hora, día, mes, año, etc

Por ejemplo, si en la fecha de sistema se encuentra Jueves 17 de Marzo de 2016 11:00AM, el periodo actual hora sería 11:00AM, el periodo actual día sería Jueves 17, el periodo mensual actual sería Marzo 2016, y así sucesivamente.

✓ Primer periodo de: Este periodo es el primer periodo del tipo de periodo seleccionado y es relativo a su periodo mayor. Por ejemplo el periodo mensual es relativo al año.

El primer periodo relativo depende directamente de otro periodo al cual se le denomina padre. Se conoce como el primer periodo del padre al que es relativo, por ejemplo:

Si los días son relativos al mes -> Primer día de cada mes

Si los meses son relativos al año -> Enero de cada Año

Como ejemplo, si usted quisiera definir el rango de periodo de enero a diciembre, podría hacerlo así:



✓ Fecha fija: Muestra la figura de un calendario para que seleccione una fecha exacta.

Usar acumulado filtro de periodo: Habilite esta opción para usar el acumulado filtro de periodo. No olvide que para ver los cambios realizados en su escenario debe presionar la tecla Aplicar.

Nota:

 En componentes donde no se involucren dimensiones como celdas o banners por ejemplo, al configurar un rango con fecha fija y sincronizarlo con un filtro de periodo; el componente va a mostrar los datos solo de la fecha inicial del rango.





Atributo: Se desplegará una lista de todas las dimensiones fechas adicionales. Para que el componente utilice dicha dimensión fecha como periodo bastará con seleccionarla y dar clic en el botón de aplicar

Nota:

- En caso de utilizar agregados; las agregaciones extendidas no aplican para este tipo de dimensiones fecha, únicamente aplicarán las compressed
- Actualmente no está implementada esta funcionalidad en Reportes ARS
- Las dimensiones fecha adicional no operan con agregaciones extendidas
- Las dimensiones fecha adicional aplica para agregaciones compressed
- Para que las dimensiones fecha adicional tomen las agregaciones compressed, dichas agregaciones se deben recalcular desde el periodo de la primera carga de datos

Prefiltro: Este servicio le permitirá definir un elemento para una o más dimensiones a fin de que la celda muestre solamente el valor correspondiente al atributo numérico con ese filtro. La ventana Filtro de atributo numérico que se muestra al llamar a esta opción, dependerá de las dimensiones definidas para el cubo donde está el atributo numérico que se dejó caer en la celda.

Observe la siguiente imagen:



- 1. Haga clic en la lista de la dimensión por la cual quiere filtrar el atributo numérico.
- 2. Ya que ha seleccionado un filtro podrá ver las opciones

Todos: en caso de que quiera utilizar todas las dimensiones que se muestra la lista



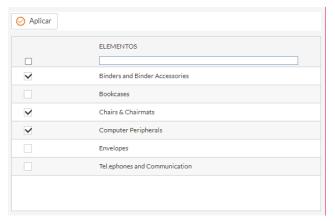
(Personalizado): Esta opción le servirá para seleccionar solo algunas dimensiones que se encuentren dentro de esta lista.



3. Si selecciona la opción Personalizado se abrirá una ventana como la que se muestra a continuación donde dando clic sobre el recuadro blanco seleccionará aquellas dimensiones que desee utilizar. Observe la imagen de ejemplo:



4. Adicionalmente podrá utilizar la barra buscar que se encuentra en la parte superior. Escriba en ella el nombre que busque y le mostrará las coincidencias.

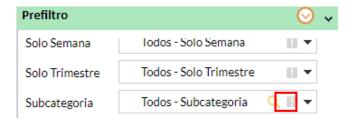


5. Después de hacer marcado los elementos de la dimensión que desee, haga clic en Aplicar.

Excepto: Dentro de los filtros se muestra el icono de Excepto, si activa la opción, entonces este filtro lo que hará es excluir los miembros seleccionados al filtrar algún componente sincronizado al mismo.







Si activa el Excepto deberá seleccionar de la lista de filtros aquel que desee excluir y se mostrará de la siguiente manera:



Nota:

 Los elementos de los atributos alfanuméricos (dimensiones) no deben contener caracteres como apóstrofes, corchetes o Enter, ya que provocan errores en las consultas al aplicar el filtro

Propiedades Progreso

Atributo: Dentro de esta opción podrá modificar Modelo y Atributo

Periodo: Los periodos que podrá usar en la barra de progreso son muy variados por ejemplo en Acumulado podrá establecer un rango para su periodo.



Después de elegir el periodo Avanzado, aparecerán opciones de Fecha de Inicio y Fecha final donde podrá utilizar variables de tiempo. Observe el siguiente ejemplo:







Fecha Actual: Es aquel periodo en el cual se toma la fecha del sistema que tenga su equipo y dependerá del tipo de periodo que se haya seleccionado: hora, día, mes, año, etc

Por ejemplo, si en la fecha de sistema se encuentra Jueves 17 de Marzo de 2016 11:00AM, el periodo actual hora sería 11:00AM, el periodo actual día sería Jueves 17, el periodo mensual actual sería Marzo 2016, y así sucesivamente.

✓ Primer periodo de: Este periodo es el primer periodo del tipo de periodo seleccionado y es relativo a su periodo mayor. Por ejemplo el periodo mensual es relativo al año.

El primer periodo relativo depende directamente de otro periodo al cual se le denomina padre. Se conoce como el primer periodo del padre al que es relativo, por ejemplo:

Si los días son relativos al mes -> Primer día de cada mes

Si los meses son relativos al año -> Enero de cada Año

Como ejemplo, si usted quisiera definir el rango de periodo de enero a diciembre, podría hacerlo así:



✓ Fecha fija: Muestra la figura de un calendario para que seleccione una fecha exacta.

Usar acumulado filtro de periodo: Habilite esta opción para usar el acumulado filtro de periodo. No olvide que para ver los cambios realizados en su escenario debe presionar la tecla Aplicar.

Nota:

 En componentes donde no se involucren dimensiones como celdas o banners por ejemplo, al configurar un rango con fecha fija y sincronizarlo con un filtro de periodo; el componente va a mostrar los datos solo de la fecha inicial del rango.

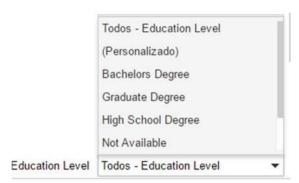


Prefiltro: Este servicio le permitirá definir un elemento para una o más dimensiones a fin de que la celda muestre solamente el valor correspondiente al atributo numérico con ese filtro. La ventana Filtro de atributo numérico que se muestra al llamar a esta opción, dependerá de las dimensiones definidas para el cubo donde está el atributo numérico que se dejó caer en la celda.

Observe la siguiente imagen:



1. Haga clic en la lista de la dimensión por la cual quiere filtrar el atributo numérico.



2. Seleccione un elemento de la lista o bien seleccione personalizado y le aparecerá una ventana como la siguiente:



3. Después de hacer marcado los elementos de la dimensión que desee, haga clic en Aplicar.

Una vez que ha configurado las propiedades individuales se encontrará con las propiedades generales; que son aquellas que al modificarlas cambiaran toda la Barra de Progreso.





Formato

Esta opción le permitirá modificar las propiedades de visualización, es decir el color y demás herramientas que se mostrará la Barra de Progreso. Los primeros tres botones de la izquierda sirven para modificar al Atributo numérico 1 y las siguientes tres modifican al Atributo numérico 2. Cada grupo de botones tiene las mismas funciones que el otro la diferencia es a quien modifican.





Esta opción le permite agregar una imagen de fondo para el numérico.

atributo



La imagen o el color que haya puesto en el atributo numérico será eliminado

Con esta opción podrá asignarle un color de fondo al atributo numérico seleccionado.

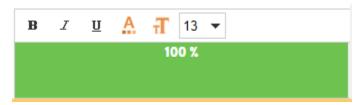


Paleta: Esta opción desplegara una lista con los colores de paleta que puede utilizar.

Fuente: Las herramientas que se presentan en esta sección, permiten al usuario modificar el formato, color y tamaño del título que le dará a la barra de progreso.

Para seleccionar estas opciones solo deberá dar clic al icono que las representa, para desactivar alguna de ellas dé clic nuevamente.

También podrá cambiar el formato del texto que muestra el componente con las herramientas de estilo, color de letra y fondo, tipo de fuente y tamaño del texto:



Ya que haya finalizado los cambios dé clic en Aplicar .

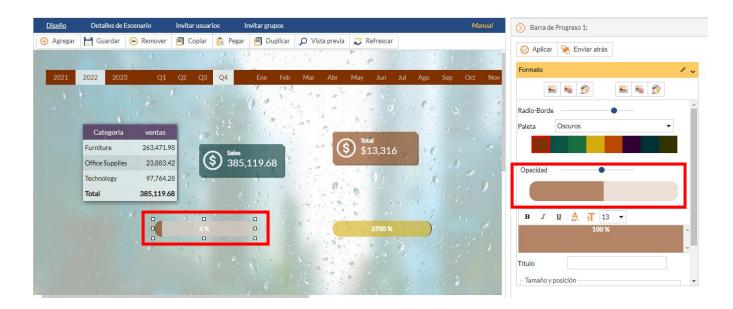
Título: Aquí el usuario ingresará el título que usará en la barra de progreso

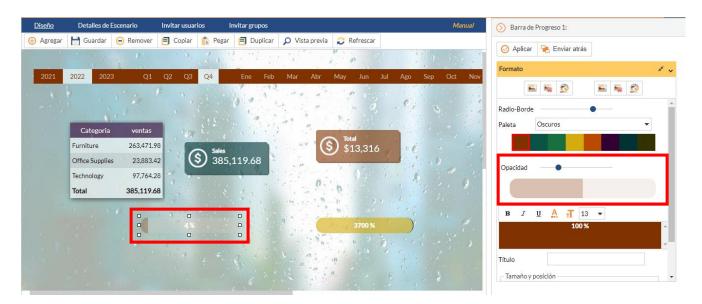
Opacidad

Se podrá definir la opacidad en componente Barra de Progreso. Desde el **Panel de Propiedades de Barra** de **Progreso> Formato > Opacidad.**









Avanzado

Dentro de esta opción, podrá agregar propiedades adicionales a la barra de progreso dentro de los cuales encontrará:

- Nombre: Aquí podrá asignarle un nombre para la barra de progreso; dicho nombre no se mostrará en el escenario pero se muestra en la lista de sincronización cuando desde otro componente quiera sincronizarlo
- Borde: Esta característica permite escoger la visualización de la Barra, las opciones son: Ninguno, Normal, Elevado, Hundido.
- Desplegar Texto: Al activar esta opción la cantidad se mostrará dentro de la barra de progreso.





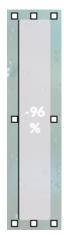
• Mostrar decimales: Esta opción le mostrará el porcentaje con decimales:



• Mostrar como avance: Activando esta opción se mostrará la diferencia existente en porcentaje



• Horizontal: Esta opción se muestra activada predeterminadamente por lo que al desactivarla la barra de progreso cambiara, mostrándose en forma vertical.



- Bloqueado: Al habilitar este servicio no se podrá modificar la posición del componente en el escenario.
- Link. Podrá obtener el enlace directo al componente al hacer clic en esta opción. Observe el siguiente ejemplo:





Nota:

No olvide que si modifica alguna de las opciones antes mencionadas; una vez terminados sus cambios deberá seleccionar la tecla
 para que sus cambios se vean reflejados en el escenario.





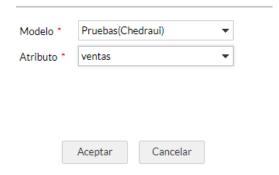
Banner

Puede agregar Banners a su escenario cuando desee tener una especie de pizarrón electrónico que le muestre información que quiera resaltar de uno o varios atributos numéricos con respecto a un solo periodo.

- 1. Haga clic en **Agregar** y después en **Celda**.
- 2. Enseguida haga clic en Banner.
- 3. Se abrirá una ventana como la siguiente:



2. Para agregar los atributos seleccione la opción ahí se abrirá un asistente que le ayudará a seleccionar el cubo del que obtendrá los atributos numéricos. Observe la siguiente imagen:



3. Seleccione el modelo y el atributo que va a utilizar y presione Aceptar, puede agregar más de un atributo numérico si así lo desea.







- 4. Encontrará dos flechas éstas le servirán para subir o bajar de nivel algún atributo numérico lo que quiere decir que el atributo numérico que se encuentre en la parte superior será el primero en ser mostrado y así sucesivamente de acuerdo con el orden en que los quiera acomodar.
- 5. Una vez ajustados estos cambios seleccione Aceptar para continuar. Observe el siguiente ejemplo de banner:



6. Guarde su escenario para conservar los campos.

El banner se mostrará en el escenario y en la parte derecha de la pantalla tendrá disponible las propiedades que podrá modificar.

Atributos

\oplus	Nuevo	Le permitirá agregar un nuevo atributo numérico	
200	Periodo	Esta opción le permite agregar periodos acumulados de tiempo y establecerles una fecha de inicio y final.	
7	Filtrar	Cada atributo que haya agregado, podrá contar con un filtro	
Û	Remover	Con este icono podrá eliminar el atributo numérico que seleccione.	
	Mover Arriba o Abajo	Con estos iconos podrá mover de lugar los atributos numéricos; esta acción influirá con el orden en que se mostrarán.	

Formato

Esta herramientas le permitirán modificar la apariencia del texto que se va a mostrar, las opciones son: Negrita, Cursiva, subrayado fondo de texto, color de texto, tipo de letra y tamaño de texto.







También podrá cambiar el color del Banner pero si tiene Alarmas activadas, éstas tendrán prioridad y no aplicará el cambio de color que haga a los atributos numéricos mientras las Alarmas estén activadas.

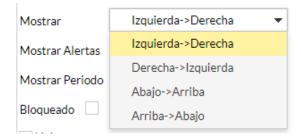
Además también podrá definir la posición exacta (Izquierda y Arriba) en pixeles y el tamaño (Ancho y Alto) en pixeles.

Después de hacer los cambios en el formato, ubicación y tamaño, haga clic en Aceptar y recuerde Guardar su escenario.

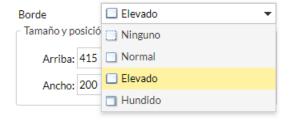
Avanzado

Este tipo de propiedades le ayudaran a definir características como:

- Nombre: Si desea darle un nombre al Banner ingréselo aquí.
- Separador: Con esta opción cambiará el tipo de separador del atributo numérico y la cifra que muestra. El separador del Banner por omisión es el guion
- Velocidad: Que tan rápido se moverán los atributos numéricos en el Banner las opciones son 1,2
 y 3
- Mostrar: Movimiento que tendrán los atributos numéricos en el Banner las opciones son:



• Borde: Esta característica permite escoger la visualización del Banner las opciones son:



 Mostar Alarmas: Esta opción le mostrará las alarmas que tenga activas cuando cumplan la condición estará activada predeterminadamente. Para cambiar el formato de la celda tiene que desactivar la opción.





- Mostrar Periodo: si desea que el banner muestre el periodo de los atributos numéricos seleccione esta opción.
- Bloqueado: al habilitar este servicio no se podrá modificar la posición del componente en el escenario.
- Link. Utilice esta opción para obtener el enlace directo al componente. Observe el siguiente ejemplo:



Nota: - Recuerde que para visualizar todos estos cambios en el escenario debe presionar la tecla una vez concluidos los cambios..

Recibir filtros

En caso de que no tenga activada la Sincronización de componentes entre sí desde Detalles de Escenario - Propiedades, se le pedirá que escoja el filtro que aplicará en su banner, tal como muestra la siguiente imagen.



Acciones

Las acciones son componentes cuyo comportamiento es muy variado pueden utilizarse para modificar los datos que muestran otros componentes o bien mostrar otros escenarios o ejecutar análisis.

En cuanto apariencia puede definir el formato para el título y también el color de fondo inclusive agregar una imagen.

Agregar un enlazador al escenario

1. Haga clic en **Diseño** y seleccione **Agregar**

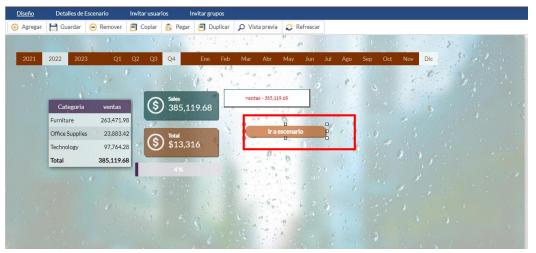




- 2. En la sección de **Acciones**, seleccionar la acción deseada.
- 3. Se abrirá una ventana en la que podrá definir las propiedades de la acción, las herramientas de formato están disponibles para el título y el recuadro que representará el componente en el escenario.



- 4. Dentro del área de diseño capture el título para la acción y luego defina el formato o bien seleccione cualquiera de las plantillas propuestas.
- 5. Después haga clic en Aceptar. Entonces el componente Acción aparecerá en el escenario, observe el siguiente ejemplo:



4. Haga clic en **Guardar** para que se conserve el nuevo componente.





Propiedades de la acción

Una vez agregado el componente Acción al escenario, usted podrá cambiar su apariencia, seleccionándolo con un clic y cambiando las propiedades que le presenta Artus:

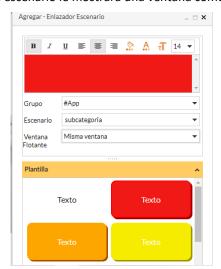


Después de cambiar cualquiera de sus propiedades, haga clic en *Aplicar* para que se modifique el componente y luego en *Guardar* para que se conserven los cambios.

A continuación, se describen los diferentes tipos de acciones disponibles.

Ir a escenario

Esta acción enviara al escenario que te desea visualizar(este no funciona en vista previa). Para agregarlo seleccionamos en Acciones, ir a escenario le mostrara una ventana como la siguiente.

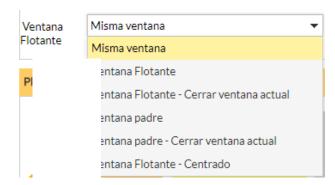


1. Ingrese en nombre que le pondrá al enlazador y defina color, tamaño, tipo y alineación de letra.





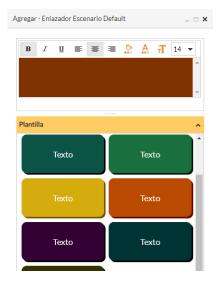
- 2. Seleccione el grupo donde se encuentre el escanario que quiera mostrar.
- 3. Seleccione el escenario que mostrara.
- 4. Ventana flotante: le mostrara un listado de como quiere que le muestre el escenario, como en la siguiente imagen.



5. Seleccionamos la plantilla para el enlazador y le damos aceptar.

Ir a escenario default

Esta acción enviará al escenario que el usuario tenga como escenario default. Para agregarlo diríjase a **Acciones** y seleccione **Ir a escenario default**. Ya que ha seleccionado este tipo de enlazador se abrirá una ventana como la siguiente:



- 1. Ingrese el nombre que le dará al enlazador y defina color, tamaño, tipo y alineación de letra
- 2. 2. Elija una plantilla para el enlazador y presione Aceptar.



Ir a Favorito

Se puede añadir una acción para invocar a un favorito (análisis empresarial) desde el escenario. Para hacerlo:

- 1. Haga clic en **Diseño** y seleccione **Agregar**
- 2. En la sección de **Acciones**, seleccione Ir a Favorito.
- 3. Se abrirá una ventana en la que podrá definir las propiedades de la acción, las herramientas de formato están disponibles para el título y el recuadro que representará el componente en el escenario. Defina el título y el formato.
- 4. Después elija el Favorito que la acción va a abrir
- 5. Ya que seleccionó el favorito al que se enlazará seleccione una plantilla y haga clic en Aceptar.

Nota:

Los filtros agregados al escenario también se aplicarán al análisis que se abra con esta acción

Ir a Informe

Se ha añadido la opción para invocar un reporte ARS desde el escenario. Usted podrá agregar un enlace a cualquier reporte que haya diseñado con la herramienta Artus Report Service.

Para agregarlo al escenario:

- 1. Desde el diseño de escenario, haga clic en Agregar.
- 2. Después dentro de Acciones, haga clic en Ir a Informe. Entonces le aparecerá una ventana en la que podrá definir el nombre para el enlace y seleccionar el Reporte que desean invocar desde ese enlace.







3. Seleccione la plantilla de colores que desee utilizar, puede personalizar el color de fondo y color de letra, estilo y tipo de letra con las herramientas de formato.

Menú de escenarios

Esta opción está disponible para que pueda añadir componentes que muestren una lista de escenarios que estén en un grupo específico.

Para añadir un menú de escenarios al escenario:

- 4. Desde el diseño de escenario, haga clic en Agregar.
- 5. Después dentro de Acciones, haga clic en **Menú de escenarios**. Enseguida le aparecerá una ventana como la siguiente:



- 6. Capture el nombre del menú, seleccione el **Grupo** de escenarios y elija la plantilla de colores que más le guste. Puede personalizar el color de fondo y color de letra, estilo y tipo de letra con las herramientas de formato.
- 7. Haga clic en **Aceptar** y guarde el escenario con **Guardar**.

Ir a Análisis empresarial

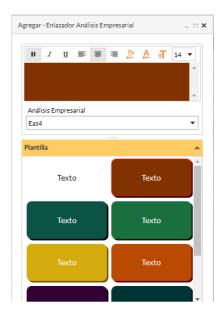
Este enlazador hace que mande directo algún análisis empresarial que usted tenga guardado.

Para agregarlo al escenario:

- 1. Desde el diseño de escenario, haga clic en Agregar.
- Después dentro de Acciones, haga clic en Ir a Análisis empresarial. Entonces le aparecerá una ventana en la que podrá definir el nombre para el enlace y seleccionar el EAS que desean invocar desde ese enlace.







3. Seleccione la plantilla de colores que desee utilizar, puede personalizar el color de fondo y color de letra, estilo y tipo de letra con las herramientas de formato.

Cambiar atributo

Si tiene una tabla dentro de su escenario esta opción como su nombre lo dice cambiará el atributo que se encuentre visible para mostrarle otro que configurará dentro de este tipo de enlazador.

Para agregar este enlazador siga las siguientes indicaciones:

- 1. En la parte de *Acciones* seleccione *Cambiar atributo*, en la primera parte de la ventana ingrese el nombre y si gusta modifique el formato de la letra con ayuda de las herramientas que se muestran ahí mismo
- 2. Se presentaran dos opciones para continuar la configuración de la acción

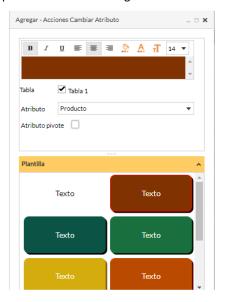






Tabla: Si dentro de su escenario cuenta con más de una tabla, esta opción le ayudará a establecer la tabla a la que desea cambiarle el atributo

Atributo: Ya que seleccionó la tabla podrá buscar en la lista que se mostrará dentro de esta opción, el atributo al cual cambiará cuando visualice su escenario

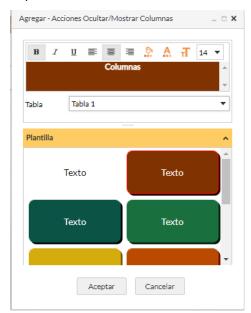
3. Seleccione la plantilla y presione Aceptar.

Si desea visualizar el funcionamiento del enlazador diríjase a la vista previa, al presionar el enlazador observará como dentro de la tabla el atributo cambiará mostrando aquel que haya configurado.

Ocultar/Mostrar columnas

Si dentro de su escenario ha agregado una tabla, esta opción le permitirá ocultar o mostrar las columnas seleccionadas.

- 1. Esta opción podrá configurarla desde *Agregar* después *Acciones* y enseguida *Ocultar/ Mostrar columnas*.
- 2. Se mostrara una ventana como la siguiente en la que seleccionará la tabla que desee utilizar y elegir la plantilla para el componente:



- 3. Después de seleccionar la tabla y definir formato al componente, presione Aceptar.
- 4. Dentro del escenario podrá ver una lista que incluye los atributos numéricos que se encuentran dentro de su tabla





5. Cuando se encuentre en vista previa, podrá ver el comportamiento de ocultar/mostrar columnas, el cual consiste en que al dar clic sobre el recuadro blanco que se encuentra junto al nombre del atributo numérico la columna se mostrará u ocultara.

Por ejemplo, en la siguiente imagen se tienen los atributos numéricos: Sales y Precio por unidad.



En la opción de Ocultar/Mostrar columnas se mostrarán habilitados todos los atributos numéricos, esto es porque en este momento se muestran todos los atributos numéricos que la tabla contiene, pero si deselecciona uno o más de ellos, la vista de la tabla cambiará y mostrará solo aquellos atributos numéricos que hayan quedado marcados.



En la opción Ocultar/Mostrar columnas no será posible ocultar todos los atributos numéricos, siempre quedará uno visible.



Ocultar/Mostrar filas

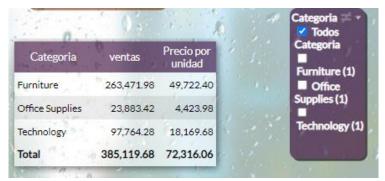
La visualización de ésta opción es similar a la anterior, con la diferencia de que en la lista que se mostrará dentro de su escenario podrá ver las filas de su tabla.

1. Haga clic en Agregar, seleccione Acciones y después Ocultar/Mostrar filas

Se abrirá una pequeña ventana desde la cual se le pedirá que seleccione la tabla que usará, presione Aceptar



En la lista que se le presentará podrá ver las filas con las que cuenta su tabla



Seleccione aquellos atributos que se mostrarán en la vista previa, por ende el resto de ellos (los que no estén seleccionados) se ocultarán.





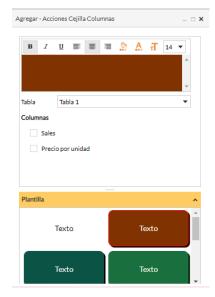


Cejilla columnas

La cejilla columnas le permitirá configurarle a su tabla la acción de mostrar/ocultar las columnas que configure en esta opción, es decir al encontrarse en vista previa y presionar la cejilla columnas se ocultarán las columnas que haya configurado, la cejilla solo podrá efectuar su acción una vez, por lo que al presionar el botón en la vista previa no abra manera de que vuelva a visualizar aquellas columnas que ha ocultado.

Para configurar la opción cejilla columnas realice las siguientes indicaciones:

- 1. Desde Agregar diríjase a Acciones y seleccione Cejilla columnas
- 2. Se mostrará una pantalla como la siguiente en la que se le pedirá que ingrese el nombre para la cejilla en esta misma sección podrá configurar un color, tamaño, fondo y tipo de letra.



3. En la sección que se muestra a continuación podrá observar las columnas con las que cuenta su tabla, si quiere que cierta columna se muestre marque el recuadro blanco que tiene de lado izquierdo, aquellas columnas que queden sin marcar no se mostrarán.



Nota:

 Recuerde que una vez ocultas las columnas con la opción cejilla columnas no habrá manera de invertir la acción.





4. Seleccione una plantilla y de clic en Aceptar. Cuando se encuentre en vista previa y presione el botón que configuró para la cejilla se ocultarán todas las columnas menos aquellas que marcó con una palomita cuando realizó la configuración.

Como podrá notar; en la configuración de este ejemplo se marcó la columna Sales, entonces nuestra vista previa quedó de la siguiente manera:





Exportar

Una vez que ha diseñado los escenarios que requiere, puede utilizar cualquiera de las opciones de exportación de escenarios disponibles en Artus.

También puede exportar escenarios a formatos estándar como PDF y HTML para incluirlos en sus aplicaciones Web. O bien, exportarlos como diapositivas dentro de una presentación PowerPoint, exportarlos como cuadernos de impresión o imprimir escenario.

Cuando selecciona cualquiera de estas opciones de exportación, notará que el escenario actual esta seleccionado por omisión, pero puede eliminarlo de la lista para exportar.





$_{ullet}$	Exportar PDF Imagen
\circ	Exportar PDF Html
\circ	Exportar PPT
\circ	Exportar a hoja de cálculo
\bigcirc	Cuadernos de Impresión

Exportar PDF Imagen: Es uno de los formatos comúnmente utilizados para enviar y recibir informes; este formato está incluido dentro de las opciones de exportación de escenarios.

Exportar PDF HTML: Artus ha incluido en las opciones de exportación de escenario el formato HTML. De esta forma podrá incluir sus escenarios en alguna página Web o bien en alguna presentación.

Exportar a PPT: Cuando utiliza esta facilidad, los escenarios seleccionados son copiados como imágenes. Esta opción requiere que la computadora tenga instalado previamente el PowerPoint

Exportar a hoja de cálculo: esta acción es para exportar en una hoja de Excel

Cuadernos de impresión: esta acción le permite agrupar más de un escenario en un cuaderno y poderlos imprimir simplemente seleccionándolo. Esto evita pérdidas de tiempo al tener que seleccionar los mismos escenarios cada vez que desee imprimirlos.

Exportar-CVS

Este enlazador te manda directo a exportar en formato cvs para esto tenemos que ya tener creado uno desde Artus Web. (el enlazador solo funciona para exportar directamente).

Nos aparecera la siguiente ventana en donde vamos a seleccionar la plantilla y el CVS que ya tengamos.



Operandos

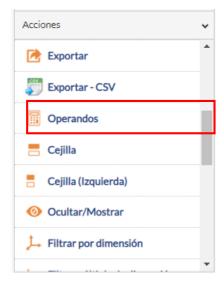
Operando es un enlazador que le permite con un solo clic, cambiar los valores de cualquier elemento que tenga en su escenario.



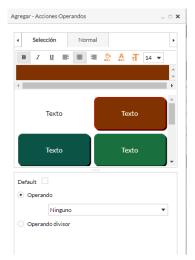


Agregar un Operando

Para insertar esta función lo que tiene que hacer es dirigirse a la opción Agregar>Acciones>Operandos



Se mostrará una pantalla como la que se muestra a continuación donde deberá ingresar el nombre que le dará al operando, en esta misma sección podrá personalizar el color, tamaño, fondo y tipo de letra.



Posteriormente observara una opción llamada <u>OPERANDO</u> la cual le permitirá cambiar el comportamiento del atributo numérico, estas opciones se agregan desde Artus Administrador por lo que las opciones que se muestran pueden variar dependiendo de su configuración de Artus Administrador.



Otra opción es OPERANDO DIVISOR





Este operando se utiliza para aplicar un divisor a los atributos numéricos, sin alterar su valor. Al definir los atributos numéricos en el Administrador se deberá activar la opción Aplicar Divisores



Al aplicar un operando divisor sobre un atributo numérico, siguen aplicando las propiedades del atributo numérico definidas en el Administrador.

Seleccione una plantilla. Los colores de la plantilla dependerán de la paleta de colores que haya seleccionado para crear su escenario.



Si en Artus web Designer tiene activada la sincronización automática el operando aplicará para todos los componentes que cuenten con un atributo numérico, pero si no tiene seleccionada la sincronización automática, en la configuración del operando podrá definir a que filtro quiere que aplique y se mostraría debajo de la configuración de plantilla una opción como la siguiente:



Presione Aceptar. Dentro de su escenario podrá ver que se ha agregado el Operando que seleccionó cuando lo presioné cambiarán los componentes de acuerdo al comportamiento que le haya configurado.





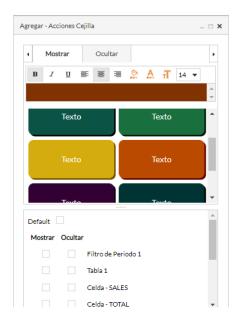
Cejilla

Este tipo de herramienta lo que hará será crearle cejillas que podrá usar como botones dentro de su escenario a los cuales se les configura elementos que se mostraran u ocultarán cuando presione la cejilla.

Configuración de cejilla

Desde el apartado Acciones seleccione la opción Cejilla se abrirá una ventana en la que observará dos opciones Mostrar y Ocultar; en cada una de ellas tendrá la posibilidad de configurarles el color, tamaño, alineación y tipo de letra.

Posteriormente elija una plantilla.



Dentro de esta ventana de configuración verá una opción llamada Default la cual podrá activar o no, está opción lo que hará es simular un clic sobre la cejilla de tal modo que cuando lo active en su vista previa no habrá necesidad de dar clic sobre ella. Se recomienda que si agrega más de una cejilla solo una de ellas tenga activada la opción Default de lo contrario no se visualizará correctamente este funcionamiento.

Continuando con la configuración le pedirá que seleccione los componentes a mostrar y a ocultar. En la siguiente imagen se han seleccionado con un clic algunos componentes en la primera columna que son los que se van a mostrar y también se han seleccionado otros componentes en la segunda columna que se ocultarán cuando el usuario haga clic en el enlazador.





Mostrar Ocultar				
		Filtro de Periodo 1		
		Tabla 1		
		Celda - SALES		
		Celda - TOTAL		
~		Barra de Progreso 1		
	~	Banner 1		
	~	Enlazador 1		
		Enlazador 2		
		Enlazador 3		
		Enlazador 4		

Cuando modifique el comportamiento de la cejilla desde la sección de Acciones se colocarán los puntos de selección sobre el componente al que esté realizando el enlace. Tal como se muestra en el siguiente ejemplo



Cuando se configura el enlazador cejilla en el wizard de edición, sección de acciones; al configurarlo y seleccionar un check se seleccionara al mismo el tiempo el componente del escenario al cual se está ligando.

Al finalizar presione Aceptar



Comportamiento:

Como ya se mencionó anteriormente se espera que al insertar una cejilla dentro de su escenario ésta funcione como un botón, el cual no puede ser activado más de una vez sin ayuda de otra cejilla.

1. A continuación, se muestra un ejemplo del comportamiento de las cejillas. En el siguiente escenario se han insertado tres cejillas, de las cuales la cejilla A se estableció como cejilla default







2. Cuando se dirija a vista previa la primer cejilla en realizar su acción sin necesidad de un clic será cejilla A(que estaba establecida como default, en este momento cejilla A se encuentra desactivada, se activará nuevamente cuando presione otra cejilla) y observe que ya ocultó las celdas: % descuento, ventas y ventas netas que fueron las que se configuraron en la opción ocultar, también puede observar como la cejilla B y C ahora muestran el formato que se les asignó en la opción Ocultar cuando se configuraron.



3. Cuando presione la siguiente cejilla, que en este caso es Mostrar Cejilla B cambiara su formato y mostrará aquel que configuro en Ocultar, (se habilitará nuevamente la primer cejilla A) y solo mostrará los componentes que haya configurado para mostrar en la cejilla B.







Al presionar la tercera cejilla Mostrar Cejilla C ésta quedará deshabilitada pero habilitara la segunda cejilla.



Formato

Formato le servirán para modificar la cejilla que ha configurado. Cada que cambie alguna propiedad de la Cejilla deberá presiona el botón Aplicar de lo contrario los cambios no se visualizaran en su escenario.

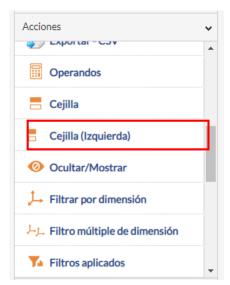






Cejilla (Izquierda)

El componente cejilla izquierda está disponible en el menú de agregar componentes> Acciones > Cejilla izquierda



Al hacer clic se abrirá una ventana de configuración similar a la de cualquier enlazador, donde podrá configurar una plantilla, un texto, cambiar el formato de dicho texto (tipo de letra, color de letra, color de fondo, negrita, subrayado, etc.

La parte primordial de esta configuración es en las opciones de ancho e inicio arriba.







Cuando selecciona el enlazador se habilitara en el escenario un recuadro del área configurada, los valores que ingrese de ancho e inicio arriba al darle aplicar cambiaran de acuerdo a lo configurado, Todos los componentes que estén dentro del recuadro se ocultaran y todos los componentes que estén afuera de este recuadro se desplazaran a la derecha; todo esto cuando haga clic en el enlazador en vista previa o ejecución del escenario

Si habilita la opción "Activo" hará que la acción del enlazador cejilla izquierda se ejecute en forma default al ingresar al escenario.

Cuando ingrese la cejilla izquierda en su escenario, el área en la que insertará dependerá del tamaño que le haya asignado en la configuración, pero si ingresa a las propiedades desde ahí podrá modificar nuevamente el tamaño.





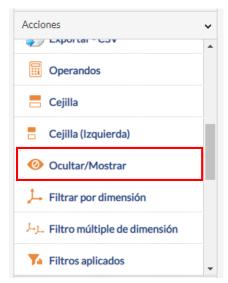


Ocultar/ Mostrar

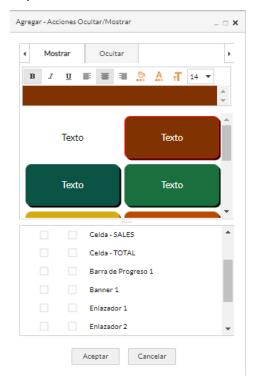
Esta opción funciona como un interruptor pero a diferencia de la cejilla, esta opción no necesita ayuda de otro para poderse activar, esta opción le creará un pequeño botón dentro de su escenario que podrá presionar para Ocultar o Mostrar los componentes que seleccione tantas veces como desee.

Configuración

1. Ingrese a Acciones > Ocultar/Mostrar



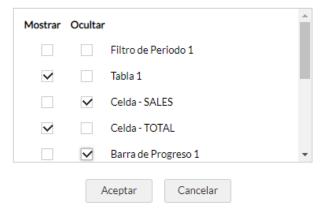
2. Se abrirá una ventana como la que se muestra a continuación







- 3. Configure en esta ventana el nombre que visualizará en Mostrar y el nombre que visualizará en Ocultar
- 4. Elija una plantilla, los colores de la plantilla dependerán de la paleta de colores que esté utilizando dentro de su escenario.
- 5. Posteriormente se presentan los componentes que tiene dentro de su escenario, elija aquellos que se mostrarán y ocultaran, en este ejemplo se seleccionó solamente el filtro de periodo (los componentes que no seleccione mantendrán el comportamiento normal dentro de su escenario) y presione Aceptar



Comportamiento

Cuando visualice su escenario en web se mostrará de la siguiente manera. Se ha marcado con rojo el botón de Ocultar/Mostrar para que se distinga del resto



Cuando presione el botón cambiará la plantilla y el nombre. Y observe que se ha ocultado una celda y dos Enlazadores.







Formato

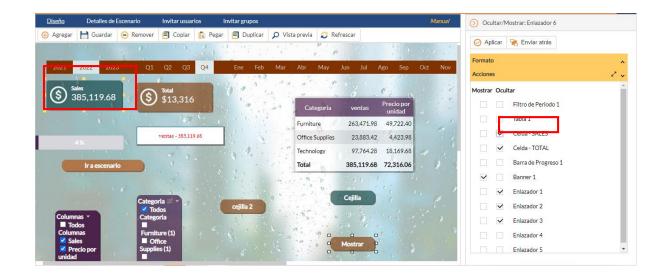
El formato le servirá para realizar cambios que aplique en la opción Mostrar/Ocultar. Cada que cambie alguna propiedad deberá presiona el botón Aplicar de lo contrario los cambios no se visualizaran en su escenario.



Cuando modifique el comportamiento del enlazador ocultar/mostrar desde la sección de Acciones se colocarán los puntos de selección sobre el componente al que esté realizando el enlace. Tal como se muestra en el siguiente ejemplo







Filtro por Dimensión

Existen otro tipo de componentes que también pueden ser incluidos en los escenarios y se llaman Componentes de Operaciones. Estos componentes son utilizados para aplicar una operación a los atributos numéricos de otros componentes o para enlazar escenarios.

Los componentes de operación son:

- Filtro de dimensiones: Cambia los valores de los atributos numéricos de acuerdo a la dimensión seleccionada.
- Filtro de Fecha: Cambia los valores de los atributos numéricos a los del periodo seleccionado.
- Operando: Aplica a los atributos numéricos, la fórmula establecida en el operando seleccionado.
- Divisor: Este operando se utiliza para aplicar un divisor a los atributos numéricos, sin alterar su valor original.

Es muy importante tener en cuenta que cuando se elimina o se quita el enlace de un componente de filtro de fecha, dimensión, operando o divisor, automáticamente se elimina los filtros a los componentes a los que estaban aplicados.

El filtro por dimensiones sirve para sincronizarse con otros componentes que utilizan la información de las dimensiones como filtro.

Crear un componente Filtro de Dimensiones

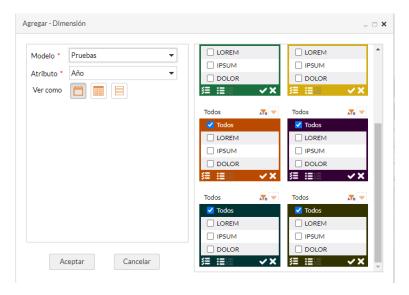
En la barra de herramientas seleccione la opción **Agregar** dentro de esta opción diríjase al apartado **Acciones** y seleccione **Filtro por Dimensión**.

Se abrirá una ventana como la que se muestra a continuación



En esta ventana tendrá opciones como Modelo; donde podrá seleccionar el cubo del que obtendrá los datos. Atributo y Ver Como; en ésta opción podrá elegir entre vista Normal, Tabla o Celda. Ya que haya configurado estas opciones presione Aceptar.

En su escenario se mostrará el filtro que haya seleccionado.





5- Dimensión Vista Normal

Nota:

- El filtro de dimensiones no se llenará con sus elementos hasta que el usuario haga clic en él.
- Al cargar los elementos de los filtros de dimensión, no se tomarán en cuenta atributos numéricos avanzados ni Evite utilizar elementos que contengan corchetes [] o Enter para las dimensiones que se utilicen en los filtros porque no está soportados.
- Si agrega un segundo filtro de dimensiones para que muestre correctamente los datos, deben de estar sincronizados a un filtro de periodo, de lo contrario no mostrara datos en uno de los filtros de dimensión

Propiedades:

A continuación, se detallan las propiedades del filtro de dimensión para modificar su apariencia y comportamiento en Artus Web. Recuerde utilizar **Aplicar** después de modificar cualquier propiedad y después **Guardar**.





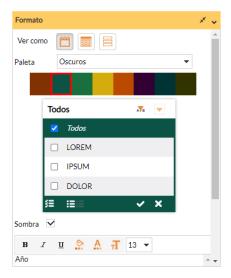
General

Podrá cambiar el Modelo y el Atributo a utilizar en el filtro en esta sección. Observe el siguiente ejemplo:

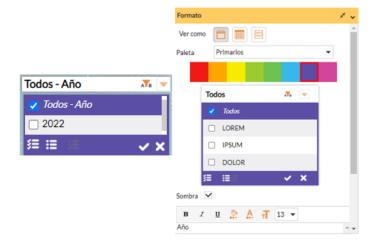


Formato

Cuenta con diferentes opciones de visualización. Si da clic sobre la flechita que muestra la siguiente imagen, se desplegará una lista con diferentes diseños.

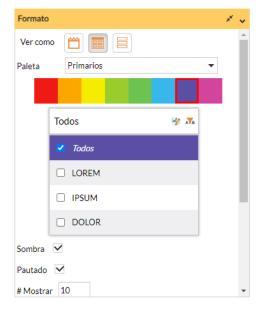


Paleta: Desde esta sección podrá elegir la Paleta de colores, seleccionar un color específico. Observe el siguiente ejemplo:





Ver como: También puede cambiar el estilo del filtro entre Normal, Tabla o Celda en esta sección.



Sombra: Active esta opción si desea que muestre un sombreado.

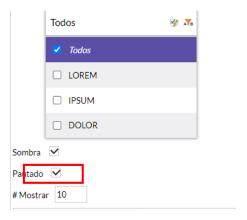
Formato del texto: Posteriormente podrá modificar el formato del texto que se encuentra en la dimensión con ayuda de las siguientes opciones:



Tamaño y posición: Podrá precisar la posición y el tamaño de la celda, utilizando los valores en pixeles para las opciones Arriba, Izquierda, Ancho y Alto.

Pautado: check box en el panel de los filtros de dimensión tipo tabla, para poder configurar si se quiere el pautado o no, solo está disponible para este tipo de vista tipo de tabla de filtros de dimensión.

Dentro de la sección formato > Ver como Tabla (al activar esta vista aparecerá el checkbox de pautado)

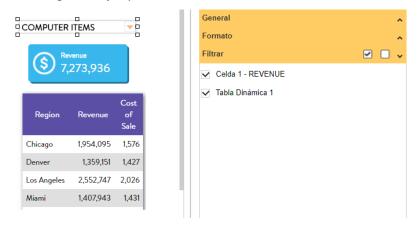






Filtrar

Si la propiedad del escenario **Sincronizar componentes entre si** no está activa por omisión, entonces se mostrará la sección Filtrar para que usted pueda sincronizar el filtro a uno o más componentes de datos en el escenario, de esa forma el usuario podrá filtrar los datos de esos componentes usando el filtro en Artus Web. Observe el siguiente ejemplo:

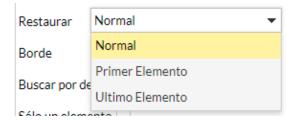


Utilice los botones que están de lado derecho de Filtrar en el encabezado de esta sección para seleccionar todos los componentes enlistados o quitar la selección de todos los componentes:

- Selecciona todos los componentes de datos del escenario.
- Quita la selección de los componentes de datos enlistados

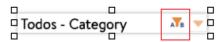
Avanzado

Restaurar: Puede seleccionar la opción Primer Elemento o último Elemento para que al restaurar el escenario, el filtro de dimensión muestre ese elemento de la dimensión.



Borde: Utilice esta opción si desea configurar un borde al filtro de dimensión, las opciones son: Normal, Elevado, Hundido.

Buscar por descripción: Esta opción activa dentro de su filtro un icono como el que se muestra en la siguiente imagen



Cuando visualice en escenario en web y de clic sobre éste icono, se desplegará un cuadro en el que podrá escribir en este caso el nombre de alguna región para realizar una consulta más rápida.







Sólo un elemento: Esta opción limita a que el usuario solamente seleccione un elemento de la lista que presente el filtro, dicho de otra forma, la selección múltiple no está disponible. La opción de Todos no está disponible en la lista y el último elemento marcado en la lista, es el que se establecerá como filtro. Observe el siguiente ejemplo:



Seleccionar elementos: Habilite esta opción para que se muestre un asistente en el que se le permitirá seleccionar los elementos que quiere mostrar en su filtro.



Ordenar por clave: Esta opción aplica cuando el atributo tiene una llave y entonces la lista se ordenará por esa llave en forma ascendente. Solamente aplica para la vista Previa o para Artus web. No aplica para cuando se defina un Pre-Filtro o filtros múltiples.

Bloqueado: Con este servicio usted puede definir que no se modifique la posición del componente en el escenario

Nota:

- En filtros de dimensión de tipo normal al modificar el color de letra solo aplicara para el encabezado del mismo.
- En filtros de dimensión tipo tabla al modificar el color de letra aplicara tanto para el encabezado como para los elementos de dimension

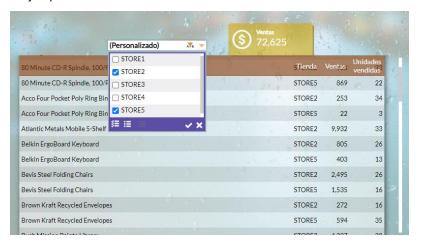




Prefiltro

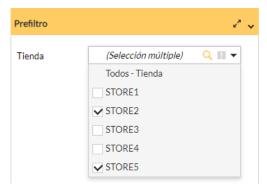
Para que pueda seleccionar uno o más valores default para el filtro de dimensión, utilice la opción Pre-Filtro de esta forma cuando se cargue el escenario, el filtro mostrará seleccionado esos valores y los componentes de datos relacionados se filtrarán.

Observe el siguiente ejemplo:



Para definir el Pre-Filtro:

- 1. Haga clic en el filtro de dimensión.
- 2. Después haga clic en la sección Pre-Filtro
- 3. Enseguida haga clic en la lista para que se muestren los elementos disponibles.
- 4. Marque uno o más elementos haciendo clic en el cuadro de chequeo
- 5. Finalmente haga clic en **Aplicar**. Si seleccionó mas de un elemento entonces le aparecerá la leyenda Selección múltiple. Observe el siguiente ejemplo:



Adicionalmente, podrá utilizar los botones:

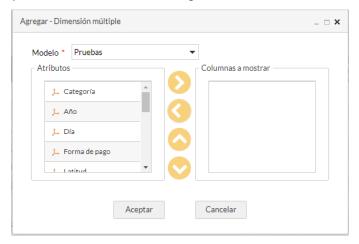
- Buscar elementos en una ventana flotante. Esta opción mostrará una ventana flotante con la lista de todos los elementos de la dimensión, usted podrá elegir uno o más y luego hacer clic en Aplicar para asegurar los cambios.
- Marcar la selección como una excepción. Los elementos seleccionados serán los que se omitirán como valores default.





Filtro múltiple de dimensión

Con este filtro podrá agregar más de un filtro a las dimensiones que tenga dentro de su escenario. Para utilizarlo se abrirá una pantalla con dos listas como la siguiente



Modelo: se mostrará el cubo que está utilizando actualmente, pero también podrá cambiarlo.

Columnas disponibles: en esta lista se muestra todas las columnas que se encuentran dentro del cubo que está utilizando, seleccione una y con el botón pase su selección a la lista de columnas a mostrar.

Columnas a mostrar: dentro de esta lista podrá ver aquellas columnas que ha pasado y que se mostrarán dentro de su filtro.

Adicionalmente podrá mover el orden de la columna con los botones que se muestran dentro de ésta misma pantalla.

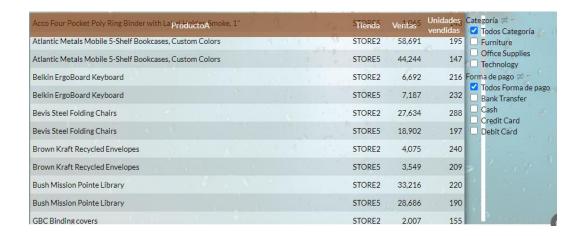






Nota:

- El Filtro múltiple aparece por default transparente cuando se agrega a un escenario construido con Web Designer 9
- En los filtros fecha tipo múltiple el periodo default que se herede a todos los componentes será el último que se seleccione de la lista
- Los elementos de los atributos alfanuméricos (dimensiones) no deben contener caracteres como apóstrofes, corchetes o Enter, ya que provocan errores en las consultas al aplicar el filtro



@MFILTER: Agregue un texto dentro de su escenario (Artus Web Designer) con la siguiente variable @MFILTER, esto le permitirá que cuando visualice su escenario en web se muestren los filtros que ha agregado.



En web se mostrará la variable de la siguiente manera (...)



Hasta que seleccione un filtro; podrá ver como el texto cambia y muestra detalle de la información que seleccionó

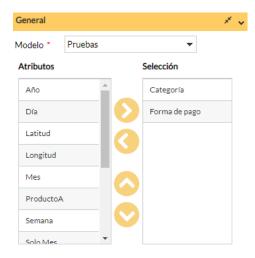


Propiedades

Dentro de las propiedades podrá agregar más atributos al filtro múltiple para ello contará con la siguiente lista, en la cual solo deberá mover los atributos de una lista a otra y seleccionar Aplicar cuando haya terminado de modificar el filtro para que los cambios se visualicen dentro del escenario.

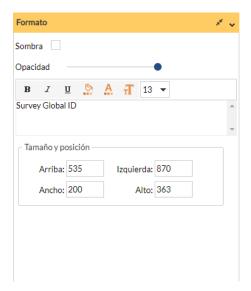






Formato

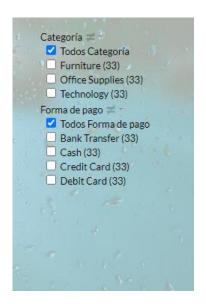
Las opciones de formato, le permitirán definir el estilo, color y tamaño de la letra así como el tamaño y la posición del componente.



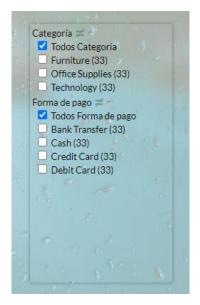
Sombra. Puede activar esta opción para que le agregue un borde sombreado al componente, observe el siguiente ejemplo:







Cuando se la aplica el sombreado se verá así:



Para cambiar el estilo y el color de la letra o el fondo puede utilizar las siguientes herramientas de formato:

- **B** Negrita
- Z Cursiva
- <u>u</u> Subrayado
 - Color de fondo
 - Color de letra
- Tipo de letra



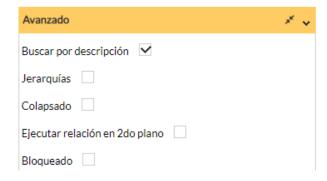


Tamaño y posición. Utilice las opciones de tamaño y posición para modificar el alto y ancho del componente y la posición arriba y a la izquierda en pixeles.

Filtrar

Esta sección aparecerá cuando no se tenga la propiedad del escenario Sincronizar componentes entre sí activa. Y mostrará la lista de los componentes de datos que tenga el escenario, usted podrá marcar aquellos que quiera filtrar con el filtro seleccionado.

Propiedades Avanzadas



Sincronizar filtro de dimensión a un texto

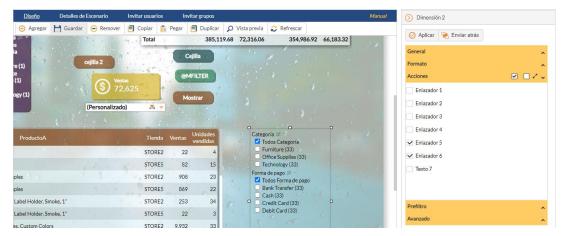
Esta funcionalidad, permite visualizar lo que filtró dentro de un filtro de dimensión en un componente de texto. Esta opción aplica para el filtro de dimensión y el filtro de dimensión múltiple

Como sincronizar un texto a un filtro

Si ya cuenta dentro de su escenario con un filtro de dimensión o filtro de dimensión múltiple puede utilizar agregue un texto; dentro de su filtro múltiple con ayuda de las opciones Filtrar o Acciones podrá establecer a que texto sincronizará el filtro Existen dos formas de realizar la sincronización

1. Con sincronización de Componentes entre sí.

En las propiedades del filtro de dimensión aparecerá la opción de Acciones, en la cual mostrará los componentes tipo texto que existen en el escenario para poder seleccionar el componente al que se le aplicará la sincronización.

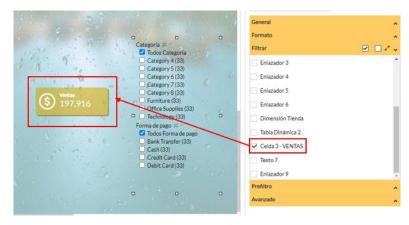


2. Sin sincronización de Componentes entre sí.





En las propiedades del filtro de dimensión aparecerá la opción Filtrar, en la cual mostrará los componentes tipo texto que existen en el escenario para poder seleccionar el componente al cual se le aplicará la sincronización.



Ya que ha realizado la sincronización cuando se dirija a web y seleccione algún campo dentro del filtro podrá ver como el contenido del texto cambia de acuerdo a la selección realizada.

Filtros aplicados

Este componente Acción es útil para visualizar los filtros que se van aplicando al hacer clic en los datos de los componentes y que entre sí se aplican como filtros a esto se le conoce en Artus como sincronización automática y debe estar activa en la propiedad del escenario para que ofrezca ese comportamiento al usuario. Observe el siguiente ejemplo:



Conforme el usuario va haciendo clic en algún punto de una gráfica o del dato del escenario todos los componentes de datos se van filtrando en función de esas opciones. El filtro automático va guardando

los filtros que se van aplicando y el usuario puede anular uno o más de ellos haciendo clic en el icono

Estos filtros se heredarán a otros escenarios que según tengan configurado sus propiedades.

Para agregar un filtro automático:

1. Haga clic en Agregar y seleccione Acciones, después elija Filtros aplicados.





2. Entonces le aparecerá una ventana para que defina el título y la apariencia que tendrá el componente, observe el siguiente ejemplo:



- 3. Haga clic en Aceptar después de haya terminado de definir el formato del componente.
- 4. Entonces se añadirá al escenario, para conservar los cambios haga clic en **Guardar**.

Filtrar por Fecha

Este tipo de filtro le servirá para asignar un periodo a los componentes que inserte dentro del escenario. Es decir si ha insertado un filtro fecha y posterior a ello inserta una tabla dinámica; la tabla dinámica mostrará el periodo que este seleccionado dentro del filtro fecha siempre y cuando se tenga activada la sincronización automática de lo contrario los periodos de todos los componentes que inserte dentro del escenario no se sincronizaran con el periodo fecha y deberá asignarles a cada uno un periodo independiente.

Para activar la opción sincronización automática consulte el tema <u>Detalles de escenario>Propiedades</u> que se encuentra más adelante en este manual.

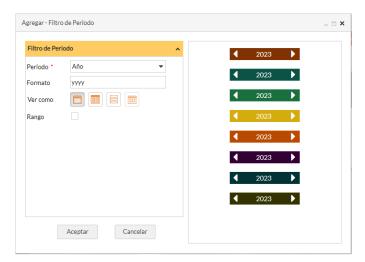
Agregando un filtro de fecha

Cuando se agrega un escenario, aparece por omisión un filtro de periodo, pero usted puede modificar sus propiedades, eliminarlo o agregar según lo necesite.

1. Desde la opción **Agregar** seleccione el **Acciones** y luego elija la opción **Filtrar por Fecha**. Entonces aparecerá una ventana como la siguiente:



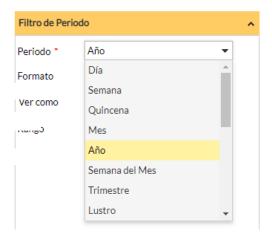




- 2. Elija a el tipo de periodo que utilizará en este filtro, el formato y la apariencia, también podrá definir si es un rango o una fecha específica.
- 3. Al terminar haga clic en **Aceptar** y entonces el filtro aparecerá en el escenario.
- 4. Grabe el escenario haciendo clic en el botón Guardar.

Periodo

Esta opción le servirá para seleccionar el periodo de tiempo a utilizar dentro del filtro. Algunos tipos de periodo son:

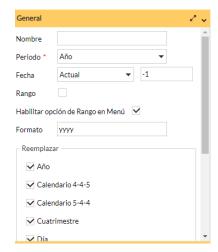


Periodos permitidos

En la pestaña **General** del panel de propiedades del componente Filtro de Periodo, está la opción para habilitar/deshabilitar los tipos de periodos visibles en la lista de periodos disponibles en vista previa o ejecución en Artus Web.





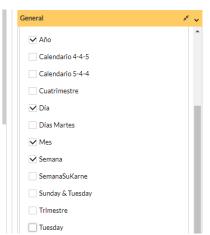


El tipo de periodo default del componente siempre estará seleccionado y no se podrá deseleccionar. Por ejemplo si el filtro de periodo tiene el Periodo: Año, entonces en la lista de Periodos Permitidos no se podrá desactivar Año.

Aplica para estilos de filtros de periodo normales, en tabla, y celda. No aplica para filtros de periodo múltiples.

Observe el siguiente ejemplo en un filtro de periodo normal:

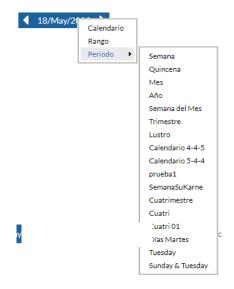




Solamente aparecerán en ejecución los periodos marcados cuando utilice la opción Periodo para cambiar el tipo de periodo del filtro, observe:







Definiendo el Formato del Filtro

En Formato, usted podrá encontrar todas las propiedades para cambiar de apariencia el filtro tipo fecha.

Cada periodo tendrá su propio formato por lo que ésta opción cambiará dependiendo del modo de visualización que elija.

Ver como: Las vistas que puede usar para su filtro son:

	Normal	< 06/Jun/2016 >
	Tabla. Este modo de visualizar no se puede mostrar si se tiene Periodo igual a múltiple, tiene que cambiarlo a otro periodo para poder usar esta opción.	Estilo Default • Personalizado Mes Sep 2017 Sep 2017 Sep 2017
	Celda. Este modo de visualizar no se puede mostrar si se tiene Periodo igual a múltiple, tiene que cambiarlo a otro periodo para poder usar esta opción.	Sep 2017 Sep 2017 Sep 2017
===	Calendario: Esta opción solo se podrá utilizar cuando en la opción Acumulado haya seleccionado Día o Día de la semana	 Septiembre 2017 > Dom Lun Mar Mie Jue Vie Sab 1 2 3 4 5 6 7 3 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30





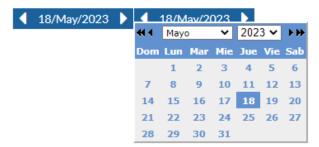
Nota:

- En los filtros de fecha tipo normal y celda no es posible modificar el color de fondo. En los filtros fecha tipo tabla el color de fondo y color de letra solo aplicara para el encabezado del filtro
- Cuando desde el configurador de Artus Web se tenga configurado para un proyecto que el filtro de periodo se muestre como estilo personalizado; en Web Designer siempre se mostraran los filtros de fecha con ese estilo aunque en su vista previa del panel de propiedades tenga otro aspecto (estilo default)

Rango: Si seleccionó el tipo de vista normal se agregará una casilla llamada Rango esta opción le permitirá establecer un fecha de inicio y final para su periodo, entonces en lugar de insertar un solo filtro en su escenario se insertarán dos, tal como se muestra en el siguiente ejemplo:



Para añadir la fecha final de su filtro, dé clic sobre el año del segundo filtro; se mostrará un calendario como el de la siguiente imagen, elija el año y día y el calendario se cerrará automáticamente.



En su escenario el filtro se mostrará así:



Para definir una fecha final del rango podrá usar las variables de tiempo: Actual, Actual relativo y Calendario, en esta casilla se podrá configurar la fecha final del rango.



Mostrar: Si por el contrario seleccionó el tipo de vista Celda o Tabla esta opción de rango no se mostrará; en su lugar se mostrará una opción llamada <u># Mostrar</u> que le servirá para establecer el número de casillas que quiere mostrar

Filtrar: Esta opción estará disponible únicamente si la propiedad del escenario Sincronizar componentes entre sí está desmarcada. Utilice esta opción para sincronizar uno o más componentes del escenario al filtro fecha, así cuando el usuario cambie la fecha o periodo del filtro, los datos de esos componentes cambiarán de acuerdo a la nueva fecha. Al usar esta opción aparecerá una lista de los componentes de datos que existan en el escenario y usted podrá marcar a cuál de ellos estará sincronizado el filtro. Observe el siguiente ejemplo:



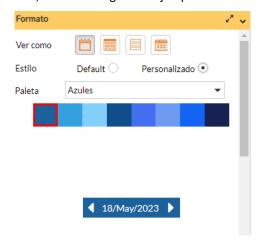




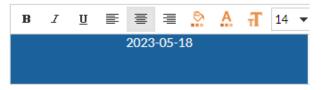
Propiedades de Formato

Cuando esté utilizando un filtro de periodo que muestre una sola fecha o en el tipo celda puede modificar el color de fondo, letra, etc.

Para realizar estas acciones diríjase a la sección **Formato** dentro de las propiedades de su filtro de periodo y seleccione la opción **Personalizado**, observe el siguiente ejemplo:



Utilice los botones que se muestran en la siguiente imagen para modificar el diseño del filtro de periodo



Al finalizar las modificaciones del filtro, presione Aplicar.

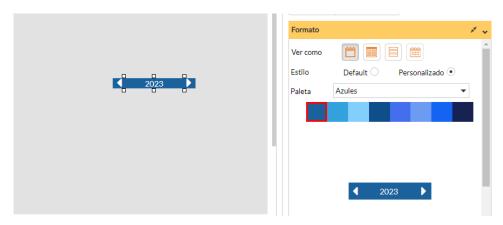








6. Periodo tipo celda- Personalizado



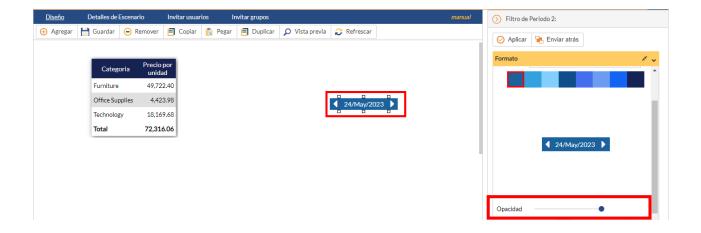
7.Tipo de periodo normal- Personalizado

Nota:

 Cuando un filtro fecha sea configurado como múltiple: en el panel de propiedades no estará disponible una vista previa en la sección formato

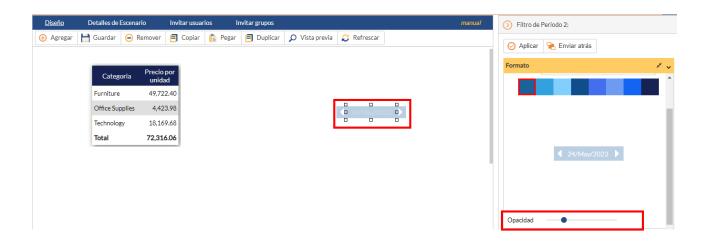
Opacidad

Se podrá definir la opacidad en los filtros de Periodos. Desde el **Panel de Propiedades de Filtro de Periodo> Formato > Opacidad.**









Formato de Periodo cuando es múltiple

Al utilizar un filtro de fecha que ha establecido como tipo de periodo **Múltiple** tendrá opción para determinar el formato. Por ejemplo si el periodo que está utilizando es Día el formato será d, junto a esta letra se mostrará el número uno indicando el número de periodo que seleccionó



Además del periodo, también podrá establecer cuál de las partes del periodo (Año, Trimestre, Mes, Semana, etc.) será el periodo Predeterminado, ya que en función de ello, será el periodo utilizado para mostrar los datos en los componentes del escenario. Es decir, que aunque el filtro muestre todos los periodos, solamente uno puede estar definido como Predeterminado para mostrar los datos.



Aplicar Operando

Los Operandos se utilizan para aplicar operaciones a los atributos numéricos sin alterar su valor original. Por ejemplo, si se tienen datos moneda, se puede usar un operando para expresar ese atributo numérico en pesos constantes (reexpresión) o bien utilizar un tipo de cambio para expresarlos en otra moneda (dólares). En ambos ejemplos, deberán incluirse en el cubo los atributos numéricos que correspondan al índice inflacionario (INPC) y al tipo de cambio, en los mismos periodos que los atributos numéricos a los que se les aplicarán.

Agregar un filtro Operando

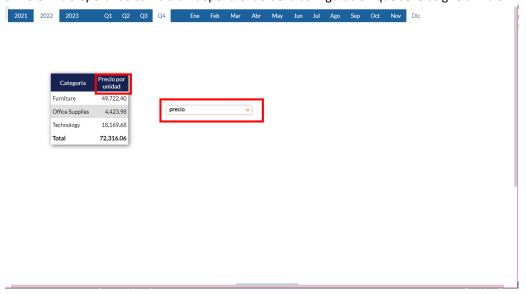
- 1. Haga clic en el botón Agregar.
- 2. Desde la opción Acciones seleccione la opción Aplicar operando

Ninguno Ninguno Dummy

Operando1

- 3. Si tiene activada la sincronización automática el filtro será agregado a su escenario inmediatamente pero si tiene desactivada la opción Sincronización automática deberá seleccionar con que componente de los disponibles en el escenario enlazará el filtro.
- 4. A continuación, presione Aceptar.

Como podrá observar en el siguiente ejemplo las cifras que tenga dentro del componente con el que sincronizó el filtro operando cambiaran dependiendo de la configuración que se le asigne al filtro.







Propiedades:

Texto (Ninguno): En esta opción el usuario puede ingresar el texto que quiera mostrar dentro del filtro operando. Después de escribir el texto presione Aplicar y podrá observar como dentro del filtro que ha ingresado en el escenario el texto Ninguno cambiará por el texto nuevo.



Utilizando las herramientas de color puede modificar el fondo, tamaño, tipo y color de letra.

Default: En el apartado de propiedades aparecerá una opción que le permitirá configurar el default que será tomado al momento de aplicar un atributo numérico tipo operando, es decir con este valor serán reexpresados los atributos numéricos que tengan aplicado un tipo operando reexpresable. Puede definir defaults para que el usuario pueda seleccionar alguno que aparezca ya seleccionado al cargar el escenario.

Borde: Este servicio le permitirá definir el formato para el borde igual como lo puede hacer en el filtro de dimensiones.

Dentro de las propiedades observará las opciones que le permiten modificar el tipo, tamaño, color y formato de letra

Visibilidad: En esta opción estarán habilitados todos los Operandos que se mostrarán, si desea que alguno de ellos no se muestre solo desactive la opción con un clic.

Avanzado: Esta opción tiene el bloqueo este funciona para que el componente no se mueva de posición.

Aplicar Divisor

El filtro por divisor le permitirá dividir los atributos numéricos que se encuentren dentro de su escenario, se insertará sin necesidad de configuración si es que cuenta con la opción de sincronización automática activada. De lo contrario deberá seleccionar los componentes que quiera filtrar.

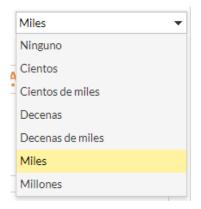
Para agregar un filtro Aplicar Divisor al escenario:

- 1. Haga clic en Agregar.
- 2. Después elija el grupo Acciones.
- 3. Enseguida busque y seleccione **Aplicar Divisor**. El componente le aparecerá en la parte central del escenario con el valor por omisión Ninguno.

Desde las propiedades podrá modificar la visibilidad del filtro por default todas las casillas se mostrarán activas para que cuando lo visualice en vista previa este pueda cambiar en cualquiera de las siguientes opciones



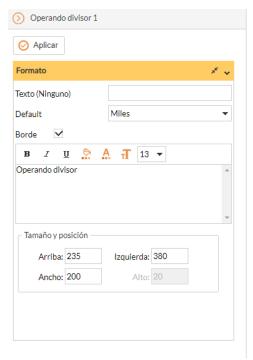




Formato

Texto (Ninguno): En esta opción el usuario puede ingresar el texto que quiera mostrar dentro del filtro operando. Después de escribir el texto presione Aplicar y podrá observar como dentro del filtro que ha ingresado en el escenario el texto Ninguno cambiará por el texto nuevo.

Default: Puede definir un valor default para que el usuario pueda seleccionar alguno que aparezca ya seleccionado al cargar el escenario.







Enviar atrás

La función de "Enviar atrás" lo que hace es mandar hacia atrás de cualquier otro componente existente.



Solo aplica para los componentes: Tabla Dinámica, Filtro de Dimensión, Filtro de Periodo y Gráfica.

Hay que tomar en cuenta que el componente de panel siempre estará atrás aunque haya componentes encima que se envíen hacia atrás en vista previa, en diseño si lo coloca atrás del panel para mayor facilidad al momento que estar diseñando el escenario.

La función de enviar atrás no quiere decir que se guardara esa posición el componente, simplemente es para seguir manipulando más componentes que se encuentren en esa misma área en modo diseño. La posición se maneja a través del orden en que se van creando los componentes.

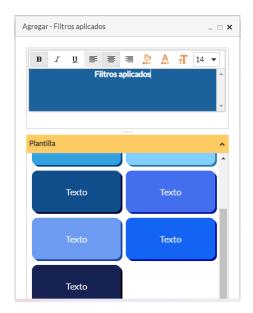
Aplicar Filtros

Para agregar este componente:

- 1. Desde el diseño del escenario, haga clic en Agregar.
- 2. Despues elija el grupo de Acciones.
- 3. Busque el componente Aplicar Filtros y haga clic en ella. Entonces aparecerá una ventana como la siguiente:







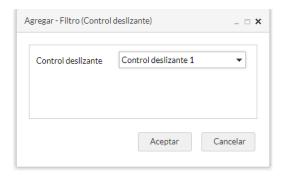
- 4. Capture el nombre de la opción de salir y elija la plantilla de colores que más le guste. Puede personalizar el color de fondo y color de letra, estilo y tipo de letra con las herramientas de formato.
- 5. Haga clic en **Aceptar** y guarde el escenario con **Guardar**.

Filtro (Control Deslizante)

El filtro funciona si tenemos el componente Control deslizante hace que te muestre un listado de lo que tienes dentro del componente y seleccionamos algún elemento que este dentro y lo filtra.

Para agregarla:

- 1. Desde el diseñador de artus, haga clic en Agregar.
- 2. Después elija el grupo Acciones.
- 3. Busque la opción Filtro (control deslizante) y haga clic en ella. Entonces aparecerá una ventana como la siguiente:

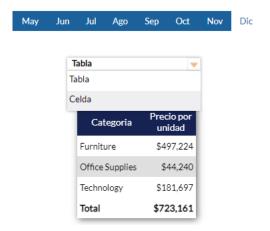






4. Selección el control deslizante y haga clic en Aceptar.

Se vera de la siguiente manera el filtro



Menu de Escenarios

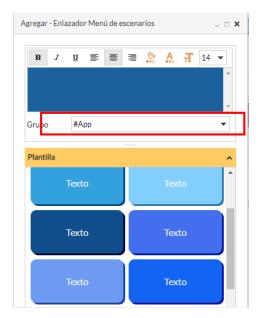
Este enlazador te despliega los escenarios que estén dentro del grupo que seleccionemos y te llevara al escenario que eligas. Cada que le demos clic sobre el enlazador.

Para agregar:

- 1. Desde el diseñador de Artus, haga clic en Agregar.
- 2. Después elija el grupo de Acciones.
- 3. Busque la opción del Menu de escenarios y haga clic sobre ella. Le mostrara de la siguiente manera

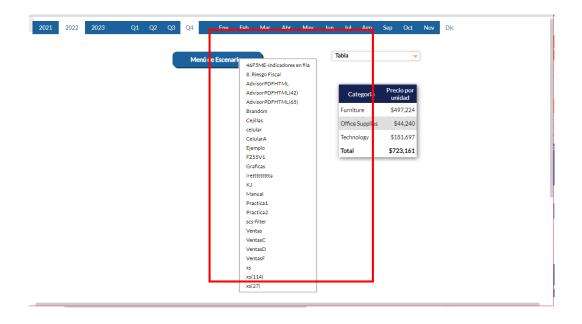






- 4. Aquí le ponemos nombre y seleccionamos el grupo que vamos a querer que nos muestre el menú de los escenarios que tenemos dentro del grupo, también podemos elegir la plantilla , el color de fonfo, el tamaño de letra.
- 5. Haga clic en **Aceptar** y guarde el escenario con **Guardar**.

Asi se muestra el Enlazador de escenarios, te muestra un listado de los escenarios que están dentro del grupo que seleccionemos.





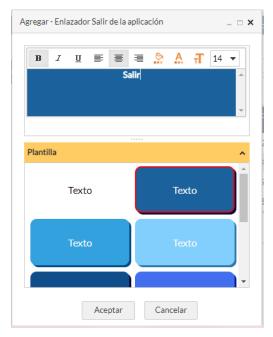


Salir de la aplicación

Puede añadir una acción que obligue a Artus a cerrar la sesión.

Para agregarla:

- 1. Desde el diseño del escenario, haga clic en Agregar.
- 2. Después elija el grupo Acciones.
- 3. Busque la opción Salir de la aplicación y haga clic en ella. Entonces aparecerá una ventana como la siguiente:



- 4. Capture el nombre de la opción de salir y elija la plantilla de colores que más le guste. Puede personalizar el color de fondo y color de letra, estilo y tipo de letra con las herramientas de formato.
- 5. Haga clic en Aceptar y guarde el escenario con Guardar.

Refrescar

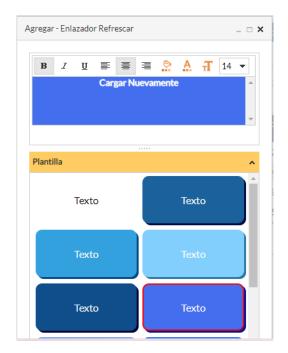
Dentro del escenario puede añadir una opción para volver a cargar el escenario.

Para agregarla:

- 1. Desde el diseño del escenario, haga clic en Agregar.
- 2. Después elija el grupo Acciones.
- 3. Busque la opción **Refrescar** y haga clic en ella. Entonces aparecerá una ventana como la siguiente:



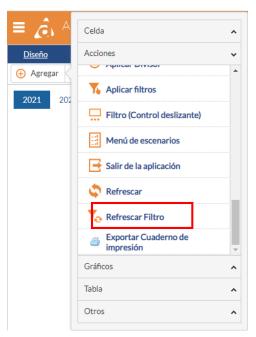




- 4. Capture el nombre de la opción de Refrescar y elija la plantilla de colores que más le guste. Puede personalizar el color de fondo y color de letra, estilo y tipo de letra con las herramientas de formato.
- 5. Haga clic en Aceptar y guarde el escenario con Guardar.

Refrescar Filtro / Resetear Filtro

El componente enlazador llamado "Resetear Filtro", se encuentra en el botón de Agregar > Acciones > Refrescar Filtro.







Este enlazador lo que hace es quitar todos los filtros que han sido aplicados en un escenario en Artus web ejecución.



Refrescar Filtro

Categoria	Forma de pago	ventas	unidades vendidas
Technology	Bank Transfer	29,150.58	530.00
Technology	Cash	26,374.58	404.00
Technology	Credit Card	20,361.04	402.00
Technology	Debit Card	21,878.08	420.00
Total		97,764.28	1,756.00



Refrescar Filtro

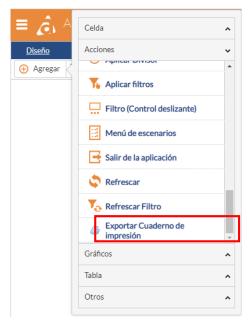
Categoria	Forma de pago	ventas	unidades vendidas
Furniture	Bank Transfer	77,766.86	404.00
Furniture	Cash	71,139.94	408.00
Furniture	C edit Card	55,380.02	346.00
Furniture	Debit Card	59,185.16	340.00
Office Supplies	Bank Transfer	8,004.44	542.00
Office Supplies	Cash	6,931.38	508.00
Office Supplies	Credit Card	4,544.16	358.00
Office Supplies	Debit Card	4,403.44	406.00
Technology	Bank Transfer	29,150.58	530.00
Technology	Cash	26,374.58	404.00
Technology	C edit Card	20,361.04	402.00
Technology	Debit Card	21,878.08	420.00
Total		385,119.68	5,068.00



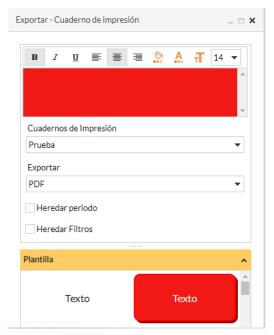


Exportar Cuaderno de impresión

Este es un enlazador que te exportar directamente un cuaderno de impresión que ya tengamos creado .



Cuando lo selecciones te abrirá una ventana donde se mostrara, la plantilla , un listado de los cuadernos de impresión, en que formato te gustaría que se exportara, y si va a heredar filtros y periodo (se muestra como en la siguiente imagen).







Gráficos

Las gráficas son componentes que le permitirán expresar de una manera más dinámica la información que se encuentre expresada dentro de las celdas o tablas dinámicas

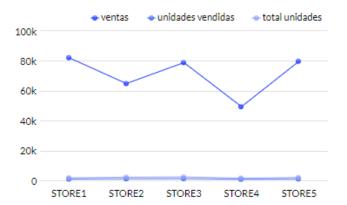
Galería de gráficas

Los tipos de gráfica disponible se podrán visualizar dentro de la opción gráfica y se enlistan a continuación:

- Graficas (barras, líneas, áreas, pastel, dona, barra horizontal, burbujas, puntos, pirámide y embudo)
- Mapa de geolocalización
- Nube de palabras
- Mapa de burbujas
- Wheel
- Tree
- Heat Map
- Tree Map
- Grafo

La gráfica de barras contiene está opción desde la cual podrá cambiar el tipo de gráfica que quiere utilizar, las opciones serán

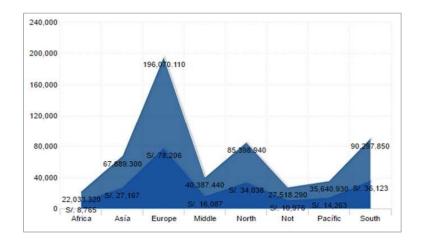
Gráfica Línea: Si utiliza esta gráfica los datos se representarán en forma de línea



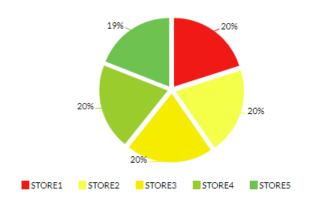
Gráfica Área: Seleccionado esta gráfica los datos de cada serie se mostrarán de un color diferente cubriendo la sección de la gráfica que representen







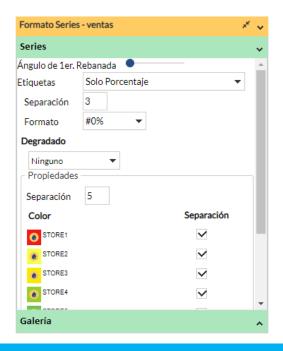
Gráfica Pastel: Si selecciona una gráfica tipo Pastel para representar los datos de su tabla, se desplegara una gráfica como la siguiente, mostrándose dividida de acuerdo a los elementos pertenecientes a la dimensión.



Ahora en las gráficas de Pastel se podrá personalizar los colores de las rebanadas, para ello se agregó en la sección Series del panel de propiedades: una lista con todos los elementos graficados y el botón de paleta de colores para personalizarlos si así se desea.



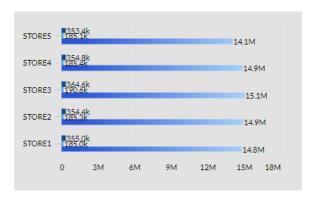




Nota:

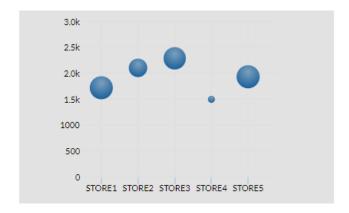
- En las gráficas tipo pastel, no será posible agregar imágenes en las alarmas.

Gráfica Gantt: Este tipo de gráfica es similar a la gráfica de barras con la diferencia de que en la gráfica Gantt las barras se mostrarán en forma horizontal

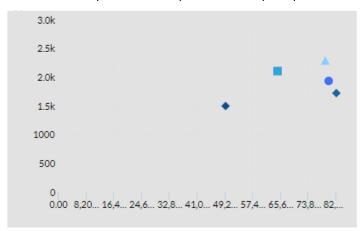


Gráfica Burbuja: Como su nombre lo indica, esta gráfica representa los valores en forma de burbuja. Observe la figura:





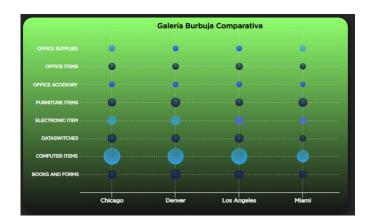
Gráfica Puntos: Esta gráfica muestra un punto de color por cada serie que representa.



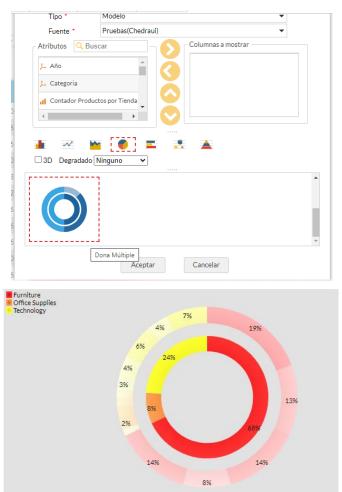
Grafica de burbuja comparativa: Se agregó una nueva galería de gráficas, si das click en agregar grafica en la sección de burbujas aparecerá la nueva grafica llamada **Burbuja Comparativa**, la cual tiene como requisitos dos o tres dimensiones y un indicador o columna.







Gráfica Dona Multiple: Se agregó una nueva galería de graficas llamada **Dona Comparativa**, si das click en agregar grafica la encontraras en la sección de Pie, tiene como requisitos dos o tres dimensiones y un indicador.

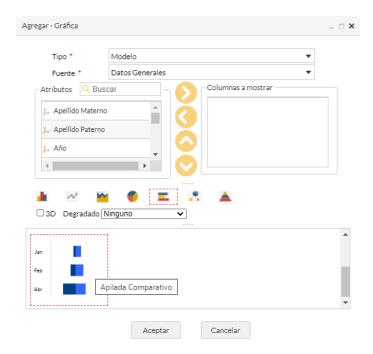


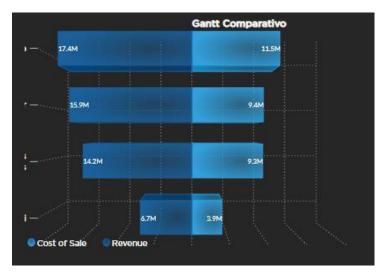




- Solo permite un máximo de 3 niveles.
- •
- Solo se permite sin valores, valores y porcentaje en etiquetas.

Barra Gantt Comparativa: Se agregó una nueva galería en las gráficas llamada **Apilada Comparativo**, si das click en agregar grafica en la sección de Gantt viene la nueva galería, y como requisito ocupa dos indicadores o columnas para compararlos.





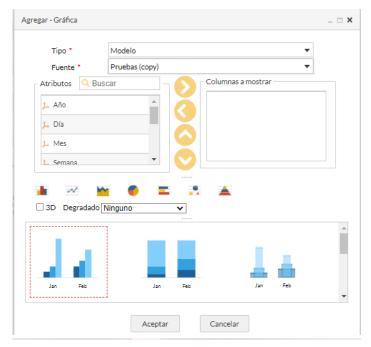




Agregar una nueva gráfica

Para añadir una gráfica realice lo siguiente:

- 1. Dentro del área de diseño de un escenario, haga clic en Agregar.
- 2. Después abra el grupo **Gráficos**, entonces seleccione algunos de los componentes gráficos disponibles por ejemplo, **Gráfica**.
- 3. Entonces aparecerá una ventana donde podrá seleccionar la fuente de datos para la gráfica y de una galería el tipo de gráfica que desee. Observe el siguiente ejemplo:



Tipo: Las gráficas se pueden crear a partir de cierto **Modelo** o bien de otro componente **Tabla** existente en el escenario.

Fuente: Seleccione aquí la tabla o el modelo que vaya usar como fuente de datos para la gráfica, según haya elegido en Tipo, es la lista de elementos que le aparecerá.

Columnas a mostrar: Elija de la lista Columnas disponibles, los atributos que quiera graficar y utilice el botón para seleccionarlos. Si quiere quitar de la lista Columnas a mostrar, haga clic en el nombre del atributo y luego en el botón. Para cambiar el orden de los atributos a mostrar puede seleccionarlos y luego usar los botones.

Galería: Seleccione algun tipo de grafica desde la galería que muestra la ventana.

Haga clic en **Aceptar** cuando haya concluido de definir las propiedades de la nueva gráfica y se añadirá en la parte central del escenario. Cambie la posición de la gráfica si lo desea y utilice el botón **Guardar** para conservar la gráfica.





Nota:

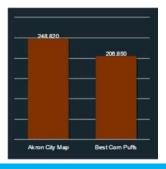
Todos las gráficas diseñadas con Web Designer a partir de la versión 9.00 se crean con la nueva funcionalidad de creación de gráficas misma que no es compatible con escenarios creados con versiones anteriores de Artus. Cualquier gráfica creada con una versión anterior de Artus, requiere que el proyecto tenga activa la compatibilidad para que se muestren de acuerdo al graficador anterior. Contacte a Soporte técnico para cualquier duda

Editar la apariencia de la gráfica

Para modificar la apariencia de la gráfica añadida al escenario, selecciónela y aparecerán sus propiedades.

Sí está utilizando una gráfica de barras o tipo mapa puede modificar el diseño, haga clic en Formato - **Galería** y luego seleccione la gráfica que desea utilizar, presione **Aplicar** para que la gráfica cambie dentro del escenario.

Si en su escenario tiene una plantilla predeterminada con tono oscuro; al agregar una gráfica (si la galería de grafica tiene etiquetas visibles) las etiquetas se mostrarán de color blanco y viceversa cuando se elija alguna plantilla con fondo blanco; las etiquetas se mostrarán color negro. Al cambiar de galería por ejemplo de barras a área, las etiquetas conservan el color blanco o negro según sea el caso. Los títulos, formato en ejes etc, también se mostrarán del color tomando en cuenta el fondo del escenario.



Nota:

- La animación de las gráficas se mostrara tanto en modo diseño como en ejecución
- En la paleta de colores de las gráficas se abrirá hacia arriba o hacia abajo según encuentre el espacio para que se muestre la ventana completa, sin embargo habrá casos en el que no se mostrara completa y esto dependerá de la posición del scroll de la sección en la cual se esté trabajando

Propiedades de la gráfica

General

Cualquiera de las propiedades se puede cambiar y luego usar el botón Aplicar para que se conserve el cambio en la gráfica. A continuación, se explican las propiedades que es posible definir en esta sección son:

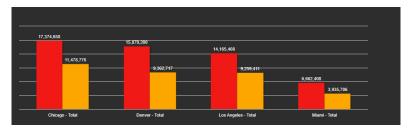
Nombre. Este será el nombre con el que usted podrá identificar el componente Gráfica entre otros componentes.

Ver ceros. Esta propiedad está activa por omisión y lo que hace es ignorar los registros que tengan un valor igual a cero, no los mostrará en la gráfica.

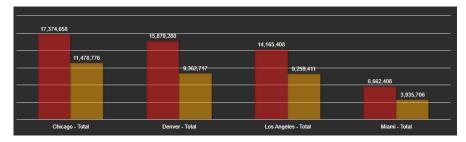


Ver nulos. Si usted activa esta propiedad, la gráfica no mostrará los renglones donde no tenga valor para los atributos que se estén graficando.

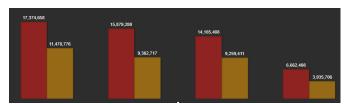
Transparente: Cambiará el fondo de la gráfica a transparente por lo que si el escenario tiene un color de fondo o una imagen de fondo se verá a través de la gráfica. Observe cómo la siguiente gráfica se ve transparente de tal forma que detrás de ella se muestra el color aplicado al escenario (gris oscuro):



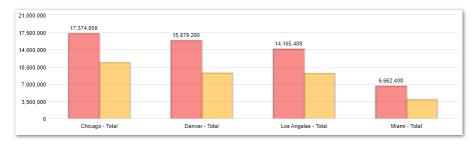
Semitransparente: Después de activar esta propiedad las series se mostrarán ligeramente transparentes de tal forma que el color no es totalmente sólido. Observe el siguiente ejemplo:



Sin títulos: Al activar esta propiedad se quitarán todo los títulos de la gráfica, las líneas de división y los ejes, solamente quedarán las etiquetas de los valores, observe el ejemplo siguiente:



Borde: Añade un borde cuadrado con sombra a la gráfica, observe el siguiente ejemplo:



Invertir ejes: Modifica la gráfica cambiando las series al eje X y lo que estaba como eje X se mostrará como serie, observe el ejemplo:







Nota:

 Si la gráfica proviene de una tabla múltiple, esta propiedad estará activa por omisión y por tanto la gráfica se dibujará con los ejes invertidos.

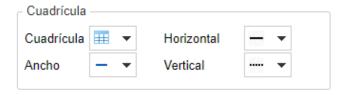
Scroll: Añadirá una barra de rolado horizontal, que será útil en el caso de tener una gráfica con muchos puntos en el eje X para moverse y ver el detalle por partes.

Animación: Esta propiedad aplica un efecto al dibujarse la gráfica pero puede desactivarla y eso hará que su gráfica aparezca más rápido.

Márgenes: Podrá desactivar la opción por omisión que es Ajustar para definir sus propios márgenes, sin embargo entre más reduzca este número puede provocar que más de un componente de la gráfica se oculte, como pueden ser los títulos, los ejes o las líneas de división. Los márgenes se definen en pixeles.



Cuadrícula: En esta sección se define la apariencia de las líneas de división o cuadrícula que marcan la escala de los ejes. Las opciones van desde mostrar las líneas horizontales, verticales o ambas y el ancho y estilo de línea para cada una de ellas.







Esta línea vertical indica la posición del cursor, para que la línea se denote, se deberá tener una gráfica sin cuadrícula o solo con cuadrícula horizontal, obviamente si tienes el cuadrícula vertical activado no se apreciará el efecto, el tipo de línea lo tomará de la sección de **General Cuadricula Vertical**, y el color lo tomará del color que se configure el eje Y. No es necesario tener visible el eje Y.

Tabla: En esta sección se agrupan las opciones:

- Mostrar tabla. Para mostrar o no la tabla de donde se toman los datos para graficar.
- Graficar Subtotal: Cuando la tabla tiene la opción Mostrar subtotal activada, si selecciona esta opción se mostrará la gráfica correspondiente a los subtotales mostrados en la tabla.
- Graficar detalle: Active esta opción para mostrar en la gráfica los valores correspondientes a cada elemento de dimensión desplegado en la tabla.
- Graficar total: Cuando la tabla tiene la opción Ver Total activada, si selecciona esta opción se mostrará la gráfica correspondiente al total general de los valores mostrados en la tabla.

Alarmas: Se puede definir si se desea Ninguno, es decir no aplican las alarmas, Color de fondo o Color de fuente y también se puede definir un Color default.

Tamaño y posición: Esta funcionalidad permite poder mover y cambiar de tamaño los componentes por medio de campos de texto, situados dentro del acordeón de Formato de la ventana de propiedades de cada uno de los componentes. Observe el siguiente ejemplo:

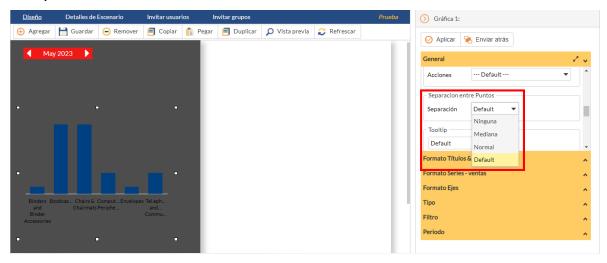


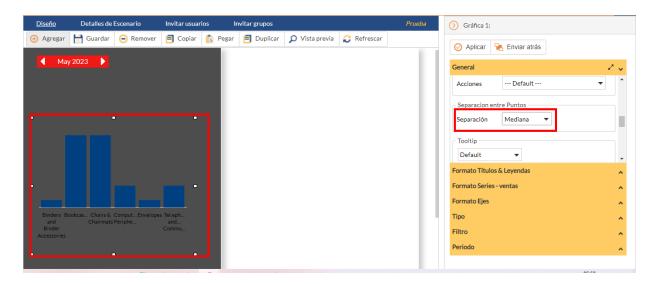




Separación entre puntos de barras

La opción de separación se encuentra en el Panel de propiedades de la Gráfica > General > separación entre puntos.





Nota:

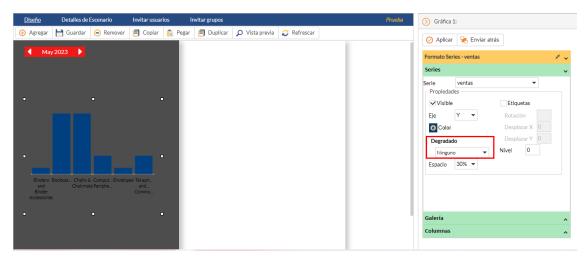
- Al disminuir la separación las barras de la gráfica se hacen más gruesas.
- Esta opción solo aparece disponible cuando estas utilizando la gráfica de barras o Gantt.



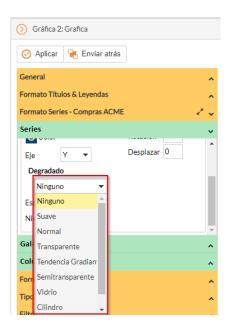


Degradado secuenciales por serie

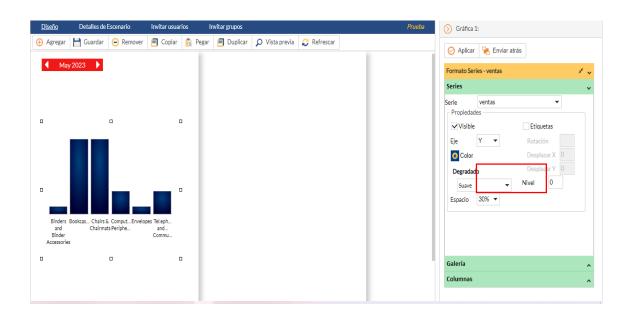
La opción para crear degradados de inicio a fin por cada Serie de la gráfica. Se encuentra en el **Panel de Propiedades de la Gráfica > Formato Serie > Degradado.**



Se encuentran disponibles: Ninguno, suave, normal, transparente, tendencia gradiante, semitransparente, vidrio, cilindro y barra.







Rotación

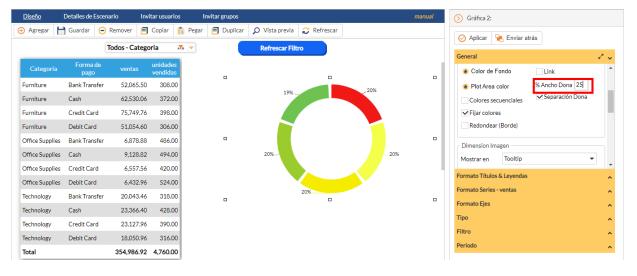
consiste en que ahora el valor default de Rotación será Nulo (sin valor) para las series de las gráficas, esto es para que se pueda llevar a cabo esta mejora de rotación inteligente de etiquetas. Esta funcionalidad se activará y rotará a 90 grados cuando el conjunto de etiquetas de todos los valores sobrepase el tamaño del Width del PlotArea de la Gráfica.

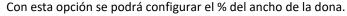
Esto con el objetivo de tener e Plot Área más limpio y visualmente más legible.

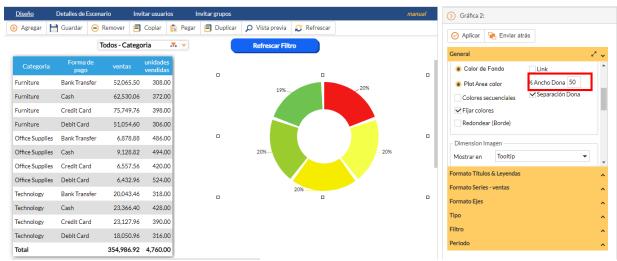
Si se tiene un valor de Rotación>=ZERO se respetará la rotación asignada sin importar empalmes o sobre posiciones de etiquetas.

Grosor de dona manual

El check llamado **% ancho dona** el cual se mostrará cuando se tenga activa o se esté utilizando la galería pie, dona etc.

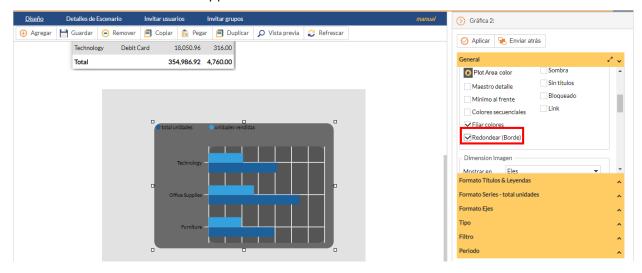






Opción para bordes redondeados

Existe un check en el panel de propiedades de las gráficas, exactamente dentro de la sección General, el check se llama Redondear (Borde) el cual sirve para redondear los bordes de la gráfica cuando se tengan colores definidos en color de fondo y plot área color.

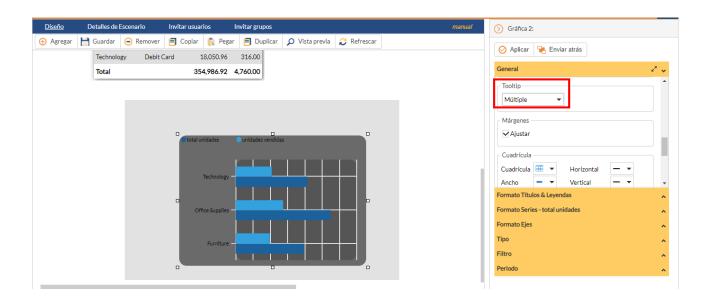




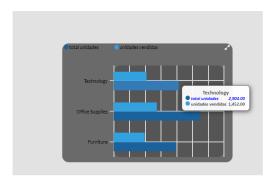


Tooltip múltiple alineado

El tooltip Múltiple configurado en la gráfica se mejoró su aspecto, se muestra alineado.











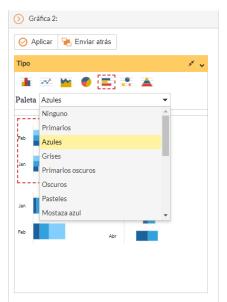
Tipo

En esta sección podrá definir los estilos y efectos para la gráfica como lo veremos a continuación:

Puede comenzar seleccionado una paleta de colores, esto le permitirá cambiar el color con el que predeterminadamente se muestra la gráfica las opciones son:

- Primarios
- Azules
- Grises
- Primarios oscuros
- Oscuros
- Pasteles

A continuación, se presentan los diferentes diseños con los que cuenta la gráfica que seleccionó, dé clic sobre alguno para cambiar el formato diseño actual



Formato Títulos

Esta opción permite configurar los encabezados que se encuentran dentro de su gráfica. En la siguiente imagen se muestra la posición que ocupan los títulos dentro de la gráfica:

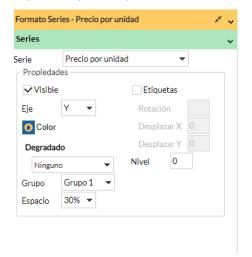






Formato Series

Esta sección enlista las series con las que cuenta su gráfica, permite dar un formato único a cada una dentro del cual puede modificar el color, formato, tamaño, etc.



Contará con las siguientes opciones:

Etiquetas. Defina las etiquetas que quiera que se muestren dentro de su tabla, las etiquetas pueden ser simples o combinadas.

En la sección Color haga clic sobre el icono izquierdo de cada etiqueta y se abrirá una ventana en la que se incluyen los colores que puede usar en cada etiqueta.

Eje: Dentro de esta opción podrá modificar diversas propiedades relacionadas con la visibilidad de los ejes. Al terminar de realizar los cambios presione Aplicar.

Escala: Permite definir el mínimo valor de la gráfica que por omisión es cero, pero usted puede seleccionar con Mínimo calculado. Entonces Artus toma el valor más pequeño y a partir de ahí comienza a graficar los valores en el eje Y.

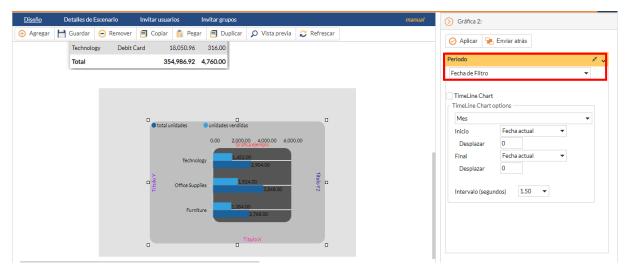
- Máximo y Mínimo: Valor máximo y mínimo para la escala en el eje.
- Unidad Escala: Usted puede definir una unidad para la escala.
- Decimales: Capture el número de decimales para la escala, por omisión es





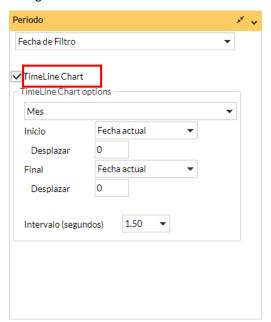
Periodo

La cejilla de periodo de la ventana de propiedades de la gráfica. Se encuentra en el **Panel de Propiedades** de la Gráfica > **Periodo.**



Timeline chart

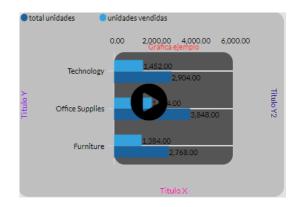
En las gráficas de web Designer se agregó un check *TimeLine Chart* dentro de la sección de periodo del panel de propiedades de la gráfica.



Donde puedes activarlo y definir un periodo de Tiempo, así como el periodo, sobre el cual se obtendrán los datos históricos para ser mostrados en una animación en la gráfica mediante un botón de play. También podrás configurar el intervalo en segundos entre cada animación.

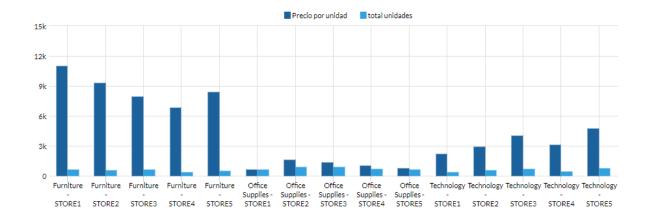






Gráfica de Barras

La grafica de barras es frecuentemente utilizada, y como su nombre lo indica mostrará una barra para cada serie.



Grupos Stacked Independientes

Se implementaron hasta 5 grupos de apilamiento independientes para barras por cada eje (Y1 y Y2). Es decir, suponiendo que tienes 20 series podrás asignar 5 grupos diferentes para cada eje de 2 series cada una. Toma el tipo de stack definido en propiedades generales de la gráfica. Por default todas pertenecen al grupo 1 por lo cual, el comportamiento no cambia a menos que asignes grupos diferentes a las Series.

La opción de grupos está ubicada dentro de la sección de cada *Serie* del panel de propiedades y solo será visible cuando se tenga configurada una gráfica de barras apilada o apilada 100% o de Gantt apilada o apilada 100%.

En cualquier otro tipo de gráfica no aparecerá disponible el combo.





Mapa

El usuario puede definir gráficas en mapas de Apple Maps. Para desplegar la gráfica deben existir atributos numéricos y dimensiones y además atributos asociados que contengan los datos de ubicación, latitud y longitud, que correspondan a cada elemento de la dimensión. Los datos de ubicación son tomados del propio Apple Maps.

Los puntos señalados en el mapa pueden personalizarse; es posible modificar el estilo de marcador y colores.

Para poder utilizar esta opción, es necesario agregar atributos a una dimensión que hagan referencia a las coordenadas de los elementos de dicha dimensión que se indicarán en el mapa. Estos atributos serían Latitud y Longitud, los valores pueden obtenerse del propio mapa de Google.

En este ejemplo, utilizaremos un mapa de la República Mexicana, teniendo una dimensión Estado cuyos elementos son los estados de México. Este atributo tiene los subatributos longitud_ATRIB y latitud_ATRIB, en estos ingresamos las coordenadas de cada elemento de la dimensión.

Para definir estos marcadores en un mapa observe las instrucciones siguientes

Al crear un mapa se abrirá una venta de configuración como la siguiente:





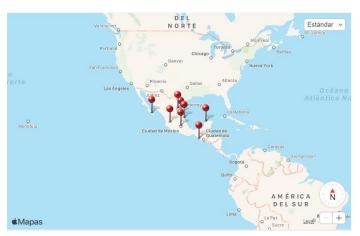


Deberá seleccionar el modelo, y atributo, desglosado por, y la latitud y longitud, el modelo que elija deberá traer estos para que cuando los seleccione ambos se muestren en sus respectivas opciones, tal como se muestra en la imagen anterior.

Después seleccione el tipo de mapa que quiere mostrar el cual podrá ser:

- Burbuja
- Marcador
- Cilindro
- Barra

Presione Aceptar y se cargará dentro de su escenario la gráfica de mapa que haya seleccionado

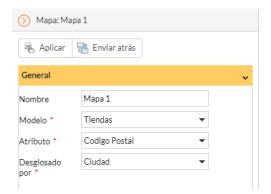


Propiedades de Grafica Mapa

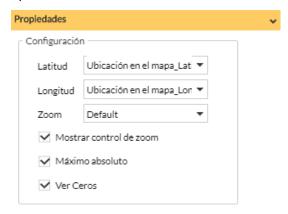
Datos: Muestra el modelo, atributo y dimensión que han sido utilizadas para crear la gráfica que está visualizando en este momento. Puede agregarle un Nombre o incluso modificar el modelo y demás elementos.







En esta sección de las propiedades puede modificar el tipo de mapa que está utilizando, al presionar se abrirá una lista con el resto de gráficas disponibles, al cambiar de gráfica también deberá seleccionar nuevos atributos para la longitud y latitud.



La opción ampliar dentro de las propiedades está activada predeterminadamente y mostrará una vista con zoom del mapa, si desactiva esta opción la vista actual se mostrará con un acercamiento menor. Después de realizar algún cambio dentro de la gráfica no olvide presionar Aplicar.

Nota:

 El uso de este mapa, implica licenciamiento, si usted ha instalado Artus en un servidor en sitio, deberá contactar a Soporte Técnico Bitam a través del sistema de soporte para habilitar el servicio

Tamaño y posición

Esta funcionalidad permite poder mover y cambiar de tamaño el componente Mapa, desde General encontrará una sección Tamaño y posición. Observe el siguiente ejemplo:



 Arriba: Es la cantidad de pixeles de desplazamiento de arriba hacia abajo. Acepta solo números positivos, cuando ingresas un número negativo no realiza ningún cambio. Cuando ingresas un





valor muy grande el cual haría que se saliera del área de diseño del escenario, el componente simplemente se pondrá a "tope" de la parte inferior del área de diseño.

- Izquierda: Es la cantidad de pixeles de desplazamiento de izquierda a derecha. Tiene el mismo comportamiento que el campo de arriba, solo que este se aplica de manera horizontal al escenario.
- Ancho: Es la cantidad de pixeles que tomará como ancho del componente. De igual manera, no
 acepta valores negativos, cuando sean ingresados no realizará ningún cambio al componente y
 regresará a su último valor válido. Por el contrario, cuando se ingrese un valor grande el cual haría
 que salga del área de diseño, se aplicará la regla de limitar el tamaño ingresado con el disponible
 horizontalmente en el escenario.
- Alto: Es la cantidad de pixeles de tomará como alto del componente. Es el mismo comportamiento que Ancho, solo que sería en sentido vertical al escenario.

Formato

Dentro de formato, usted podrá elegir diferentes opciones para la apariencia de los marcadores.

Alarmas

En caso de tener Alarmas configuradas para el atributo numérico desde Artus Administrator con el mapa por regiones se mostrará o no cada región con el color de las alarmas



Filtro

Dentro de esta sección están las opciones:

- Recibir Filtros: Que se encuentra marcada por omisión al crear el mapa y habilita la posibilidad de recibir filtros de algún escenario previo siempre y cuando esté marcada esa propiedad del escenario.
- Prefiltro: Le permitirá definir un filtro por uno o más elementos de los atributos alfanuméricos del modelo o un filtro por excepción. Observe el siguiente ejemplo:







Podrá elegir un solo elemento, haciendo clic en la lista oculta que corresponda al atributo. Esto abrirá la lista y podrá hacer clic en un valor entonces el componente mostrará los puntos correspondientes a ese valor al cargar el escenario. Observe el siguiente ejemplo:



Si usted marca más un elemento desde el cuadro de chequeo entonces se filtrará por los valores seleccionados, observe el siguiente ejemplo:



El botón $\stackrel{\bigcirc}{\sim}$ abrirá una ventana flotante para que sea más cómodo seleccionar mas de un elemento cuando la lista esté muy larga.

El botón es para marcar la selección como un excepto, entonces el mapa mostrará todos los valores excepto aquellos relacionados con los marcados en el atributo.

Recuerde hacer clic en el botón de Aplicar después de definir los valores de esta propiedad.

Periodo

Usted podrá dejar el valor **Fecha de Filtro**, entonces el mapa mostrará los datos según la fecha seleccionada en el filtro que tenga sincronizado.

O bien cambiar al Periodo actual, Periodo anterior, Mensual a la fecha, Anual a la fecha, Mismo Periodo Año anterior, Mensual a la fecha Año anterior, Anual a la fecha Año Anterior y Anual Anterior.

Avanzado, le servirá para definir un rango de periodo utilizando el periodo Actual, un periodo Fijo o el primer periodo al tipo de periodo seleccionado.

Recuerde hacer clic en Aplicar para que se conserve el cambio ene I periodo

Avanzado

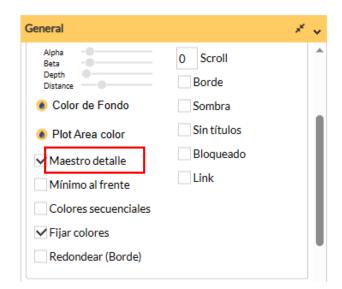
Al marcar la opción **Link** se generará el enlace directo al componente Mapa seleccionado y usted podrá utilizar es link en alguna otra página del navegador o en algún documento.

Grafica Maestro detalle

Se agregó un check *Maestro Detalle* dentro de la sección de General del panel de propiedades de las gráficas.

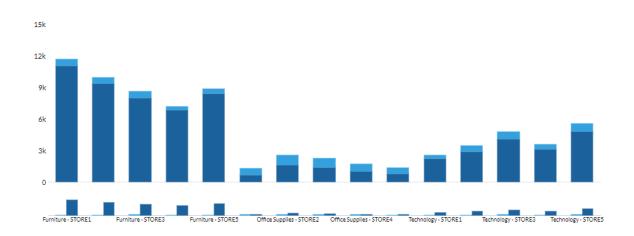






Este tipo de graficas se utiliza para poner analizar Detalle en secciones de manera fácil seleccionando sobre la gráfica Maestra. Al estar activa, se descontará del tamaño de alto de la gráfica 60px para agregar la Grafica Maestra abajo de ella. Al seleccionar una sección de la gráfica Maestra, se reflejará en la Grafica Detalle.

Al dar Click solamente en la grafica Maestra se cargarán todos los datos en la gráfica Detalle.

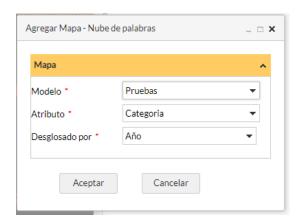


Nube de palabras

Al seleccionar dentro de las gráficas la opción Nube de palabras se abrirá una ventana como la siguiente en la que deberá seleccionar el modelo y el atributo que usará para crear la gráfica. Para continuar presione Aceptar







La nueva de palabras se mostrará dentro de su escenario, de la siguiente manera:



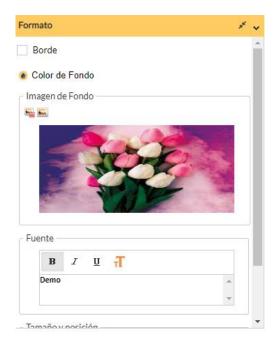
Propiedades de Nube de Palabras

Dentro de las propiedades de la gráfica puede agregar una imagen de fondo seleccionado el icono se abrirá la carpeta de imágenes de su dispositivo y desde ahí podrá seleccionar la imagen que quiera observar como fondo dentro de la nube de palabras.

Formato

Se mostrará una vista previa de la imagen que haya seleccionado.





- Borde: Activará el borde en el componente.
- Transparente: Si el escenario tiene un fondo de color o una imagen, esto se observará como fondo del componente también, al activar la propiedad transparente.
- Imagen de fondo: Utilice esta propiedad para añadirle una imagen de fondo al componente.

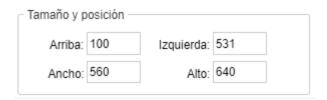
Fuente

Podrá cambiar el tipo y estilo de la letra a este componente en esta sección de propiedades, recuerde hacer clic en Aplicar para que se refleje el cambio:



Tamaño y posición

Esta funcionalidad permite poder mover y cambiar de tamaño los componentes por medio de campos de texto, situados dentro del acordeón de Formato de la ventana de propiedades de cada uno de los componentes. Observe el siguiente ejemplo:



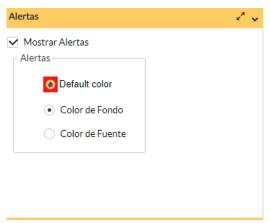




- Arriba: Es la cantidad de pixeles de desplazamiento de arriba hacia abajo. Acepta solo números
 positivos, cuando ingresas un número negativo no realiza ningún cambio. Cuando ingresas un
 valor muy grande el cual haría que se saliera del área de diseño del escenario, el componente
 simplemente se pondrá a "tope" de la parte inferior del área de diseño.
- Izquierda: Es la cantidad de pixeles de desplazamiento de izquierda a derecha. Tiene el mismo comportamiento que el campo de arriba, solo que este se aplica de manera horizontal al escenario.
- Ancho: Es la cantidad de pixeles que tomará como ancho del componente. De igual manera, no
 acepta valores negativos, cuando sean ingresados no realizará ningún cambio al componente y
 regresará a su último valor válido. Por el contrario, cuando se ingrese un valor grande el cual haría
 que salga del área de diseño, se aplicará la regla de limitar el tamaño ingresado con el disponible
 horizontalmente en el escenario.
- Alto: Es la cantidad de pixeles de tomará como alto del componente. Es el mismo comportamiento que Ancho, solo que sería en sentido vertical al escenario.

Alarmas

Este servicio permite agregar, eliminar y modificar alarmas dentro de la gráfica.



Al activar alarmas, se mostrarán los colores según las alarmas que el atributo numérico tenga definidas. Si el atributo no tiene definidas alarmas entonces se mostrarán las letras con el color que se tiene activado en Default. *Color de Fondo* o *Color de fuente* se puede especificar si tomará el color del fondo o de la fuente según está configurada la alarma.

Filtro

Dentro de esta sección están las opciones:

- Recibir Filtros: Que se encuentra marcada por omisión al crear el mapa y habilita la posibilidad de recibir filtros de algún escenario previo siempre y cuando esté marcada esa propiedad del escenario.
- Prefiltro: Le permitirá definir un filtro por uno o más elementos de los atributos alfanuméricos del modelo o un filtro por excepción. Observe el siguiente ejemplo:



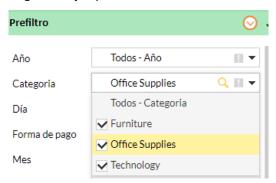




Podrá elegir un solo elemento, haciendo clic en la lista oculta que corresponda al atributo. Esto abrirá la lista y podrá hacer clic en un valor entonces el componente mostrará los puntos correspondientes a ese valor al cargar el escenario. Observe el siguiente ejemplo:



Si usted marca más un elemento desde el cuadro de chequeo entonces se filtrará por los valores seleccionados, observe el siguiente ejemplo:



El botón A abrirá una ventana flotante para que sea más cómodo seleccionar mas de un elemento cuando la lista esté muy larga.

El botón es para marcar la selección como un excepto, entonces el mapa mostrará todos los valores excepto aquellos relacionados con los marcados en el atributo.

Recuerde hacer clic en el botón de Aplicar después de definir los valores de esta propiedad.

Periodo

Usted podrá dejar el valor **Fecha de Filtro**, entonces el mapa mostrará los datos según la fecha seleccionada en el filtro que tenga sincronizado.

O bien cambiar al Periodo actual, Periodo anterior, Mensual a la fecha, Anual a la fecha, Mismo Periodo Año anterior, Mensual a la fecha Año anterior, Anual a la fecha Año Anterior y Anual Anterior.

Avanzado, le servirá para definir un rango de periodo utilizando el periodo Actual, un periodo Fijo o el primer periodo al tipo de periodo seleccionado.





Recuerde hacer clic en Aplicar para que se conserve el cambio ene I periodo

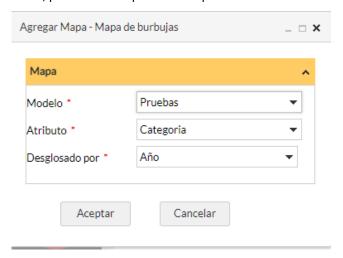
Avanzado

Al marcar la opción **Link** se generará el enlace directo al componente Mapa seleccionado y usted podrá utilizar es link en alguna otra página del navegador o en algún documento.

Mapa de Burbujas

Esta grafica muestra su información representada con burbujas, Si una burbuja no es representada en la gráfica es porque su valor es muy pequeño en relación al valor más grande de la gráfica. Para agregarla seleccione la opción *Mapa de burbujas* en Agregar.

Se mostrará una pantalla como la siguiente en la que podrá definir elementos como el modelo, atributo y el desglosa que mostrarán; para continuar presione Aceptar



Al insertar la gráfica dentro del escenario tendrá disponible la barra de propiedades, dentro de las cuales podrá modificar aspectos como el color de fondo, el borde o que la gráfica se muestra con un fondo transparente, incluso puede elegir una imagen de su galería y elegirla como imagen de fondo.

Al consultar las propiedades de su gráfica podrá modificar el modelo utilizado así como el atributo y dimensión.

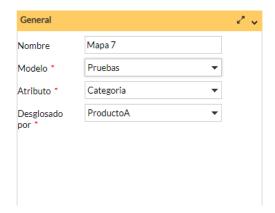
Al igual que en el resto de las propiedades descritas anteriormente en este tipo de gráfica puede agregar una imagen de fondo. Esta funcionalidad podrá llevarla a cabo desde la opción Propiedades.

General

Puede cambiar el atributo a graficar o el desglose así como el nombre del componente, observe:





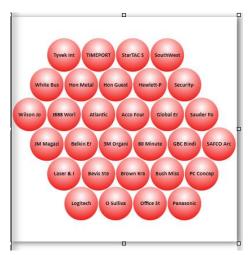


Después de modificar cualquiera de estas opciones, haga clic en Aplicar y luego guarde el escenario para que se conserven los cambios.

Formato

Las opciones de formato se refieren a las propiedades que permiten definirle la apariencia al mapa:

Borde: Al activarlo añadirá un borde sombreado a toda la orilla del componente, observe el siguiente ejemplo con borde:



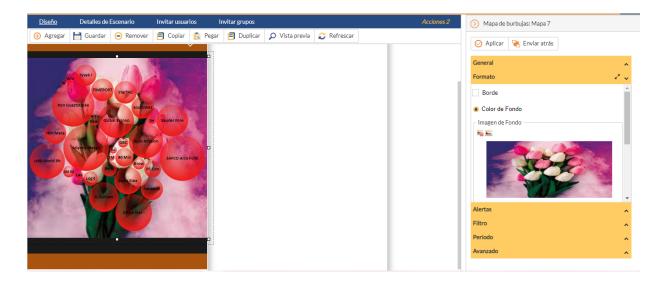
Transparente: Al activar esta opción, tanto el fondo del componente como el efecto luz del mapa se mostrarán en el color del escenario o de cualquier imagen que esté atrás del mapa. Observe el siguiente ejemplo con esta propiedad activa.





Color de fondo: Cuando desactive la opción Transparente, aparecerá esta propiedad, con la que podrá definir un color para el fondo.

Imagen de Fondo: Adicionalmente podrá definir una imagen de fondo. Sin embargo, esta imagen substituirá el color de fondo que se haya definido, observe el siguiente ejemplo:



utilice este botón para eliminar la imagen de fondo

Utilice este botón para definir una imagen de fondo

Fuente: Puede cambiar el estilo, color, tipo de fuente y tamaño utilizando las herramientas de formato de esta sección:







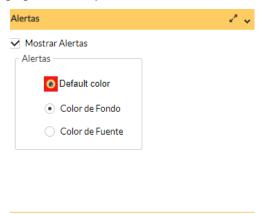
No necesitará seleccionar el texto, simplemente utilice las herramientas y visualizará el cambio en la parte debajo.

Tamaño y posición: Podrá precisar la posición y el tamaño de la celda, utilizando los valores en pixeles para las opciones Arriba, Izquierda, Ancho y Alto.

Después de modificar cualquiera de las propiedades de formato, haga clic en **Aplicar** y luego guarde el escenario usando **Guardar**.

Alarmas

Esta configuración le permite agregar, eliminar y modificar alarmas dentro de la gráfica.



Filtro

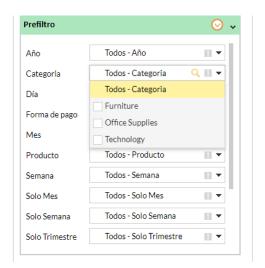
Las opciones incluidas en esta sección se agrupa en:

Recibir filtros: Esta propiedad al activarla, permitirá que el mapa herede los filtros que provengan del escenario anterior o previo. Si usted no desea que este componente reciba esos parámetros, desactive la opción.

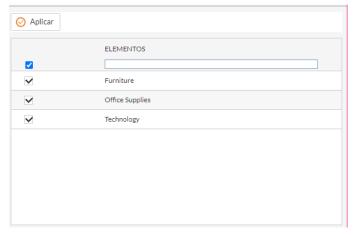
Prefiltro: En esta sección le aparecerán una serie de atributos con una lista oculta que podrá usar para definir un filtro específico para el mapa para que cuando el escenario se cargue y lo dibuje, aplique dichos filtros. Observe el siguiente ejemplo:







En cada lista oculta, podrá seleccionar uno o más elementos, marcando el cuadro que está a la izquierda de cada elemento. O bien, podrá usar la herramienta para buscar los elementos y marcarlos en una ventana flotante, observe el siguiente ejemplo:



Si usted selecciona un elemento ese le mostrará la lista, pero si selecciona más de un elemento, entonces mostrará la leyenda (Selección múltiple), observe el siguiente ejemplo:



Para desactivar el filtro simplemente elija *Todos*. Si quiere establecer una excepción, seleccione uno o más elementos y luego active la excepción con el botón .

Periodo

Esta opción le permitirá definir el periodo que tendrá el componente, puede seleccionar cualquiera de los que presenta la lista, o bien utilizar *Avanzado* y definir un periodo personalizado.





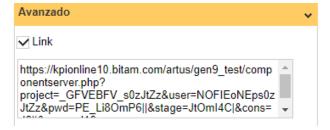


En el periodo Avanzado, usted podrá elegir la fecha inicial y final para el mapa, a partir de una fecha fija, la fecha actual o el primer periodo del tipo de periodo seleccionado en la lista debajo de Avanzado:



Avanzado

En esta sección podrá obtener el enlace directo al mapa. Active la opción Link y aparecerá la URL del componente. Observe el siguiente ejemplo:



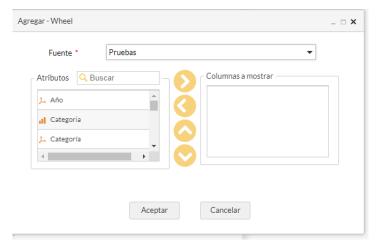




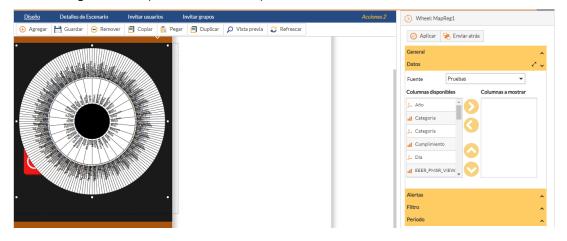
Wheel

Inserte la gráfica Wheel ingresando al apartado Agregar y luego elija Gráficos, enseguida seleccione Wheel.

Se mostrará la siguiente pantalla de configuración. El usuario deberá seleccionar el modelo de donde tomará las dimensiones e atributos numéricos.



Después de seleccionar el modelo, en la lista de columnas disponibles, se mostrarán todas las dimensiones e atributos numéricos disponibles, seleccione alguna y con ayuda de las flechas pase su selección a la siguiente lista (Columnas a mostrar) otra forma es dar doble clic sobre la selección.



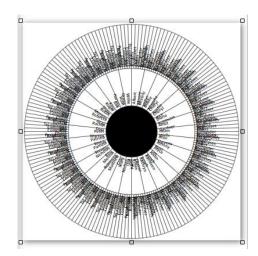
Este componente es independiente a una tabla, es decir para insertarlo dentro de su escenario no necesita crear una tabla, pues al insertar una gráfica Wheel la tabla se creará internamente.

Formato

Las opciones de formato se refieren a las propiedades que permiten definirle la apariencia al mapa:

Borde: Al activarlo añadirá un borde sombreado a toda la orilla del componente, observe el siguiente ejemplo con borde:





Transparente: Al activar esta opción, el fondo del componente se mostrará en el color del escenario o de cualquier imagen que esté atrás del mapa.

Color de fondo: Cuando desactive la opción Transparente, aparecerá esta propiedad, con la que podrá definir un color para el fondo.

Imagen de Fondo: Adicionalmente podrá definir una imagen de fondo. Sin embargo, esta imagen substituirá el color de fondo que se haya definido.

- Utilice este botón para eliminar la imagen de fondo
- Utilice este botón para definir una imagen de fondo

Fuente: Puede cambiar el estilo, color, tipo de fuente y tamaño utilizando las herramientas de formato de esta sección:



No necesitará seleccionar el texto, simplemente utilice las herramientas y visualizará el cambio en la parte debajo.

Tamaño y posición: Podrá precisar la posición y el tamaño de la celda, utilizando los valores en pixeles para las opciones Arriba, Izquierda, Ancho y Alto.

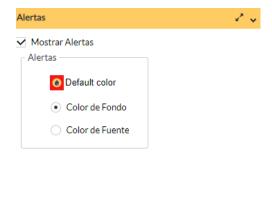
Después de modificar cualquiera de las propiedades de formato, haga clic en **Aplicar** y luego guarde el escenario usando **Guardar**.





Alarmas

Esta configuración le permite agregar, eliminar y modificar alarmas dentro de la gráfica.

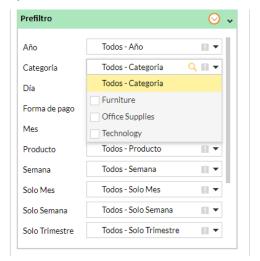


Filtro

Las opciones incluidas en esta sección se agrupan en:

Recibir filtros: Esta propiedad al activarla, permitirá que el mapa herede los filtros que provengan del escenario anterior o previo. Si usted no desea que este componente reciba esos parámetros, desactive la opción.

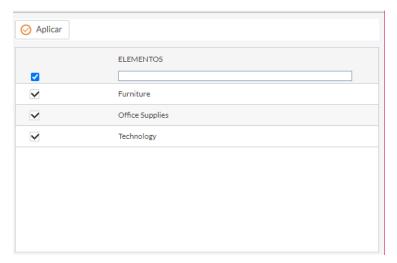
Prefiltro: En esta sección le aparecerán una serie de atributos con una lista oculta que podrá usar para definir un filtro específico para el mapa para que cuando el escenario se cargue y lo dibuje, aplique dichos filtros. Observe el siguiente ejemplo:



En cada lista oculta, podrá seleccionar uno o más elementos, marcando el cuadro que está a la izquierda de cada elemento. O bien, podrá usar la herramienta para buscar los elementos y marcarlos en una ventana flotante, observe el siguiente ejemplo:







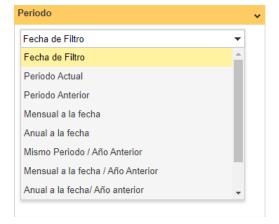
Si usted selecciona un elemento ese le mostrará la lista, pero si selecciona más de un elemento, entonces mostrará la leyenda (Selección múltiple), observe el siguiente ejemplo:



Para desactivar el filtro simplemente elija *Todos*. Si quiere establecer una excepción, seleccione uno o más elementos y luego active la excepción con el botón .

Periodo

Esta opción le permitirá definir el periodo que tendrá el componente, puede seleccionar cualquiera de los que presenta la lista, o bien utilizar *Avanzado* y definir un periodo personalizado.



En el periodo Avanzado, usted podrá elegir la fecha inicial y final para el mapa, a partir de una fecha fija, la fecha actual o el primer periodo del tipo de periodo seleccionado en la lista debajo de Avanzado:

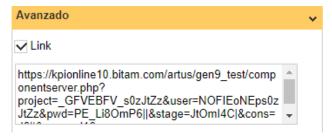






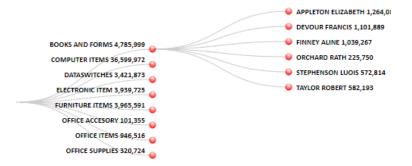
Avanzado

En esta sección podrá obtener el enlace directo al mapa. Active la opción Link y aparecerá la URL del componente. Observe el siguiente ejemplo:



Tree

Para este tipo de gráficas se recomienda utilizar dos o más dimensiones y un atributo numérico.

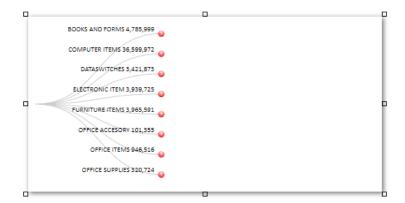


Formato

Las opciones de formato se refieren a las propiedades que permiten definirle la apariencia al mapa:

Borde: Al activarlo añadirá un borde sombreado a toda la orilla del componente, observe el siguiente ejemplo con borde:





Transparente: Al activar esta opción, el fondo del componente se mostrará en el color del escenario o de cualquier imagen que esté atrás del mapa.

Color de fondo: Cuando desactive la opción Transparente, aparecerá esta propiedad, con la que podrá definir un color para el fondo.

Imagen de Fondo: Adicionalmente podrá definir una imagen de fondo. Sin embargo, esta imagen substituirá el color de fondo que se haya definido.



Wtilice este botón para eliminar la imagen de fondo

Utilice este botón para definir una imagen de fondo

Fuente: Puede cambiar el estilo, color, tipo de fuente y tamaño utilizando las herramientas de formato de esta sección:



No necesitará seleccionar el texto, simplemente utilice las herramientas y visualizará el cambio en la parte debajo.

Tamaño y posición: Podrá precisar la posición y el tamaño de la celda, utilizando los valores en pixeles para las opciones Arriba, Izquierda, Ancho y Alto.

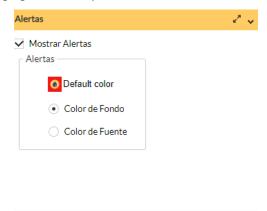




Después de modificar cualquiera de las propiedades de formato, haga clic en **Aplicar** y luego guarde el escenario usando **Guardar**.

Alarmas

Esta configuración le permite agregar, eliminar y modificar alarmas dentro de la gráfica.

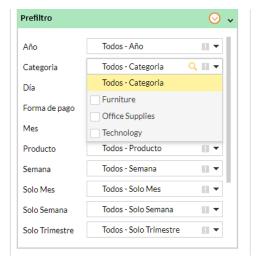


Filtro

Las opciones incluidas en esta sección se agrupan en:

Recibir filtros: Esta propiedad al activarla, permitirá que el mapa herede los filtros que provengan del escenario anterior o previo. Si usted no desea que este componente reciba esos parámetros, desactive la opción.

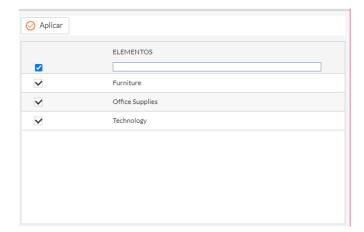
Prefiltro: En esta sección le aparecerán una serie de atributos con una lista oculta que podrá usar para definir un filtro específico para el mapa para que cuando el escenario se cargue y lo dibuje, aplique dichos filtros. Observe el siguiente ejemplo:



En cada lista oculta, podrá seleccionar uno o más elementos, marcando el cuadro que está a la izquierda de cada elemento. O bien, podrá usar la herramienta para buscar los elementos y marcarlos en una ventana flotante, observe el siguiente ejemplo:







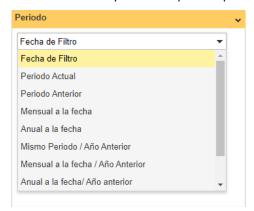
Si usted selecciona un elemento ese le mostrará la lista, pero si selecciona más de un elemento, entonces mostrará la leyenda (Selección múltiple), observe el siguiente ejemplo:



Para desactivar el filtro simplemente elija *Todos*. Si quiere establecer una excepción, seleccione uno o más elementos y luego active la excepción con el botón .

Periodo

Esta opción le permitirá definir el periodo que tendrá el componente, puede seleccionar cualquiera de los que presenta la lista, o bien utilizar *Avanzado* y definir un periodo personalizado.



En el periodo Avanzado, usted podrá elegir la fecha inicial y final para el mapa, a partir de una fecha fija, la fecha actual o el primer periodo del tipo de periodo seleccionado en la lista debajo de Avanzado:

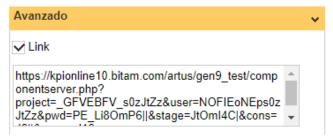






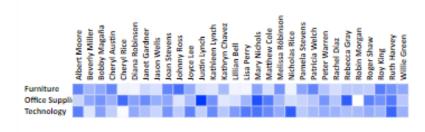
Avanzado

En esta sección podrá obtener el enlace directo al mapa. Active la opción Link y aparecerá la URL del componente. Observe el siguiente ejemplo:



Heat map

Para la gráfica Heat map necesitará una dimensión y dos atributos numéricos como mínimo o una dimensión pivote. Observe el siguiente ejemplo.



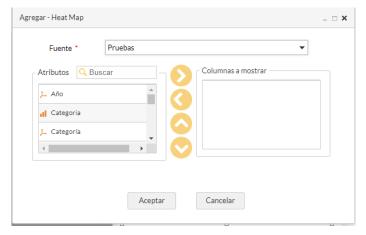
Para agregar un heat map al escenario, ejecute los siguientes pasos:

- 1. Desde el diseño de escenarios, haga clic en Agregar.
- 2. Después elija **Gráficos**, enseguida haga clic en **Heat map**.





3. Entonces le aparecerá una ventana en la que podrá seleccionar la Fuente y las columnas a mostrar que debe ser un atributo alfanumérico y por lo menos dos atributos numéricos. Observe el siguiente ejemplo:



4. Haga clic en Aceptar y el componente se añadirá al escenario en la parte central, coloque el heat map donde desee y haga clic en Guardar para conservar los cambios.

Datos

Podrá modificar los atributos que seleccionó para crear el heat map en esta sección. Las Columnas a mostrar puede regresarlas a las Columnas disponibles para quitarlas del componente y añadir otras en sentido inverso. En el siguiente ejemplo se muestra la sección Datos:



Deberá hacer clic en **Aplicar** para que se muestre el cambio en el escenario y luego **Guardar** para conservar los cambios.

Formato

Dentro de esta sección están las propiedades que puede utilizar para cambiar la apariencia del mapa. Seleccione el heat map y cambie cualquier propiedad, después haga clic en Aplicar para que se vean los cambios y luego en Guardar.

Nombre: Podrá definir o cambiar el nombre del componente en esta propiedad.

Borde: Al activar esta propiedad, se mostrará un borde gris sombreado.

Etiquetas: Podrá elegir Alinear a la izquierda o Alinear a la derecha y aplicará para cada valor del atributo alfanumérico que se muestra en la parte izquierda del componente.

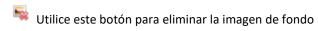




Transparente:Por omisión el mapa se crea con esta propiedad activa, de tal forma que el fondo del componente permite ver el color de fondo o la imagen del escenario. Si la desactiva, aparecerá la propiedad Color de Fondo.

Color de Fondo: Con esta propiedad podrá definir el color de fondo del mapa cuando no esté transparente.

Imagen de fondo: Podrá elegir la imagen de fondo para el mapa con esta opción.



Utilice este botón para definir una imagen de fondo

Fuente: Puede cambiar el estilo, color, tipo de fuente y tamaño utilizando las herramientas de formato de esta sección:



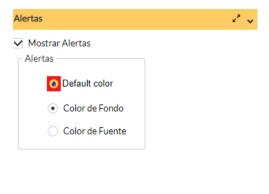
No necesitará seleccionar el texto, simplemente utilice las herramientas y visualizará el cambio en la parte debajo.

Tamaño y posición: Podrá precisar la posición y el tamaño de la celda, utilizando los valores en pixeles para las opciones Arriba, Izquierda, Ancho y Alto.

Después de modificar cualquiera de las propiedades de formato, haga clic en **Aplicar** y luego guarde el escenario usando **Guardar**.

Alarmas

Esta configuración le permite agregar, eliminar y modificar alarmas dentro de la gráfica.

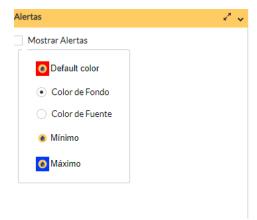


La opción **Mostrar Alarmas** está activa por omisión y podrá elegir que tome el Color de Fondo o el Color de la Fuente definida para la alarma.





Si desactiva Mostrar Alarmas, podrá elegir el color para valor mínimo y el valor máximo. Observe:

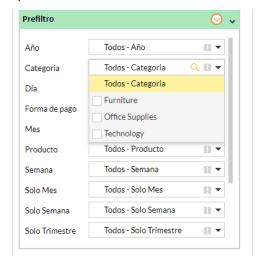


Filtro

Las opciones incluidas en esta sección se agrupan en:

Recibir filtros: Esta propiedad al activarla, permitirá que el mapa herede los filtros que provengan del escenario anterior o previo. Si usted no desea que este componente reciba esos parámetros, desactive la opción.

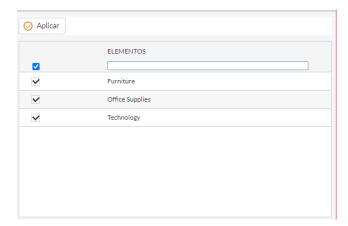
Prefiltro: En esta sección le aparecerán una serie de atributos con una lista oculta que podrá usar para definir un filtro específico para el mapa para que cuando el escenario se cargue y lo dibuje, aplique dichos filtros. Observe el siguiente ejemplo:



En cada lista oculta, podrá seleccionar uno o más elementos, marcando el cuadro que está a la izquierda de cada elemento. O bien, podrá usar la herramienta para buscar los elementos y marcarlos en una ventana flotante, observe el siguiente ejemplo:







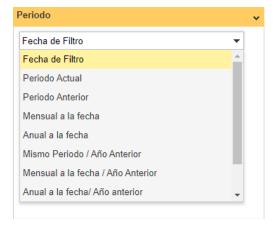
Si usted selecciona un elemento ese le mostrará la lista, pero si selecciona más de un elemento, entonces mostrará la leyenda (Selección múltiple), observe el siguiente ejemplo:



Para desactivar el filtro simplemente elija *Todos*. Si quiere establecer una excepción, seleccione uno o más elementos y luego active la excepción con el botón ...

Periodo

Esta opción le permitirá definir el periodo que tendrá el componente, puede seleccionar cualquiera de los que presenta la lista, o bien utilizar *Avanzado* y definir un periodo personalizado.



En el periodo Avanzado, usted podrá elegir la fecha inicial y final para el mapa, a partir de una fecha fija, la fecha actual o el primer periodo del tipo de periodo seleccionado en la lista debajo de Avanzado:







Avanzado

En esta sección podrá obtener el enlace directo al mapa. Active la opción Link y aparecerá la URL del componente. Observe el siguiente ejemplo:

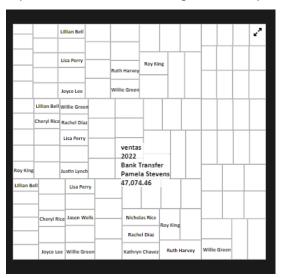


Tree map

En esta gráfica el usuario necesita dos o más dimensiones Esta tabla tiene 3 opciones de visualización:

- Nivel 1
- Nivel 2
- Múltiple

El tamaño de los rectángulos que se muestren dentro de su gráfica será equivalente a su valor

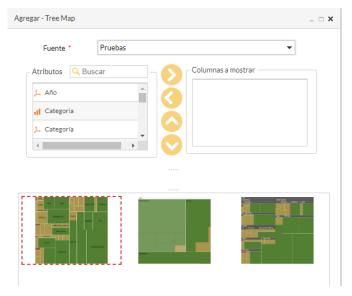


Para agregar un tree map al escenario, ejecute los siguientes pasos:





- Desde el diseño de escenarios, haga clic en Agregar.
- 2. Después elija **Gráficos**, enseguida haga clic en **Tree map**.
- 3. Entonces le aparecerá una ventana en la que podrá seleccionar la *Fuente* y las *Columnas a mostrar* que debe ser al menos dos atributos alfanuméricos y uno numérico. Observe el siguiente ejemplo:



4. Haga clic en **Aceptar** y entonces se añadirá el componente al escenario, arrastre y coloque donde guste dentro del escenario y luego podrá modificar sus propiedades o simplemente **Guardar** el escenario.

Datos

Podrá modificar los atributos que seleccionó para crear el tree map en esta sección. Las *Columnas a mostrar* puede regresarlas a las *Columnas disponibles* para quitarlas del componente y añadir otras en sentido inverso. En el siguiente ejemplo se muestra la sección Datos:



Deberá hacer clic en **Aplicar** para que se muestre el cambio en el escenario y luego **Guardar** para conservar los cambios.





Formato

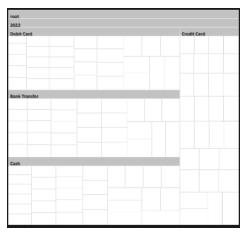
Dentro de esta sección están las propiedades que puede utilizar para cambiar la apariencia del mapa. Seleccione el tree map y cambie cualquier propiedad, después haga clic en Aplicar para que se vean los cambios y luego en Guardar.

Nombre: Podrá definir o cambiar el nombre del componente en esta propiedad.

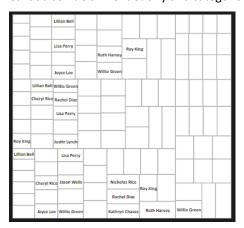
Borde: Al activar esta propiedad, se mostrará un borde gris sombreado.

Nivel: Con esta opción usted podrá cambiar el nivel del tree map. El nivel define los atributos que va a mostrar, se explica con el siguiente ejemplo:

 Nivel N o Múltiple, está mostrando cuadros con etiquetas que representan el total por categoría y los cuadros que no tienen etiqueta es el desglose a nivel categoría y vendedor.



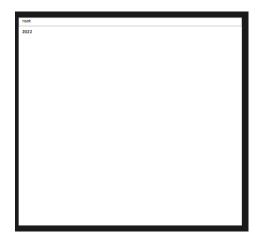
• Nivel 1. Se muestra atributo numérico desglosado por todas las atributos alfanuméricos en la lista Columnas a mostrar, las etiquetas se muestran en los cuadro más grandes aunque indican el vendedor en realidad son de un vendedor y una categoría de producto específica:



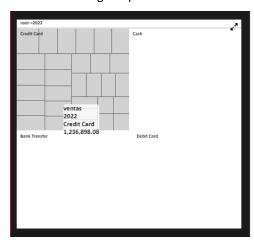
• Nivel 2. Solamente muestra cuadros que representan el monto del atributo numérico en un elemento del atributo alfanumérico a la vez y cuando el usuario hace clic en uno de los cuadros se desglosa por el otro atributo, observe el siguiente ejemplo:







Al hacer clic en "Electronic Item" se desglosa por vendedor:



Fuente: Puede cambiar el estilo, color, tipo de fuente y tamaño utilizando las herramientas de formato de esta sección:



No necesitará seleccionar el texto, simplemente utilice las herramientas y visualizará el cambio en la parte debajo.

Tamaño y posición: Podrá precisar la posición y el tamaño de la celda, utilizando los valores en pixeles para las opciones Arriba, Izquierda, Ancho y Alto.

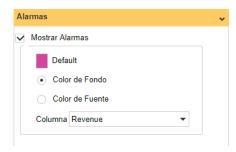
Después de modificar cualquiera de las propiedades de formato, haga clic en **Aplicar** y luego guarde el escenario usando **Guardar**.





Alarmas

Esta configuración le permite agregar, eliminar y modificar alarmas dentro de la gráfica.



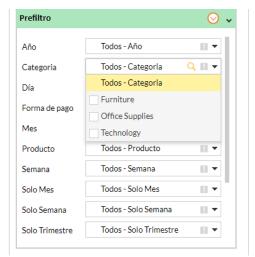
La opción **Mostrar Alarmas** está activa por omisión y podrá elegir que tome el **Color de Fondo** o el **Color de Ia Fuente** definida para la alarma de la **Columna** seleccionada.

Filtro

Las opciones incluidas en esta sección se agrupan en:

Recibir filtros: Esta propiedad al activarla, permitirá que el mapa herede los filtros que provengan del escenario anterior o previo. Si usted no desea que este componente reciba esos parámetros, desactive la opción.

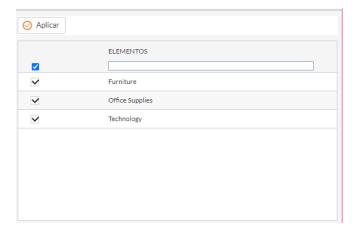
Prefiltro: En esta sección le aparecerán una serie de atributos con una lista oculta que podrá usar para definir un filtro específico para el mapa para que cuando el escenario se cargue y lo dibuje, aplique dichos filtros. Observe el siguiente ejemplo:



En cada lista oculta, podrá seleccionar uno o más elementos, marcando el cuadro que está a la izquierda de cada elemento. O bien, podrá usar la herramienta para buscar los elementos y marcarlos en una ventana flotante, observe el siguiente ejemplo:







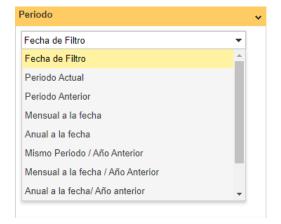
Si usted selecciona un elemento ese le mostrará la lista, pero si selecciona más de un elemento, entonces mostrará la leyenda (Selección múltiple), observe el siguiente ejemplo:



Para desactivar el filtro simplemente elija *Todos*. Si quiere establecer una excepción, seleccione uno o más elementos y luego active la excepción con el botón .

Periodo

Esta opción le permitirá definir el periodo que tendrá el componente, puede seleccionar cualquiera de los que presenta la lista, o bien utilizar *Avanzado* y definir un periodo personalizado.



En el periodo Avanzado, usted podrá elegir la fecha inicial y final para el mapa, a partir de una fecha fija, la fecha actual o el primer periodo del tipo de periodo seleccionado en la lista debajo de Avanzado:







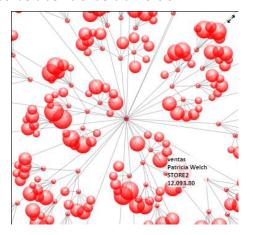
Avanzado

En esta sección podrá obtener el enlace directo al mapa. Active la opción Link y aparecerá la URL del componente. Observe el siguiente ejemplo:



Grafo

El tamaño de las burbujas dependerá del valor de la dimensión

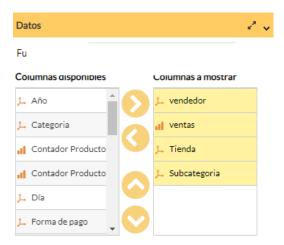


Datos

Esta sección de las propiedades se muestran los datos son utilizados en su gráfica. Desde esta sección también podrá agregar o quitar atributos a su gráfica. Si realiza alguna modificación dentro de esta o cualquier sección, deberá presionar el botón **Aplicar** para que los cambios queden establecidos en su escenario. Observe el siguiente ejemplo:







Formato

Nombre: Cuenta con una opción llamada Nombre en donde como podrá observar por default se muestra el nombre de la gráfica utilizada, que este caso es Wheel puede borrar ese texto e introducir un nombre personalizado para la gráfica.

Borde: Al marcar esta opción se activará un borde en el contorno de su gráfica.

Transparente: Esta opción viene activada por default, al quitarla podrá seleccionar un color para que éste se muestre como fondo en la gráfica.

Imagen de fondo: Podrá elegir la imagen de fondo para el mapa con esta opción.



Utilice este botón para eliminar la imagen de fondo



Utilice este botón para definir una imagen de fondo

Tamaño y posición: Podrá precisar la posición y el tamaño de la celda, utilizando los valores en pixeles para las opciones Arriba, Izquierda, Ancho y Alto.

Después de modificar cualquiera de las propiedades de formato, haga clic en **Aplicar** y luego guarde el escenario usando **Guardar**.

Alarmas

Esta configuración le permite agregar, eliminar y modificar alarmas dentro de la gráfica.



La opción **Mostrar Alarmas** está activa por omisión y podrá elegir que tome el Color de Fondo o el Color de la Fuente definida para la alarma. Adicionalmente podrá definir un color Default cuando el atributo no tenga alarmas.

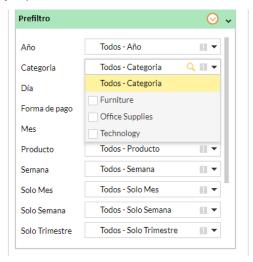


Filtro

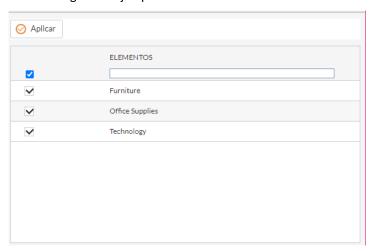
Las opciones incluidas en esta sección se agrupa en:

Recibir filtros: Esta propiedad al activarla, permitirá que el mapa herede los filtros que provengan del escenario anterior o previo. Si usted no desea que este componente reciba esos parámetros, desactive la opción.

Prefiltro: En esta sección le aparecerán una serie de atributos con una lista oculta que podrá usar para definir un filtro específico para el mapa para que cuando el escenario se cargue y lo dibuje, aplique dichos filtros. Observe el siguiente ejemplo:



En cada lista oculta, podrá seleccionar uno o más elementos, marcando el cuadro que está a la izquierda de cada elemento. O bien, podrá usar la herramienta para buscar los elementos y marcarlos en una ventana flotante, observe el siguiente ejemplo:



Si usted selecciona un elemento ese le mostrará la lista, pero si selecciona más de un elemento, entonces mostrará la leyenda (Selección múltiple), observe el siguiente ejemplo:

Categoria (Selección múltiple) Q ■ ▼



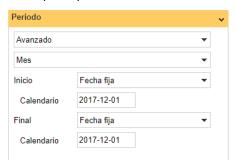
Para desactivar el filtro simplemente elija *Todos*. Si quiere establecer una excepción, seleccione uno o más elementos y luego active la excepción con el botón .

Periodo

Esta opción le permitirá definir el periodo que tendrá el componente, puede seleccionar cualquiera de los que presenta la lista, o bien utilizar *Avanzado* y definir un periodo personalizado.



En el periodo Avanzado, usted podrá elegir la fecha inicial y final para el mapa, a partir de una fecha fija, la fecha actual o el primer periodo del tipo de periodo seleccionado en la lista debajo de Avanzado:



Avanzado

En esta sección podrá obtener el enlace directo al mapa. Active la opción Link y aparecerá la URL del componente. Observe el siguiente ejemplo:







Soporte para dimensión-imagen

Se agregó soporte para que las dimensiones tipo url imagen; en las gráficas se muestre dicha imagen, ya sea en el eje x o eje y, según sea el tipo de grafica.



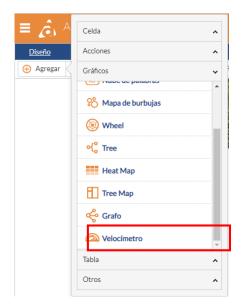
Velocímetro

Este componente muestra un único valor que mide el progreso hacia un objetivo o un indicador clave de rendimiento. La línea (o aguja) representa el objetivo o valor de destino. El sombreado representa el progreso hacia ese objetivo.

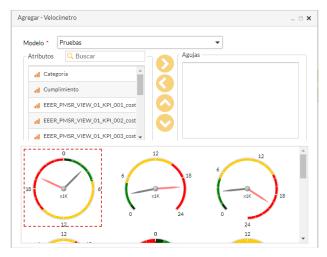
Para agregar el componente le das clic en Agregar> Gráficos> Seleccionamos Velocímetro.







Te mostrara la siguiente ventana donde vamos a seleccionar los indicadores y el tipo de velocímetro que queremos utilizar.



Ya cuando tengamos seleccionado todo lo anterior se mostrara de la siguiente manera nuestro velocímetro:







Tablas

Tabla Dinámica

La tabla dinámica es un componente que como su nombre lo indica permite mostrar los atributos organizados en renglones y columnas. Los renglones se crean en función de uno o más atributos alfanuméricos y las columnas de atributos numéricos, aunque también es posible desglosar los atributos numéricos por otros atributos alfanuméricos. Observe el siguiente ejemplo, los renglones se forman por los valores de cada Region (atributo alfanumérico), mientras que la columna Sales representa el atributo numérico.

Categoria	unidades vendidas
Furniture	1,384.00
Office Supplies	1,924.00
Technology	1,452.00
Total	4,760.00

Características de una tabla dinámica

Las características principales de una tabla dinámica son:

- Puede contener varios atributos numéricos de un modelo o de otros modelos siempre y cuando compartan atributos.
- Se le pueden añadir columnas calculadas.
- Soporta diferentes periodos de un mismo tipo.
- Es posible desglosar los atributos numéricos por otros atributos a nivel columna como tipo pivote (atributo pivote).
- Se puede crear una gráfica a partir de los datos de la tabla.
- Soporta la aplicación de Operandos.
- Mostrar el valor de un atributo numérico de acuerdo a un método estadístico
- Es posible añadir columnas calculadas que incluyan celdas definidas como variables, posición relativa de columnas o columnas de una atributo pivote.
- Se permite definir alarmas a atributos numéricos o columnas calculadas.

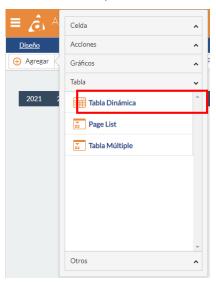




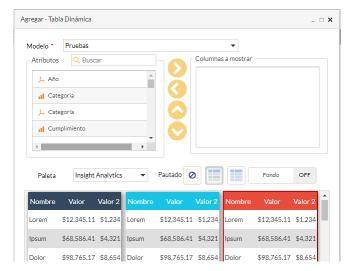
Añadir una nueva tabla dinámica

Para añadir una tabla dinámica:

- 1. Haga clic en el escenario donde desea agregarla.
- 2. Después haga clic en el botón Agregar.
- 3. Dentro del grupo Tabla encontrará el componente Tabla dinámica

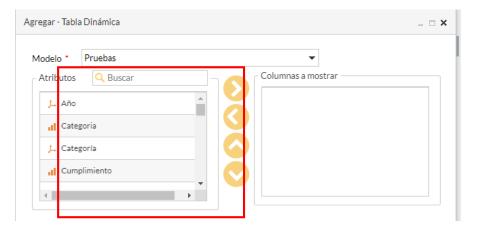


Una vez que ha seleccionado la Tabla se mostrará una ventana como la siguiente:



Seleccione el modelo que va a utilizar, después seleccioné las columnas, por ejemplo si seleccionó que el modelo sea tomado de un cubo de Artus se mostrarán las dimensiones e atributos numéricos que contiene dicho cubo y deberá pasarlas a la lista de columnas a mostrar.

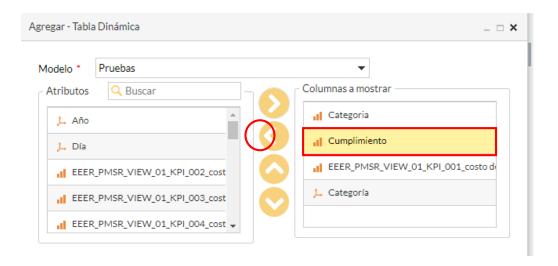




Selecciónelos con un clic (el atributo seleccionado se mostrará resaltado con amarillo) y use la flecha siguiente para cambiarlos de una lista a otra. Observe la siguiente imagen de ejemplo.



Para quitar algún atributo de la lista Columnas a mostrar seleccione el atributo que quiere quitar y presione la flecha atrás.

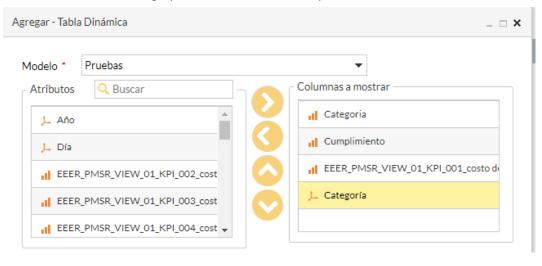




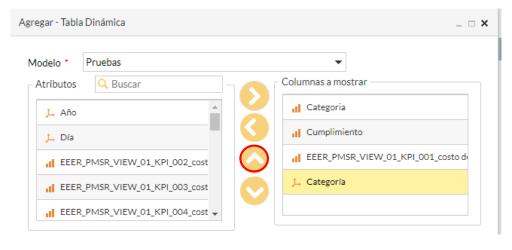


Cuando haya pasado a la lista de Columnas a mostrar todos los atributos que desee utilizar podrá modificar el orden en que se muestran usando las flechas arriba y abajo. Para subir de lugar un atributo selecciónelo y presione la flecha subir. Observe el siguiente ejemplo:

Se ha selecciona el atributo Category el cual se encuentra en la parte final de la lista Columnas a mostrar



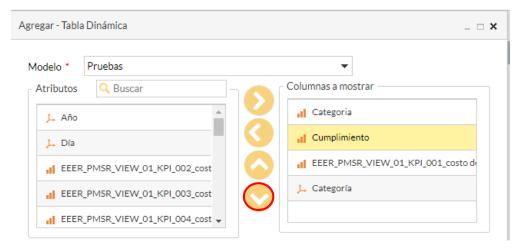
Se requiere moverlo al primer lugar de la lista, entonces se deberá presionar el botón subir las veces necesarias (en esta caso 2) para que llegue a la parte superior.







Para bajar un atributo numérico es el mismo procedimiento pero presionado el botón bajar.



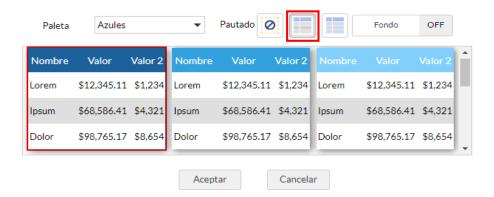
Pautado:

a) Si no configura ningún tipo de Pautado en su Tabla se mostrará de la siguiente manera:

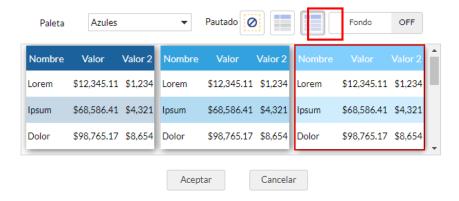


b) Pautado Gris





C) Pautado Paleta: El pautado paleta se mostrará con la misma escala de colores que la plantilla que seleccione. Observe la siguiente imagen:



- d) Fondo: Esta opción agregará un fondo de color a la tabla tal como muestra la imagen superior que tiene.
 - ON activa el color
 - OFF desactiva el color y muestra uno más tenue

Ya que ha seleccionado las características antes mencionadas presione Aceptar para que la tabla se muestre en su escenario.





Propiedades de Tabla Dinámica

Al añadir una tabla dinámica observará dos botones como los siguientes

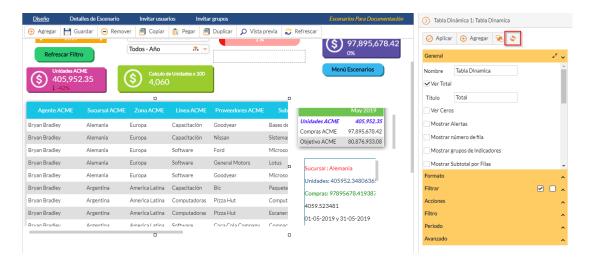


Aplicar: Este botón como ya se ha mencionado antes le servirá para guardar y aplicar en el escenario todos los cambios de propiedades que haga

Agregar: Al seleccionar esta opción se mostrarán cinco opciones



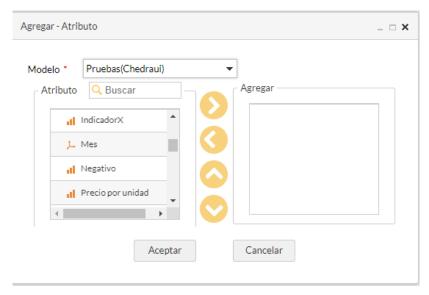
Resetear. - la opción de resetear en las tablas dinámica llamadas "Eliminar Indicadores" la cual borrara los indicadores, filtro, niveles, atributo pivote, desglose precargado, posición columnas, ordenamiento avanzado y corte, para poder llenar la tabla con datos de otros modelos.







Atributo: Abrirá una ventana desde la cual podrá seleccionar un modelo y atributos para agregarlos a su tabla dinámica. Puede seleccionar un modelo diferente al inicial pero dicho modelo deberá estar relacionado con el primero de lo contrario los valores no se mostrarán en la Tabla dinámica.



Ya que ha seleccionado el modelo y el atributo presione Aceptar y luego **Aplicar** para que los cambios apliquen dentro de la tabla dinámica.

Columna Calculada

Otro tipo de columna que podrá incorporar dentro de las tablas dinámicas será la **Columna calculada**. Si ha seleccionado esta opción, se mostrará una ventana como la siguiente:

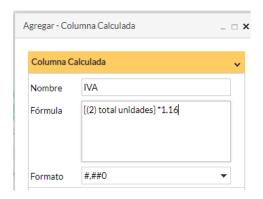


En esta ventana ingrese el nombre de encabezado que tendrá la fila de la celda calculada y agregue la fórmula que va a utilizar.

Posteriormente seleccione un formato, puede utilizar los valores de las columnas que tiene en la tabla como variables y ponerlos dentro de la fórmula dando doble clic en ellos.







Nota:

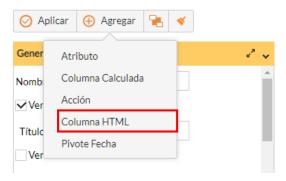
- En Web Designer G9 no se podrán utilizar columnas calculadas en fórmulas de otras calculadas

Ya que ha establecido la formula dé clic en Aceptar y posteriormente en aplicar para que se añada a la tabla la nueva Columna calculada



Columna Tipo Acción

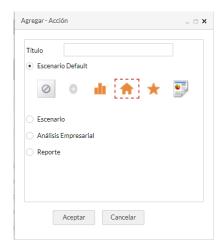
Soporta más de una columna de acciones (Escenario, Análisis Empresarial, Reporte) en la Tabla Dinámica. Este botón se encuentra en menú lateral de propiedades de la tabla dinámica **Agregar** -> **Acción**.



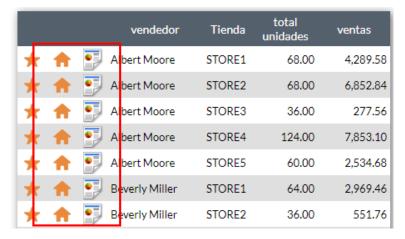
Se abrirá una ventana donde se podrá agregar el Escenario, Análisis Empresarial, Reporte





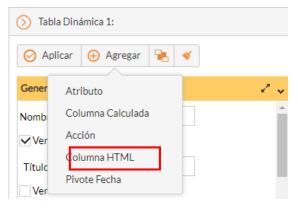


Al agregarse será una columna más y podrá editarse dando click en el encabezado de la columna.



Columna HTML

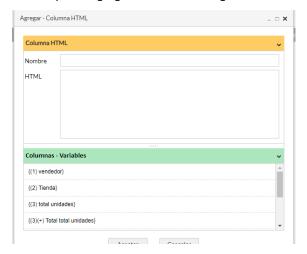
Se soporta poder agregar columnas con código HTML en la tabla dinámica. Este botón se encuentra en menú lateral de propiedades de la tabla dinámica *Agregar -> Columna HTML*.







Se abrirá una ventana donde se podrá agregar la columna código HTML.





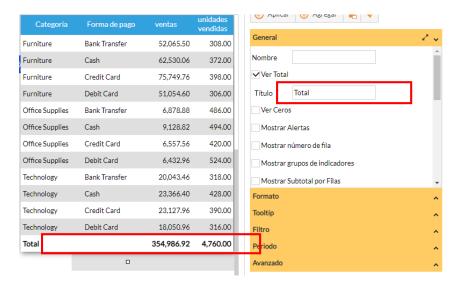
Ya con la tabla lista puede empezar a trabajar con ella para lo que contará con las siguientes opciones:

General

- ✓ Nombre: Capture el nombre que desea asignarle a la tabla por default se nombra como Tabla Dinámica #, donde # es un consecutivo que inicia en 1 según se van agregando al escenario.
- ✓ Ver total: Utilice este servicio para que se muestre el total de cada columna.
- ✓ Título: Esta opción le permitirá modificar el texto para el renglón Total, cuando la propiedad Ver Total esté activa.





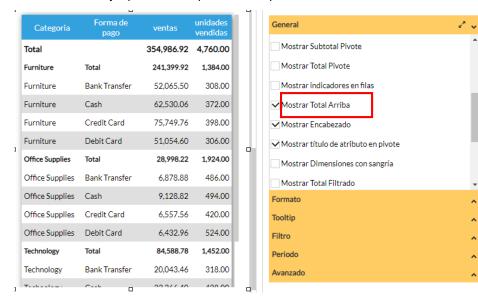


- ✓ Ver ceros: Con este servicio podrá mostrar u ocultar las filas que contengan ceros.
- ✓ Mostrar alertas: Activar esta opción mostrará dentro de la tabla las alarmas que se hayan configurado.
- ✓ Mostrar número de fila: Si activa esta opción se mostrará una columna con los números que indican la posición de acuerdo al orden de cierta columna.
- ✓ Mostrar Subtotal Pivote: Mostrará los totales para cada atributo pivote definido en la tabla. El subtotal se calcula como parte de la consulta, así que si existen atributos calculados, el total se calculará de acuerdo a su fórmula.
- ✓ Mostrar Total Pivote: Si usted ha definido una dimensión pivote en la tabla dinámica o el Análisis Empresarial, esta propiedad añade una columna por cada atributo numérico que muestre la tabla, para el total de cada fila.
- ✓ Mostrar grupos de atributos numéricos: Muestra el grupo al que pertenece nada atributo numérico como parte del encabezado.
- ✓ Mostrar Subtotal por filas: Esta opción mostrará un renglón por cada columna de atributo alfanumérico que se vaya agregando y en ese renglón mostrará el subtotal de cada columna con un atributo numérico. Observe el siguiente ejemplo, muestra un subtotal por cada categoría de producto y un subtotal por cada ciudad:



Categoria	Forma de pago	ventas	unidades vendidas
Total		354,986.92	4,760.00
Furniture	Total	241,399.92	1,384.00
Furniture	Bank Transfer	52,065.50	308.00
Furniture	Cash	62,530.06	372.00
Furniture	Credit Card	75,749.76	398.00
Furniture	Debit Card	51,054.60	306.00
Off ce Supplies	Total	28,998.22	1,924.00
Office Supplies	Bank Transfer	6,878.88	486.00
Office Supplies	Cash	9,128.82	494.00
Office Supplies	Credit Card	6,557.56	420.00
Office Supplies	Debit Card	6,432.96	524.00
Technology	Total	84,588.78	1,452.00
Technology	Bank Transfer	20,043.46	318.00
Technology	Cash	23,366.40	428.00

- Mostrar atributos numéricos en filas: Al activar esta las columnas de atributos numéricos se cambiarán a los renglones y los elementos de los atributos alfanuméricos se mostrarán en los encabezados de las columnas.
- ✓ Mostrar totales arriba: Al activar esta opción, el renglón de totales y cada renglón de subtotales (en el caso de haber más de una columna de atributo alfanumérico) se mostrará arriba del detalle en vez de debajo que es el comportamiento por omisión:



Suponga que tiene la siguiente tabla:



Region	Revenue	Units	Cost of Sale
Chicago	7,141,406	12,685,791	5,312,807
Denver	7,995,201	13,141,936	5,171,176
Los Angeles	9,424,366	16,233,881	6,739,839
Miami	8,552,451	14,249,021	6,004,085
Total	33,113,425	56,310,628	23,227,907

Al activar la opción, la tabla se mostrará como sigue:

Indicadores	Total	Total	Total	Total	
indicadores	Chicago	Denver	Los Angeles	Miami	
Revenue	7,141,405.70	7,995,201.34	9,424,366.29	8,552,451.19	
Units	12,685,790.95	13,141,935.67	16,233,881.02	14,249,020.57	
Cost of Sale	5,312,807.18	5,171,175.80	6,739,838.87	6,004,085.01	
Total	25,140,004	26,308,313	32,398,086	28,805,557	

- ✓ Mostrar encabezado: Esta opción está activa al crear la tabla, al desactivarla ocultará el encabezado en vista previa y en Artus Web, en diseño continuará mostrando el encabezado.
- ✓ Mostrar título de atributo en pivote: Esta opción permitirá mostrar u ocultar el nombre del atributo que se muestra en el encabezado cuando se tenga desglosada la tabla en pivote. Por omisión está activo, al desactivarlo solamente tendrá efecto en Vista previa y en ejecución en Artus Web.



- ✓ Bloqueado: Si selecciona esta propiedad el usuario final no podrá cambiar su posición.
- ✓ Agrupar filas: Esta opción es útil cuando se tiene más de un atributo alfanumérico en la tabla como el siguiente ejemplo:

Region	Category	Revenue	Units	Cost of Sale
Chicago	BOOKS AND FORMS	583,937	997,847	440,432
Chicago	COMPUTER ITEMS	5,644,840	10,821,668	3,461,130
Chicago	DATASWITCHES	274,894	188,373	176,188
Chicago	ELECTRONIC ITEM	229,576	150,382	495,848
Chicago	FURNITURE ITEMS	111,591	82,452	192,025
Chicago	OFFICE ACCESORY	37,983	27,412	148,325
Chicago	OFFICE ITEMS	56,932	38,653	269,875
Chicago	OFFICE SUPPLIES	201,652	379,003	128,985
Denver	BOOKS AND FORMS	512,869	731,049	429,936
Denver	COMPUTER ITEMS	5,762,550	11,143,444	3,406,344
Denver	DATASWITCHES	297,258	153,340	132,397
Denver	ELECTRONIC ITEM	767,988	453,285	540,497
Denver	FURNITURE ITEMS	361,296	220,362	123,650
Denver	OFFICE ACCESORY	25,173	14,980	192,875

En esa tabla, los valores de cada Region se desglosan por Category y se observa como el valor de la Region se repite. Si se cambia a **Si** en **Agrupar Filas**, observe cómo se verá la tabla:







Chicago y Denver ya no se repiten para cada Category, se muestra solamente una vez.

Todas estas opciones se activan al dar un clic en el recuadro blanco, posterior a ello dé clic en **Aplicar** para que los cambios se definan en el escenario.

Diseño

Plantilla

Esta opción le permitirá modificar la plantilla de colores que tenga la tabla y desactivar el pautado y el color de fondo, observe:

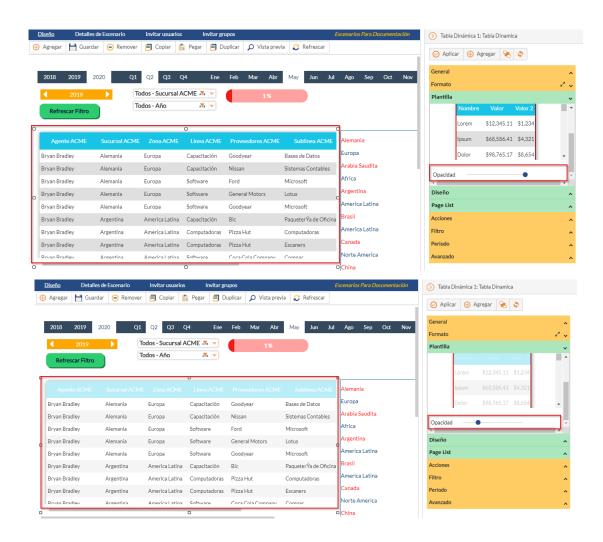


Opacidad

Se podrá definir la opacidad en componente Tabla Dinámica. Desde el **Panel de Propiedades de Tabla Dinámica> Formato (Plantilla) > Opacidad.**







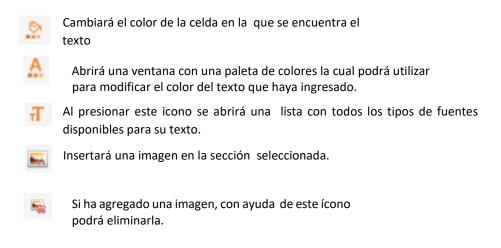
Formato

En la opción de formato contará con algunas barras de estilo que le permitirán modificar el texto que se encuentre dentro de la tabla dinámica. Las barras de estilo contienen las mismas propiedades que la que se muestra a continuación:

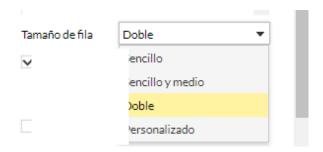




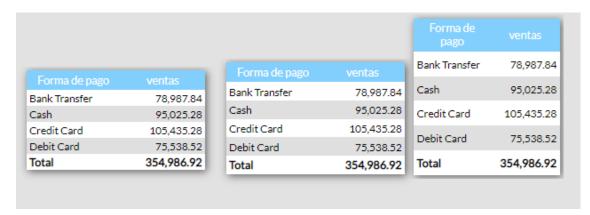




Tamaño de fila: predeterminadamente esta opción mostrará sencillo y medio como valor activo. Pero podrá cambiarlo según lo necesite. Si selecciona el tamaño de fila Sencillo el espacio existente entre una fila y otra disminuirá; si elige la opción Doble las filas se harán más grandes. Observe las imágenes siguientes que ejemplifican el tamaño de fila.

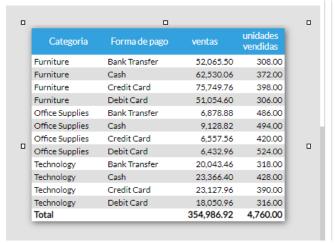


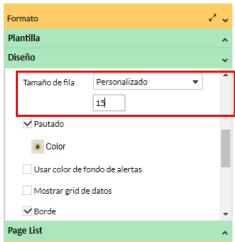
En tablas dinámicas que tengan configuradas enlaces a escenarios, favoritos, etc. con alguna imagen asociada y se desee establecer un tamaño de renglón; la funcionalidad dependerá del tamaño de la imagen que se esté utilizando, si la imagen es muy grande no se verán reflejados los tamaños de renglón.



Se tiene también la opción de **Personalizado** para que pueda definir el tamaño de la fila que mejor le convenga:







Pautado: Si tiene una tabla pautada como la que se muestra en el ejemplo anterior; habilitando esta opción podrá modificar el color de las pautas.

Solo seleccione la casilla del código de color para que se abra la paleta de colores





Pero si tiene una tabla que no cuenta con pautado como la que se muestra a continuación:

Categoria	Forma de pago	ventas	unidades vendidas
Furniture	Bank Transfer	52,065.50	308.00
Furniture	Cash	62,530.06	372.00
Furniture	Credit Card	75,749.76	398.00
Furniture	Debit Card	51,054.60	306.00
Office Supplies	Bank Transfer	6,878.88	486.00
Office Supplies	Cash	9,128.82	494.00
Office Supplies	Credit Card	6,557.56	420.00
Office Supplies	Debit Card	6,432.96	524.00
Technology	Bank Transfer	20,043.46	318.00
Technology	Cash	23,366.40	428.00
Technology	Credit Card	23,127.96	390.00
Technology	Debit Card	18,050.96	316.00
Total		354,986.92	4,760.00

Habilite la casilla dando clic en el recuadro blanco que se muestra por un lado.



Seleccione el color con ayuda del recuadro que se muestra a continuación:









Se abrirá una paleta de colores desde la cual podrá elegir el color que desee, una vez seleccionado el color presione Aceptar dentro de la paleta de colores y posteriormente presione Aplicar para que los cambios se reflejen en la tabla que tiene dentro del escenario. Con los cambios aplicados la tabla se visualizará con el pautado establecido:

Categoria	Forma de pago	ventas	unidades vendidas
Furniture	Bank Transfer	52,065.50	308.00
Furniture	Cash	62,530.06	372.00
Furniture	Credit Card	75,749.76	398.00
Furniture	Debit Card	51,054.60	306.00
Office Supplies	Bank Transfer	6,878.88	486.00
Office Supplies	Cash	9,128.82	494.00
Office Supplies	Credit Card	6,557.56	420.00
Office Supplies	Debit Card	6,432.96	524.00
Technology	Bank Transfer	20,043.46	318.00
Technology	Cash	23,366.40	428.00
Technology	Credit Card	23,127.96	390.00
Technology	Debit Card	18,050.96	316.00
Total		354,986.92	4,760.00

9. Tabla dinámica con pautado

Ver color de Alarma: Si tiene Alarmas configuradas al activar esta opción las alarmas se mostrarán en aquellas celdas que hayan cumplido la condición.

Mostrar cuadrícula de datos: Al activar esta opción la tabla dividirá las columnas por medio de líneas. Tal como se muestra en la siguiente imagen:

Borde: La opción Borde estará activada por default lo que hará esta opción será agregar un efecto sombreado alrededor de la tabla dinámica.

Color-Selección-Filas seleccionadas: Para que ésta opción aplique se debe tener activado el "Filtro automático entre escenarios", cuando se aplica algún filtro desde la tabla dinámica la fila seleccionada cambiara al color configurado. Observe el siguiente ejemplo:







Tamaño y posición: Esta funcionalidad permite poder mover y cambiar de tamaño los componentes por medio de campos de texto, situados dentro del acordeón de Formato de la ventana de propiedades de cada uno de los componentes. Observe el siguiente ejemplo:



- ✓ Arriba: Es la cantidad de pixeles de desplazamiento de arriba hacia abajo. Acepta solo números positivos, cuando ingresas un número negativo no realiza ningún cambio. Cuando ingresas un valor muy grande el cual haría que se saliera del área de diseño del escenario, el componente simplemente se pondrá a "tope" de la parte inferior del área de diseño.
- ✓ Izquierda: Es la cantidad de pixeles de desplazamiento de izquierda a derecha. Tiene el mismo comportamiento que el campo de arriba, solo que este se aplica de manera horizontal al escenario.
- ✓ Ancho: Es la cantidad de pixeles que tomará como ancho del componente. De igual manera, no acepta valores negativos, cuando sean ingresados no realizará ningún cambio al componente y regresará a su último valor válido. Por el contrario, cuando se ingrese un valor grande el cual haría que salga del área de diseño, se aplicará la regla de limitar el tamaño ingresado con el disponible horizontalmente en el escenario.
- ✓ Alto: Es la cantidad de pixeles de tomará como alto del componente. Es el mismo comportamiento que Ancho, solo que sería en sentido vertical al escenario.

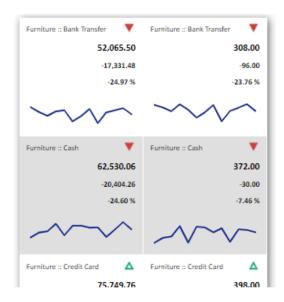
Cabe aclarar que para cada campo, Artus siempre realiza un cálculo que determina si cabe o no dentro del área de diseño del escenario, y a partir de este, aplica las reglas arriba mencionadas.

PageList

Esta opción cambia el aspecto de la tabla, puesto que en cada celda se muestran los valores de los atributos numéricos y el alfanumérico. Al marcar la opción Activar observe cómo cambia su apariencia:

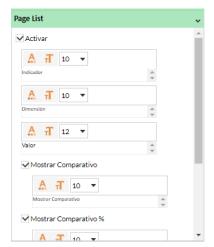






10- Tabla dinámica PageList activado

Para modificar el formato, en la misma sección Page List, se mostrarán las siguientes opciones:



Las primeras opciones las podrá utilizar para cambiar el formato del atributo numérico, dimensión valor. En la siguiente imagen se muestran los datos que se modificarían en cada opción.







Mostrar comparativo imagen: Esta opción se mostrará habilitada automáticamente si la desactiva se removerá el triángulo rojo que se muestra en la parte superior ($^{\mathbf{v}}$)

Mostrar gráfica de tendencia: Al desactivar esta opción la gráfica que se muestra dentro de la tabla dinámica se ocultará. Adicionalmente contará con la opción de modificar el color de la gráfica. Presione el recuadro marcado en la siguiente imagen para que se muestre la paleta de colores



Ver atributo como imagen: Si los atributos utilizados en la tabla cuenta con imágenes configuradas al habilitar esta opción podrá visualizar las imágenes configuradas.

Tamaño Personalizado: Esta opción le indicara el tamaño de los cuadros que se muestran en la tabla. El valor predeterminado será 150 pixeles, puede modificarlo si desea verlo más grandes o más pequeños



Acciones

Al habilitar estas opciones podrá enlazar las columnas que se muestran dentro de la tabla a un escenario, reporte o componente que muestre un atributo numérico. Las opciones disponibles serán







Ninguno: Esta opción no maneja ningún tipo de acción

Escenario Default: Si tiene configurado un escenario default al seleccionar esta acción, cuando presione el icono elegido, enlazará hacia el escenario que tenga marcado como default.

Para realizar esta acción puede cargar una imagen/icono

Utilice este icono para agregar una nueva imagen después de seleccionar la imagen seleccione Aplicar, las imágenes se irán agregando a la lista y quedarán disponibles para poder utilizarlas después



Este icono le servirá para eliminar la imagen que esté utilizando en la tabla

Escenario: Para habilitar esta acción se mostrarán dos casillas como las siguientes:



En ambas opciones se desplegará una lista en la primer opción llamada Grupo (de escenarios) la lista que se desplegará será de los grupos que tenga disponibles dentro de la aplicación, seleccione uno dando clic sobre el nombre del grupo. Ya que ha seleccionado el grupo, en la lista de escenario se mostrarán todos aquellos que se encuentren dentro del grupo que selecciono anteriormente

Favorito: Al marcar esta opción se mostrará un nuevo apartado el cual mostrará una lista de todos los escenarios que tenga marcados como favoritos. Seleccione uno dando clic sobre el nombre del escenario. Una vez realizados los cambios presione Aplicar para que la acción quede guardada dentro de su escenario.







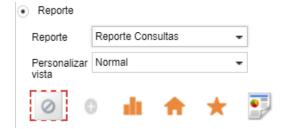
Para realizar esta acción puede cargar una imagen/ icono, puede utilizar cualquiera de los sugeridos o cargar uno nuevo.

Utilice este icono para agregar una nueva imagen después de seleccionar la imagen seleccione Aplicar, las imágenes se irán agregando a la lista y quedarán disponibles para poder utilizarlas después

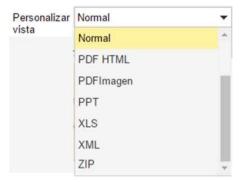


Este icono le servirá para eliminar la imagen que esté utilizando en la tabla

Reporte: En esta opción podrá configurar que sus escenarios se enlacen a un reporte. Solo deberá habilitar la opción y seleccionar el reporte al que se enlazarán los atributos de la tabla dinámica.



Una vez seleccionado el reporte elija la vista en que quiere que se muestre. Las opciones serán:



Para realizar esta acción puede cargar una imagen/icono

Utilice este icono para agregar una nueva imagen después de seleccionar la imagen seleccione Aplicar, las imágenes se irán agregando a la lista y quedarán disponibles para poder utilizarlas después

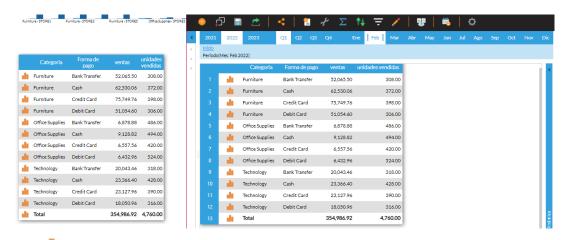


Este icono le servirá para eliminar la imagen que esté utilizando en la tabla

Observe un ejemplo de una tabla con la acción de invocar un favorito:



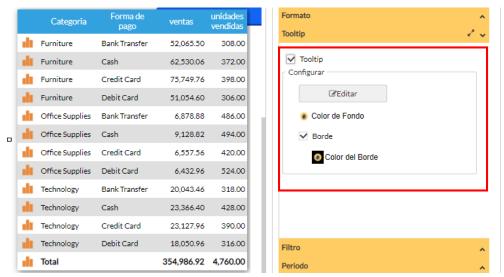




El icono fue usado para invocar un Favorito y cuando éste aparece, está filtrado por el valor de la dimensión de la fila donde se hizo clic. Si usted observa el análisis favorito muestra el filtro "Salesman" igual a Appleton Elizabeth que fue el valor de la fila donde se hizo clic.

Tooltip RichText

La opción de Tooltip en las tablas dinámicas. Este se encuentra dentro del **Panel de propiedades de tablas dinámicas > Tooltip.**



Esta opción permitirá agregar un tooltip por renglón a la tabla mucho más avanzado a través de un RichText.



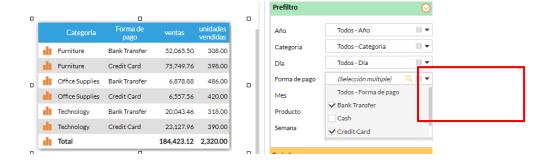




Prefiltro

Puede agregar filtros a la tabla para que muestre las dimensiones filtradas. Por ejemplo en la siguiente gráfica se agregó un filtro en la región y en la sucursal por consiguiente solo se muestran las dimensiones que aplican para dicho filtro.

En la tabla de ejemplo se muestra una dimensión Región con filtro Europa. La tabla quedó de la siguiente manera:

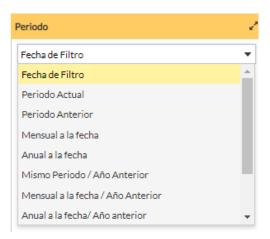


Periodo

Esta opción le permitirá traer desde el modelo seleccionado los datos que necesita mostrar en su tabla. Los periodos que podrá usar son muy variados por ejemplo en Acumulado podrá establecer un rango para su periodo. Las opciones son:







Después de elegir el periodo acumulado, pasará a la sección Fecha de Inicio y Fecha final donde tendrá tres tipos de opción:

Actual: Es aquel periodo en el cual se toma la fecha del sistema que tenga su equipo y dependerá del tipo de periodo que se haya seleccionado: hora, día, mes, año, etc

Por ejemplo, si en la fecha de sistema se encuentra Jueves 17 de Marzo de 2016 11:00AM, el periodo actual hora sería 11:00AM, el periodo actual día sería Jueves 17, el periodo mensual actual sería Marzo 2016, y así sucesivamente.

Actual Relativo: Este periodo se utiliza en cualquier componente de atributos numéricos y puede sincronizarse a un filtro de periodo también, es por eso que al periodo Actual y Actual relativo se les conoce como periodos Variables.

El primer periodo relativo depende directamente de otro periodo al cual se le denomina padre. Se conoce como el primer periodo del padre al que es relativo, por ejemplo:

Si los días son relativos al mes -> Primer día de cada mes

Si los meses son relativos al año -> Enero de cada Año

La mejor aplicación de este periodo es como rango no acumulado en una tabla cronológica, para incluir meses a partir de Enero del presente año al mes actual.

Calendario: Muestra la figura de un calendario para que seleccione una fecha exacta.

Usar acumulado filtro de periodo: Habilite esta opción para usar el acumulado filtro de periodo. No olvide que para ver los cambios realizados en su escenario debe presionar la tecla Aplicar.

Atributo: se desplegará una lista de todas las dimensiones fechas adicionales. Para que el componente utilice dicha dimensión fecha como periodo bastará con seleccionarla y dar clic en el botón de aplicar.





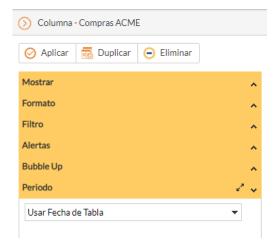
Nota:

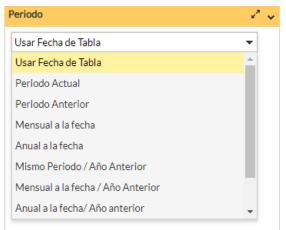
- En caso de utilizar agregados; las agregaciones extendidas no aplican para este tipo de dimensiones fecha, las compressed sí.
- Actualmente no está implementada esta funcionalidad en reportes ARS
- Las dimensiones fecha adicional no operan con agregaciones extendidas
- Las dimensiones fecha adicional aplica para agregaciones compressed
- Para que las dimensiones fecha adicional tomen las agregaciones compressed, dichas agregaciones se deben recalcular desde el periodo de la primera carga de datos.

Columnas soportar atributo fecha

Las tablas dinámicas soportan agregar columnas con atributos Fechas.

Esta opción se muestra dando clic en la columna de la tabla se mostrará un **Panel de propiedades de columna de tabla dinámica > Periodo.**





Avanzado

Atributo Pivote: El atributo Pivote le da una nueva y dinámica imagen a la tabla, ya que permite agregar una dimensión para que desglose los atributos numéricos en columnas.

Para seleccionar un atributo pivote se le mostrará una pequeña lista de lado izquierdo de las propiedades

en la que se le mostrarán lo atributos disponibles, seleccione uno y presione la flecha para pasarlo a la lista desglose o de doble clic en el atributo y éste se pasará a la lista siguiente.

Adicionalmente contará con flechas de desplazamiento donde:

Le ayudará a subir de nivel el atributo que tenga seleccionado. Solo presione la flecha las veces que necesite para mover el atributo al lugar deseado.



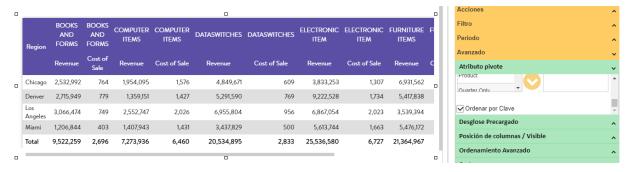




Le ayudará a bajar de nivel el atributo que tenga seleccionado

Presione Aplicar para visualizar los cambios realizados en el escenario.

Adicionalmente, puede definir la opción para **Ordenar por Clave** del atributo pivote seleccionado. Observe el siguiente ejemplo:



Marcar esa opción hará que el ordenamiento sea por la llave del atributo y no de forma alfabética, si el atributo no tiene llave y se marca esta opción lo ordenará por alfabeto.

Cuando usted añade más de una dimensión pivote, puede mostrar un subtotal por cada dimensión pivote hija activando la propiedad *Mostrar Subtotal Pivote* que encontrará en General. Adicionalmente, puede mostrar el total pivote del atributo padre con la propiedad *Mostrar Total Pivote*.

El subtotal ahora se calcula como parte de toda la consulta; así que si existen indicadores calculados que contemplen divisiones o porcentajes, el subtotal se calculará de acuerdo a eso.

Para ordenar las columnas en función de los miembros de un atributo pivote, usted podrá seleccionar el atributo y hacer clic en el botón que aparece a la derecha de su nombre, esto le mostrará una ventana con los miembros del pivote y podrá establecer un orden manualmente.

Desglose Precargado: En la opción desglose se mostrará una lista con los atributos disponibles otra llamada desglose; en la segunda lista llamada deberá colocar aquellos atributos que quiere desglosar. Por ejemplo:



Ya que ha seleccionado los atributos para el desglose presione Aplicar y se mostrará de la siguiente manera







Como puede observar en la tabla dinámica se han agregado unas pequeñas viñetas de lado izquierdo.

			ventas	unidades vendidas
v	di	Total	354,986.92	4,760.00
Þ	di	Furniture	241,399.92	1,384.00
Þ	di	Office Supplies	28,998.22	1,924.00
Þ	di	Technology	84,588.78	1,452.00

Cuando muestre la presentación de su escenario podrá dar clic sobre las viñetas para visualizar los atributos que se han ocultado:



Nota:

 El desglose precargado, obliga a Artus a cargar en memoria toda la combinación de valores de los atributos seleccionados a memoria, por lo que el escenario puede tardar un poco más en cargar si no se utiliza esta opción.





Posición de columnas / Visible: Dentro de las propiedades de la tabla dinámica podrá ajustar la posición con la que se mostrarán las columnas es decir si quiere que en su tabla las columnas se muestren en diferente orden, esta opción le ayudará. Para mover las columnas tendrá dos opciones ya sea seleccionado y arrastrando los atributos dentro del recuadro blanco; o dando clic sobre el atributo y posteriormente presionar las flechas que se muestran dentro de esta opción



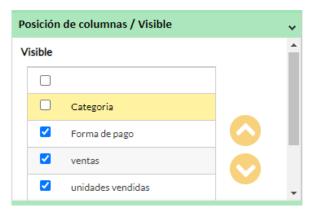
Subirá de posición el atributo seleccionado



Bajará de posición el atributo seleccionado



Las columnas visibles se muestran con la casilla marcada, si quiere que alguna no se muestre de clic sobre la casilla marcada para quitar la selección y presione Aplicar para que los cambios se reflejen en el escenario.



Ordenamiento Avanzado: Si tiene elementos con los mismos valores puede utilizar el ordenamiento avanzado para ordenar de acuerdo a las columnas de atributo numérico disponibles en su tabla.

1. Agregue la columna o columnas a partir de las cuales se realizará el ordenamiento seleccionando

una opción de la lista Atributos dé clic sobre el nombre del atributo y utilice el botón agregarla a la lista de Ordenamiento.







- 2. Ordene las columnas utilizando los botones para subir o bajar una columna de posición.
- 3. Seleccione si el ordenamiento será Ascendente o Descendente y finalmente presione Aplicar.
- 4. Adicionalmente podrá escoger si desea que el ordenamiento se realice de manera Ascendente o Descendente.



En el caso del ordenamiento Avanzado si coloca dos atributos, el ordenamiento dará prioridad a aquel atributo que se encuentre en primer lugar.

Nota:

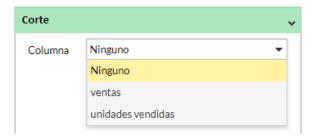
El ordenamiento no aplicará si tiene activada la opción de Desglose

Corte: Es posible establecer un corte de acuerdo al valor numérico de una columna o bien por un número de intervalos. Para poder diseñar un corte en una tabla dinámica realice lo siguiente:

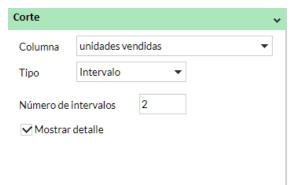
- 1. Seleccione la tabla dinámica dentro del escenario.
- Después haga clic en Corte y seleccione la Columna en función de la cual se hará el corte por Intervalo o por rango de valores.







3. Después, seleccione el Tipo de Corte: Intervalo o Valor. Observe en el siguiente ejemplo se eligió Intervalo y luego 2 en el número de intervalos:



Por omisión, está marcado mostrar el detalle entre cada corte, pero usted puede desactivarlo desmarcando la opción **Mostrar detalle**.

4. Enseguida, haga clic en Aplicar. El resultado del ejemplo anterior, se muestra a continuación:

Forma de pago	ventas	unidades vendidas
Bank Transfer	52,065.50	308.00
Cash	62,530.06	372.00
Debit Card	18,050.96	316.00
Bank Transfer	20,043.46	318.00
<= 378.67	203,744.58	1,620.00
Credit Card	75,749.76	398.00
Credit Card	6,557.56	420.00
Bank Transfer	6,878.88	486.00
Cash	9,128.82	494.00
Debit Card	6,432.96	524.00
Credit Card	23,127.96	390.00
Cash	23,366.40	428.00
> 378.67	151,242.34	3,140.00
Total	354,986.92	4,760.00

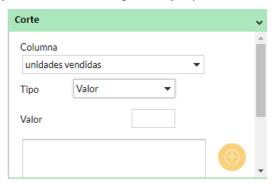
Artus estima el corte de acuerdo al valor máximo menos el valor mínimo entre el número de intervalos.





La otra opción es que defina el tipo por Valor, si usted conoce el rango de valores que cada periodo tendrá, puede definir los valores que mejor le organicen los datos en cada corte. Observe el mismo ejemplo pero con **Corte por Valor:**

- 1. Seleccione la tabla dinámica en donde quiera definir un Corte por Valor.
- 2. Haga clic en **Corte** y luego seleccione la **Columna** base para el corte.
- 3. Enseguida, escoja el **Tipo** Valor, observe el siguiente ejemplo:



4. Entonces se mostrará un cuadro donde podrá capturar el primer valor. Capture el primer valor y luego haga clic en el botón . Repita la misma operación para tantos valores quiera añadir. Observe el siguiente ejemplo:



5. Después, haga clic en Aplicar. Observe cómo quedarían los cortes:





Forma de pago	ventas	unidades vendidas
Bank Transfer	52,065.50	308.00
Debit Card	6,432.96	524.00
Credit Card	6,557.56	420.00
Bank Transfer	6,878.88	486.00
Cash	9,128.82	494.00
Debit Card	18,050.96	316.00
Bank Transfer	20,043.46	318.00
Credit Card	23,127.96	390.00
Cash	23,366.40	428.00
De 300.00 a 60,000.00	216,707.10	3,990.00
Cash	62,530.06	372.00
Credit Card	75,749.76	398.00
De 60,000.00 a 200,000.00	138,279.82	770.00
Total	354,986.92	4,760.00

Recuerde guardar su escenario para que conserve los cambios.

Para quitar algún valor simplemente haga clic en el valor en la lista y utilice el botón [©] .



Opciones de columna de atributos alfanuméricos

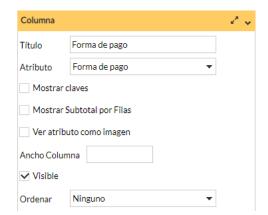
Las siguientes opciones estarán disponibles cuando haga clic en el encabezado de una columna de atributos alfanuméricos. Observe el siguiente ejemplo:

l ⁱ orma de pago	ventas	unidades vendidas
Bank Transfer	52,065.50	308.00
Cash	62,530.06	372.00
Credit Card	75,749.76	398.00
Debit Card	51,054.60	306.00
Bank Transfer	6,878.88	486.00
Cash	9,128.82	494.00
Credit Card	6,557.56	420.00
Debit Card	6,432.96	524.00
Bank Transfer	20,043.46	318.00
Cash	23,366.40	428.00
Credit Card	23,127.96	390.00
Debit Card	18,050.96	316.00
Total	354,986.92	4,760.00

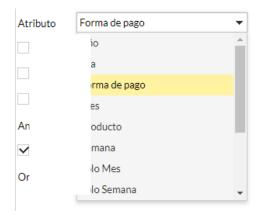
Encabezados de tabla



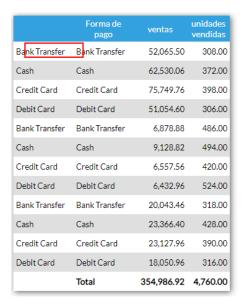




Atributo: Esta opción le permite ver la dimensión que está consultando y también le servirá para cambiar de dimensión. Al dar clic sobre la opción de atributo se desplegará una lista con las dimensiones disponibles dentro del cubo seleccionado, tal como muestra el siguiente ejemplo:



Mostrar claves: Puede elegir la opción Ordenar por clave, para que la tabla se ordene por la clave de la dimensión y no por su descriptor







Mostrar subtotal por filas: Una modalidad de la opción Subtotal en filas es mostrar los subtotales al final de todos los datos como un resumen. Funciona solo cuando usted está mostrando más de una columna de dimensión en la tabla y además no tiene activo un corte por dimensión o intervalo.

Ver atributo como imagen: Si desde el cubo le asocio a la dimensión utilizada dentro de la tabla imágenes para asociarlas; en esta opción podrá ver las imágenes que asignó.

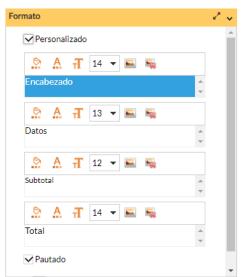
Ancho Columna: Ingrese el tamaño en pixeles que le quiera dar a la columna, si usted no captura un valor, quedará vacío y Artus automáticamente la asignará un ancho, si usted captura un valor entonces será el que tome Artus en cuanta para definir su ancho.

Visible: Esta opción muestra si la dimensión seleccionada se encuentra visible o no dentro del escenario. Para cambiar esta condición solo deberá quitar.

Ordenar: Podrá definir el orden que tendrán los renglones en función de los valores de la columna seleccionada, ya sea Ascendente o Descendente.

Formato

Modifique el formato de la columna activando la opción *Personalizado*, se desplegarán las opciones de formato que puede modificar:



Donde:

<u>©</u>	Color para el fondo
A	Color de letra
\mathbf{T}_{T}	Tipo de letra
12 ▼	Tamaño de la letra
-	Imagen
-	Quitar imagen

Formato del Encabezado: Puede cambiar el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.





Datos: Puede cambiar el formato de los datos según el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

Subtotal: Puede cambiar el formato de los subtotales para esa columna, según el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

Total: Puede cambiar el formato del total de esa columna, según el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

Pautado: Modificar el color de pautado para esa columna, observe el siguiente ejemplo, el pautado se definió color naranja:





Opciones de columna de atributo numérico

Otras propiedades que podrá ver dentro de la tabla dinámica, son aquellas que se mostrarán cuando presione el encabezado correspondiente a un atributo numérico. Las propiedades disponibles serán las siguientes:



	Forma de pago	ventas	unidades vendidas
Bank Transfer	Bank Transfer	52,065.50	308.00
Cash	Cash	62,530.06	372.00
Credit Card	Credit Card	75,749.76	398.00
Debit Card	Debit Card	51,054.60	306.00
Bank Transfer	Bank Transfer	6,878.88	486.00
Cash	Cash	9,128.82	494.00
Credit Card	Credit Card	6,557.56	420.00
Debit Card	Debit Card	6,432.96	524.00
Bank Transfer	Bank Transfer	20,043.46	318.00
Cash	Cash	23,366.40	428.00
Credit Card	Credit Card	23,127.96	390.00
Debit Card	Debit Card	18,050.96	316.00
	Total	354,986.92	4,760.00

Dentro de las propiedades del atributo numérico contará con las siguientes opciones que se muestran en la parte superior:



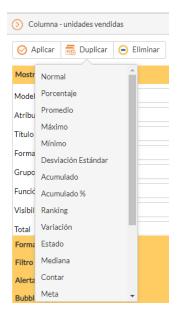
Aplicar: Cada que realice un cambio dentro de las propiedades deberá presionar este botón para que los cambios que ha hecho se visualicen en su escenario.

Duplicar: Esta facilidad le permitirá mantener las columnas actuales como están y trabajar con una copia para mostrar los valores en cualquiera de las opciones siguientes Normal, Porcentaje, Máximo, Mínimo, Promedio, Desviación Estándar, Acumulado, Acumulado Porcentaje, Filas, Contar, Tendencia, Estado, Meta, Inicio, Variación y Posicionamiento Descendente o Ascendente

Al seleccionar esta opción se desplegará una lista como la que se muestra en la siguiente imagen, dentro de esa lista verá todas las vistas que puede escoger para duplicar el atributo numérico.

Al duplicar una tabla que tenga grafica generada a partir de ella, también se duplicará la gráfica.





Si en la lista escogiera la vista Porcentaje en su tabla dinámica se insertará una nueva columna usando los mismos datos de la columna seleccionada pero mostrándolos con una vista diferente; en este caso Porcentaje.

	Forma de pago	ventas	unidades	vendidas
Bank Transfer	Bank Transfer	52,065.50	308.00	6.47 %
Cash	Cash	62,530.06	372.00	14.29%
Credit Card	Credit Card	75,749.76	398.00	22.65 %
Debit Card	Debit Card	51,054.60	306.00	29.08 %
Bank Transfer	Bank Transfer	6,878.88	486.00	39.29%
Cash	Cash	9,128.82	494.00	49.66%
Credit Card	Credit Card	6,557.56	420.00	58.49%
Debit Card	Debit Card	6,432.96	524.00	69.50%
Bank Transfer	Bank Transfer	20,043.46	318.00	76.18%
Cash	Cash	23,366.40	428.00	85.17%
Credit Card	Credit Card	23,127.96	390.00	93.36 %
Debit Card	Debit Card	18,050.96	316.00	100.00%
	Total	354,986.92	4,760.00	100.00%

Eliminar: Al presionar esta opción se eliminará toda la columna seleccionada, no se mostrará ningún aviso preventivo de dicha acción, simplemente se borrará la columna inmediatamente.

Atributo: Esta opción la puede utilizar para cambiar el atributo dentro de la tabla al abrir esta opción se desplazará una lista con el resto de los atributos disponibles; si llegase a existir columnas calculadas y se reemplaza una columna implicada en la formula, se va recalcular y se va actualizar dicha fórmula con el nuevo atributo numérico Los filtros y las personalizaciones de las propiedades del atributo numérico, el formato, Show as, Visibilidad, Total, Show at chart se respetan al reemplazar el atributo numérico

Atributo unidades vendidas ▼





Título: Muestra el título de la columna del atributo numérico y si lo requiere puede cambiarlo. El texto que se defina para el título de la columna en Propiedades se verá tal cual se capturó, pero en el escenario se verá según el idioma si se está aprovechando la funcionalidad Multilenguaje.

Formato: Muestra el tipo de formato utilizado en la columna, esta propiedad también aparecerá si la columna es tipo fecha.

Título	unidades vendidas
Formato	#,##0.00

Grupo: Esta opción es útil para mostrar en el encabezado un agrupador de los atributos numéricos. Observe el siguiente ejemplo donde Sales es el grupo de los atributos numéricos Revenue, Cost of Sales y Counter:

Forma de pago		Pruebas(Chedraui)	Ventas	Pruebas(Chedraui)
		ventas	unid	lades vendidas
Bank Transfer	Bank Transfer	52,065.50	308.00	6.47 %
Cash	Cash	62,530.06	372.00	14.29 %
Credit Card	Credit Card	75,749.76	398.00	22.65 %
Debit Card	Debit Card	51,054.60	306.00	29.08 %
Bank Transfer	Bank Transfer	6,878.88	486.00	39.29 %
Cash	Cash	9,128.82	494.00	49.66%
Credit Card	Credit Card	6,557.56	420.00	58.49 %
Debit Card	Debit Card	6,432.96	524.00	69.50%
Bank Transfer	Bank Transfer	20,043.46	318.00	76.18 %
Cash	Cash	23,366.40	428.00	85.17 %
Credit Card	Credit Card	23,127.96	390.00	93.36 %
Debit Card	Debit Card	18,050.96	316.00	100.00 %
	Total	354,986.92	4,760.00	100.00%

Funcion: Esta es una característica que le permitirá mostrar el valor de un atributo numérico como: Normal, porcentaje, promedio, máximo, mínimo, desviación estándar, acumulado, acumulado %, posicionamiento, variación, estado, mediana, contar, meta, inicio, avance, velocímetro, tendencia, KPI.





		Pruebas	(Chedraui)	
	Forma de pago	ventas	unidades vendidas (Variación Periodo Anterior)	unidades vendidas
Credit Card	Credit Card	75,749.76		22.65 %
Debit Card	Debit Card	51,054.60		29.08 %
Bank Transfer	Bank Transfer	6,878.88		39.29 %
Cash	Cash	9,128.82	=	49.66%
Credit Card	Credit Card	6,557.56		58.49 %
Debit Card	Debit Card	6,432.96	=	69.50%
Bank Transfer	Bank Transfer	20,043.46	=	76.18 %
Cash	Cash	23,366.40	•	85.17%
Credit Card	Credit Card	23,127.96		93.36 %
Debit Card	Debit Card	18,050.96	=	100.00 %
	Total	354,986.92		100.00 %

12. Ver como Variacion

Nota:

 Cuando se utilice la opción de Ver Como Tendencia, si el usuario no está como pre-cargado y la configuración a nivel proyecto es graficador de G9, la gráfica se mostrará con el graficador de versión G8

Porcentaje: Al igual que en la tabla cronológica es posible mostrar los valores en porcentaje con respecto al nivel superior o al primer nivel, en la tabla dinámica y análisis empresarial.

Para mostrar como porcentaje los datos de una tabla dinámica:

- 1. Seleccione en <u>Ver como</u> la opción Porcentaje
- 2. La opción primer nivel está seleccionada por omisión. En este caso, los porcentajes de cada detalle se calculan de acuerdo al total general.



	Forma de pago	ventas	unidades vendidas (%)
Cash	Cash	62,530.06	7.82 %
Credit Card	Credit Card	75,749.76	8.36 %
Debit Card	Debit Card	51,054.60	6.43 %
Bank Transfer	Bank Transfer	6,878.88	10.21%
Cash	Cash	9,128.82	10.38 %
Credit Card	Credit Card	6,557.56	8.82 %
Debit Card	Debit Card	6,432.96	11.01%
Bank Transfer	Bank Transfer	20,043.46	6.68 %
Cash	Cash	23,366.40	8.99%
Credit Card	Credit Card	23,127.96	8.19%
Debit Card	Debit Card	18,050.96	6.64%
	Total	354,986.92	100.00%

3. Nivel superior los porcentajes se calcularan de acuerdo al subtotal de cada Línea, no al total de todas.

	Forma de pago	ventas	unidades vendidas (%)
Bank Transfer	Bank Transfer	52,065.50	6.47 %
Cash	Cash	62,530.06	7.82 %
Credit Card	Credit Card	75,749.76	8.36 %
Debit Card	Debit Card	51,054.60	6.43 %
	Furniture	241,399.92	29.08 %
Bank Transfer	Bank Transfer	6,878.88	10.21%
Cash	Cash	9,128.82	10.38 %
Credit Card	Credit Card	6,557.56	8.82 %
Debit Card	Debit Card	6,432.96	11.01%
	Office Supplies	28,998.22	40.42%

4. Ya que seleccionó alguna de éstas opciones presione Aplicar para que los cambios se reflejen en el escenario.

Promedio: Utilice esta opción para mostrar el promedio del atributo numérico. Observe la siguiente figura, se muestra el valor del atributo numérico y una columna con el mismo atributo numérico pero como promedio.

Máximo: Muestra el elemento con el valor más alto dentro de todos los valores de la columna de atributo numérico (máximo). Observe en el siguiente ejemplo, como se muestran dos columnas del mismo atributo numérico, la primera con formato Normal y la segunda con Valor Máximo.

Mínimo: Esta opción mostrará el menor valor de todos los valores de la columna de atributo numérico.

Desviación estándar: Esta opción aplica la fórmula de esta medida estadística a todos los valores de la columna del atributo numérico.





Acumulado: Muestra el valor del atributo numérico acumulando cada fila al total de las filas anteriores. Observe el siguiente ejemplo:

Forma de pago	ventas	unidades vendidas (Acum)
Bank Transfer	52,065.50	308.00
Cash	62,530.06	680.00
Credit Card	75,749.76	1,078.00
Debit Card	51,054.60	1,384.00
Bank Transfer	6,878.88	1,870.00
Cash	9,128.82	2,364.00
Credit Card	6,557.56	2,784.00
Debit Card	6,432.96	3,308.00
Bank Transfer	20,043.46	3,626.00
Cash	23,366.40	4,054.00
Credit Card	23,127.96	4,444.00
Debit Card	18,050.96	4,760.00
Total	354,986.92	4,760.00

Acumulado %: Muestra el porcentaje que representa el acumulado de cada fila con respecto al total. Observe el siguiente ejemplo:

Forma de pago	ventas	unidades vendidas (Acum %)
Bank Transfer	52,065.50	6.47 %
Cash	62,530.06	14.29 %
Credit Card	75,749.76	22.65 %
Debit Card	51,054.60	29.08 %
Bank Transfer	6,878.88	39.29 %
Cash	9,128.82	49.66%
Credit Card	6,557.56	58.49 %
Debit Card	6,432.96	69.50%
Bank Transfer	20,043.46	76.18 %
Cash	23,366.40	85.17 %
Credit Card	23,127.96	93.36 %
Debit Card	18,050.96	100.00 %
Total	354,986.92	100.00%

Posicionamiento: Muestra la posición que ocupa la fila de acuerdo al orden de una columna. Puede seleccionar Ascendente o Descendente. Observe en las siguientes figuras :





Forma de pago	ventas	unidades vendidas (Ranking)
Debit Card	51,054.60	1
Bank Transfer	52,065.50	2
Debit Card	18,050.96	3
Bank Transfer	20,043.46	4
Cash	62,530.06	5
Credit Card	23,127.96	6
Credit Card	75,749.76	7
Credit Card	6,557.56	8
Cash	23,366.40	9
Bank Transfer	6,878.88	10
Cash	9,128.82	11
Debit Card	6,432.96	12
Total	354,986.92	

13. Ver como Posicionamiento Ascendente

Forma de pago	ventas	unidades vendidas (Ranking)
Debit Card	51,054.60	12
Bank Transfer	52,065.50	11
Debit Card	18,050.96	10
Bank Transfer	20,043.46	9
Cash	62,530.06	8
Credit Card	23,127.96	7
Credit Card	75,749.76	6
Credit Card	6,557.56	5
Cash	23,366.40	4
Bank Transfer	6,878.88	3
Cash	9,128.82	2
Debit Card	6,432.96	1
Total	354,986.92	

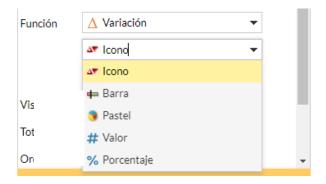
14. Ver como Posicionamiento Descendente

Variación: Podrá mostrar la información de las columnas utilizando barras y pies que representen los datos, logrando de esta forma una presentación muy atractiva a la vista.

Ya que ha seleccionado la vista Variación debajo de esta opción se habilitará un listado del tipo de vista que puede utilizar.







Nota:

- La variación se calculará siempre y cuando no haya periodo en filas, esto es debido al cálculo mismo de la Variación con respecto al Periodo Anterior / Año Anterior.
- El uso de Ver cómo / Duplicar como Variación (Icono, Barra, Pie y Valor) se encuentra restringido cuando se tienen dimensiones de tipo periodo en la tabla dinámica

a) Icono

Al elegir esta opción se mostrará la variación de los valores de la columna con respecto al Periodo o Año anterior utilizando íconos

Forma de pago	ventas	unidades vendidas (Variación Periodo Anterior)
Cash	62,530.06	▼
Credit Card	75,749.76	A
Debit Card	51,054.60	▼
Bank Transfer	6,878.88	A
Cash	9,128.82	A
Credit Card	6,557.56	A
Debit Card	6,432.96	A
Bank Transfer	20,043.46	▼
Cash	23,366.40	A
Credit Card	23,127.96	A
Debit Card	18,050.96	▼
Total	354,986.92	•

Donde:

Significa que no hay datos en el periodo anterior para comparar y el valor es positivo

Aparece cuando no hay datos en el periodo anterior para comparar y el valor es negativo.





- Implica que el valor del atributo numérico en el periodo actual es menor que el atributo numérico en el periodo anterior. El atributo numérico cumplió con la meta y el crecimiento se definió como descendente.
- Implica que el valor del atributo numérico en el periodo actual es menor que el atributo numérico en el periodo anterior. El atributo numérico no cumplió con la meta y el crecimiento se definió como descendente.
- ▲ Significa que el valor del atributo numérico en el periodo actual es mayor que el atributo numérico en el periodo anterior. El atributo numérico cumplió con la meta. Y el crecimiento se definió como ascendente.
- ▲ Implica que el valor del atributo numérico en el periodo actual es mayor que el atributo numérico en el periodo anterior, el atributo numérico no cumplió con la meta y el crecimiento se definió como ascendente.
- Cuando tienen el mismo valor el atributo numérico periodo actual y el atributo numérico periodo anterior.
- Significa que el valor del atributo numérico en el periodo actual es menor que el atributo numérico en el periodo anterior y el crecimiento se definió como ascendente.
- ▼ Implica que el valor del atributo numérico en el periodo actual es menor que el atributo numérico en el periodo anterior, el atributo numérico no cumplió con la meta y el crecimiento se definió como ascendente.
- ▲ Implica que el valor del atributo numérico en el periodo actual es mayor que el atributo numérico en el periodo anterior. El atributo numérico cumplió con la meta. Y el crecimiento se definió como descendente.
- Implica que el valor del atributo numérico en el periodo actual es mayor que el atributo numérico en el periodo anterior. El atributo numérico no cumplió con la meta. Y el crecimiento se definió como descendente.

b) Barra

Si selecciona esta opción podrá visualizar la variación de los valores comparados con el Periodo o Año Anterior reflejada en Barras que mostrarán el incremento en forma gráfica.





Forma de pago	ventas	unidades vendidas (Variación Periodo Anterior)
Bank Transfer	52,065.50	
Cash	62,530.06	- 1
Credit Card	75,749.76	
Debit Card	51,054.60	
Bank Transfer	6,878.88	
Cash	9,128.82	=
Credit Card	6,557.56	
Debit Card	6,432.96	=
Bank Transfer	20,043.46	=
Cash	23,366.40	•
Credit Card	23,127.96	
Debit Card	18,050.96	=
Total	354,986.92	

Donde:

	Representa un decremento entre 0 y 25%		Representa un incremento entre 0 y 25%
	Representa un decremento entre 26 y 50%		Representa un incremento entre 26 y 50%
*****	Representa un decremento entre 51 y 75%	NAME OF TAXABLE PARTY.	Representa un incremento entre 50 y 75%
	Representa un decremento entre 76 y 100%	-	Representa un incremento entre 75 y 100%

c) Pastel

Al elegir esta opción se mostrará la variación de los valores de la columna con respecto al Periodo o Año Anterior pero utilizando figuras de Pastel





Forma de pago	ventas	unidades vendidas (Variación Periodo Anterior)
Bank Transfer	52,065.50	•
Cash	62,530.06	•
Credit Card	75,749.76	•
Debit Card	51,054.60	•
Bank Transfer	6,878.88	•
Cash	9,128.82	•
Credit Card	6,557.56	•
Debit Card	6,432.96	•
Bank Transfer	20,043.46	•
Cash	23,366.40	•
Credit Card	23,127.96	•
Debit Card	18,050.96	•
Total	354,986.92	•





Donde:



Nota:

 En Web HTML las barras o pies desplegarán el porcentaje exacto correspondiente a las cantidades que representa cada uno de ellos

d) Valor

Ahora bien, si seleccionamos la opción Valores se mostrará la variación de los datos de la columna con respecto al Periodo o Año Anterior pero en lugar de utilizar figuras se desplegará la variación con valores.

Estado: Muestra las imágenes de las alarmas según cada valor cumpla. Observe el siguiente ejemplo:

	Sales Executive	Revenue	Revenue
1 🗆	APPLETON ELIZABETH	859,594	
2 🗆	DEVOUR FRANCIS	993,456	
3 🗆	FINNEY ALINE	405,627	×
4 🗆	ORCHARD RATH	998,991	
5 🗆	STEPHENSON LUOIS	515,174	×
6 🗆	TAYLOR ROBERT	332,341	
	Total	4,105,182	×

Mediana: Con esta opción podrá obtener la mediana del atributo numérico seleccionado. La mediana es el conjunto de números ordenados en magnitud es el valor central o la media de los dos valores centrales.

Ejemplo: El conjunto de números 3,4,4,5,6,8,8,8 y 10 tiene mediana 6.

Ejemplo: El conjunto de números 5,5,7,9,11,12,15 y18 tiene mediana de 10.

$$Mediana = \frac{1}{2}(9+11) = 10$$

Para datos agrupados, la mediana obtenida por interpolación viene dada por:





$$= L_i \left(\frac{\frac{N}{2} - (\sum f_i)}{f_{-media}} \right)$$

Donde:

L_i= frontera inferior de la clase de la mediana.

N= número de datos (frecuencia total).

 $\left(\sum f_i\right)_{\rm = \, suma \, de \, frecuencia \, de \, las \, clases \, inferiores \, a \, la \, de \, la \, mediana.}$

f_{mediana}= frecuencia de la clase de la mediana.

c= anchura del intervalo de la clase de la mediana.

Observe el siguiente ejemplo:

Forma de pago	ventas	un <mark>dades</mark> vendidas (Mediana)
Bank Transfer	52,065.50	394.00
Cash	62,530.06	394.00
Credit Card	75,749.76	394.00
Debit Card	51,054.60	394.00
Bank Transfer	6,878.88	394.00
Cash	9,128.82	394.00
Credit Card	6,557.56	394.00
Debit Card	6,432.96	394.00
Bank Transfer	20,043.46	394.00
Cash	23,366.40	394.00
Credit Card	23,127.96	394.00
Debit Card	18,050.96	394.00
Total	354,986.92	4,760.00

Contar: Muestra el contador de las filas de la consulta y el total de filas (siempre y cuando tenga activo Ver Total). Observe el siguiente ejemplo:





Forma de pago	ventas	ur idades vendidas (Contar)
Bank Transfer	52,065.50	1
Cash	62,530.06	2
Credit Card	75,749.76	3
Debit Card	51,054.60	4
Bank Transfer	6,878.88	5
Cash	9,128.82	6
Credit Card	6,557.56	7
Debit Card	6,432.96	8
Bank Transfer	20,043.46	9
Cash	23,366.40	10
Credit Card	23,127.96	11
Debit Card	18,050.96	12
Total	354,986.92	12

Meta: Muestra la meta definida por el atributo numérico

Inicio: Muestra el inicio definido para evaluar el atributo numérico

Avance: Muestra el porcentaje de avance con respecto al objetivo.

Velocímetro: El usuario podrá definir un velocímetro como atributo numérico gráfico del comportamiento de los valores de los atributos numéricos.

Al definir esta opción, en la columna seleccionada se mostrarán velocímetros señalando con una aguja los valores del atributo numérico utilizando los colores de las alarmas que se les hayan configurado (esto en Artus Web)

Para el correcto funcionamiento de esta propiedad es necesario que el atributo numérico tenga una alarma que indique el valor meta.

Nota:

Las alarmas de definen en Artus Administrator.

Consideraciones

- Para la correcta visualización del velocímetro en Artus Web verifique que el valor a mostrar no sea mayor que el valor máximo de la condición ni menor que el mínimo.
- En Artus Designer cuando se cambia la apariencia de una tabla que tiene columnas como velocímetro, tendencia, etc. por medio de una plantilla, las columnas antes mencionadas no se verán afectadas, sin embargo al ser consultada en Artus Web si tendrán la apariencia de la plantilla seleccionada.
- Esta opción no está disponible para columnas calculadas.
- No se permite hacer drill-down en columnas tipo bullet y velocímetro.





Funciones estadísticas: En esta opción tiene disponibles todos los métodos estadísticos que se hayan asociado al atributo numérico. Además por omisión se tomaran 5 periodos hacia atrás para calcular las proyecciones.

Al seleccionar cualquier opción de duplicar por tendencia, automáticamente se crea una columna adicional, el usuario podrá eliminarla si lo desea.

Dentro de Funciones estadísticas existen diferentes opciones:

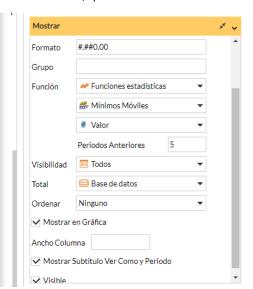
Mínimos móviles: Esta opción le permitirá mostrar la columna del atributo numérico o duplicarla, con el valor mínimo de un rango "n" valores anteriores a la fecha del valor de la columna seleccionada.

Para utilizarla:

- 1. Seleccione Columna
- 2. Después seleccione Función y luego Función estadística.
- 3. Enseguida elija Mínimos móviles. Aparecerá una ventana en la que podrá especificar el número de Periodos Anteriores
- 4. Capture el número y dé clic en Aplicar
- 5. Observe los valores de la nueva columna

Utilizando una tabla dinámica con la opción de Mínimos móviles, quedará así:





Máximos Móviles: De igual forma, puede utilizar la opción Máximos Móviles para mostrar los valores máximos del rango de valores de "n" periodos anteriores para cada elemento de la dimensión Para utilizarla:

- 1. Haga clic y seleccione Columna.
- 2. Después seleccione Función y luego Función estadística.
- 3. Enseguida elija Máximos móviles. Aparecerá una ventana en la que se podrá especificar el número de periodos anteriores
- 4. Observe los valores de la columna





Periodo Anterior: Esta opción, muestra los valores de un periodo anterior especificado por el usuario.

Para utilizarla:

- 1. Haga clic en el encabezado de la columna
- 2. Después seleccione Función y luego Función estadística
- 3. Enseguida elija Periodos Anteriores. Aparecerá una ventana en la que podrá especificar el número de periodos anteriores.
- 4. Capture el número y haga clic en Aplicar
- 5. Observe los valores de la columna

Gráfica de tendencia: El usuario podrá definir ver los valores de los atributos numéricos representados por una gráfica de tendencia en la columna correspondiente de la tabla dinámica.

En la siguiente acción ingrese el número de periodos hacia atrás para verificar la tendencia desde entonces. Haga clic en Aplicar

Cuando visualice su escenario desde Web observará su Tabla de la siguiente manera:

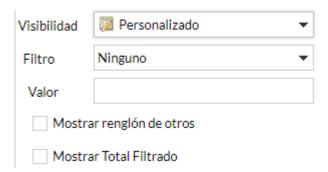
Forma de pago	ventas	unidades vendidas (Tendencia)
Debit Card	51,054.60	^_
Bank Transfer	6,878.88	~
Cash	9,128.82	✓ ✓
Credit Card	6,557.56	
Debit Card	6,432.96	~
Bank Transfer	20,043.46	^
Cash	23,366.40	~
Credit Card	23,127.96	/
Debit Card	18,050.96	✓
Total	354,986.92	/

Visibilidad: La visibilidad permitirá ocultar algunas filas para mostrar las filas que sean Pareto (muestra las filas que corresponden al 80% de valor en esa columna). Pareto inverso, las que resulten Mayor que promedio, Menos que promedio, Personalizado o las que cumplan con cierta propiedad del atributo numérico. La opción de Personalizado, es útil cuando usted ha aplicado otra visibilidad y quiere regresar a la visibilidad que ofrece el filtro.

Cuando selecciona Personalizado se abre otra opción de Filtro







En esta ventana debe de seleccionar un operador de la lista. Ingrese un valor y seleccione si se mostrará el promedio de los datos filtrados o el total.

Adicionalmente, también podrá marcar las opciones:

- Mostrar renglón de otros, que mostrará un renglón con el agregado del resto de las filas que no se incluyan en el filtro definido, es decir que no estén visibles.
- Mostrar Total Filtrado, puede marcar esta opción para que la fila Total se calcule únicamente con las filas visibles.

Cuando en una tabla dinámica se aplica la visibilidad Mayor que promedio o Menor que promedio a la Variación de un atributo numérico con comportamiento decrecimiento, si la tabla tiene la propiedad Mostrar indicadores en fila activa no se mostrará la propiedad decremental del atributo numérico debido a que no habrá atributos numéricos en la columna de la tabla.

Total: Cuando muestre el renglón de total o subtotales de las filas, por omisión el total se calculará de acuerdo a los valores guardados y de acuerdo a la función de agregación definida para ese atributo en el modelo, pero usted podrá elegir otras opciones para este cálculo como Promedio, Máximo, Mínimo o Suma de lo que actualmente muestre la tabla.

Ordenar: Podrá definir el orden que tendrán los renglones en función de los valores de la columna seleccionada, ya sea Ascendente o Descendente.

Mostrar en gráfica: Marque o desmarque esta opción si desea que el valor se muestre en alguna gráfica basada en la tabla.

Ancho en columna: Establece el ancho de la columna en la tabla dinámica. Ya sea para un atributo numérico o una dimensión. La opción aparece en las propiedades al seleccionar la columna del atributo numérico o dimensión de la tabla. Esta opción esta medida en pixeles.

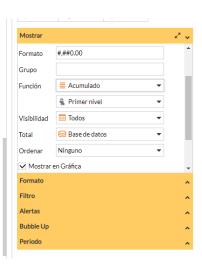
Mostrar Subtitulo Ver como y Periodo: Agregará un subtítulo al encabezado de la columna para indicar qué función se le aplicó o si se cambió el periodo de datos también los mostrará como subtítulo.

Observe el siguiente ejemplo, la función aplicada fue Acumulado y entonces en el encabezado muestra Unidades vendidas con el subtítulo entre paréntesis (Acum):









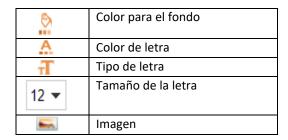
Visible: Esta opción muestra si el atributo numérico que seleccionó se mostrará en la tabla o no.

Formato

Modifique el formato de la columna activando la opción Personalizado, se desplegarán las opciones de formato que puede modificar.



Donde:









Formato del Encabezado: Puede cambiar el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

Datos: Puede cambiar el formato de los datos según el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

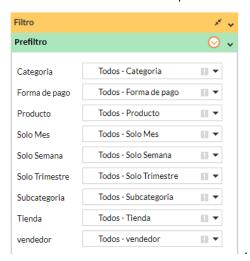
Subtotal: Puede cambiar el formato de los subtotales para esa columna, según el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

Total: Puede cambiar el formato del total de esa columna, según el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

Pautado: Modificar el color de pautado para esa columna.

Prefiltro

Esta opción le permitirá agregar un filtro al atributo numérico seleccionado. La lista de listas ocultas que aparecerá en esta opción dependerá de los atributos alfanuméricos que contenga el modelo y en las cuales se puede elegir un valor en particular o más de un valor. También se puede utilizar el símbolo para que se aplique el filtro mostrando todos los valores excepto los seleccionados.



Alertas

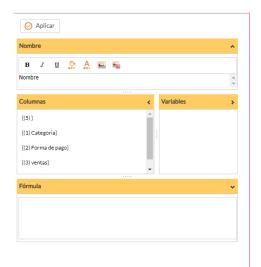
Las alertas le servirán como referencia cuando el atributo numérico haya cumplido la condición que haya configurado. Estas alertas se configuran de la misma manera que ya se mencionó anteriormente.



Puede añadir una alerta al atributo numérico seleccionado utilizando el icono • , entonces le aparecerá una ventana en la que podrá definir la fórmula o expresión a evaluar para mostrar el indicador bajo cierto formato definido:

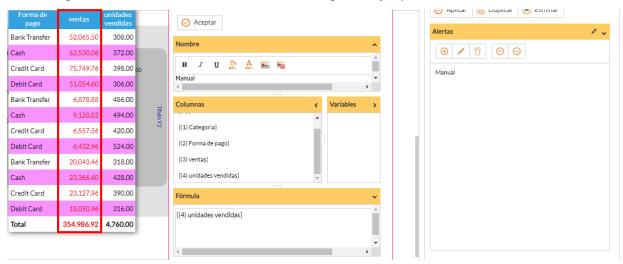






A continuación, se explican algunas consideraciones para la definición de la fórmula de la alerta.

Para agregar alarmas en donde el atributo alfanumérico forme parte de la formula se deberá utilizar la clave en lugar de el nombre de dicho atributo. Observe el siguiente ejemplo:

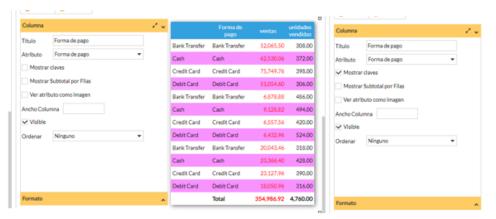


Para mostrar la clave de la dimensión, hay que hacer clic a la columna de dimensión y marcar la opción "Mostrar claves." (imagen de abajo)









Nota:

 Cuando el atributo alfanumérico, no tenga clave se mostrará el nombre en la columna de las claves y en este caso si se utiliza el nombre de la dimensión

Bubble Up

Desde esta opción, podrá seleccionar en base a qué dimensión se mostrará el bubble up y podrá elegir mostrarlo de acuerdo a las Alarmas, al Promedio, al comparativo contra el Periodo anterior y contra el Año Anterior..



Al habilitar la opción Alarmas, podrá escoger cuáles alarmas mostrar por ejemplo, podrá establecer que la alarma se muestre cuando:

- ✓ Se sobrepase el objetivo
- ✓ Este 90% por abajo del objetivo
- ✓ Se encuentre entre el 90 y 100% del objetivo





Si desea seleccionar Ver total podrá establecer los totales que desea visualizar

Promedio, podrá elegir las opciones Mayor que promedio, Menor que promedio o Ver total.

Periodo Anterior o Año Anterior, podrá activar o desactivar las opciones Mayor que el periodo anterior (o año anterior), menor que el periodo anterior (o año anterior), ó Ver total.

Periodo

Dentro de las opciones del atributo numérico puede configurar un periodo determinado a partir del cual de mostrarán los atributos numéricos. Predeterminadamente estará activada la opción Usar periodo tabla lo que significa que esa columna al igual que el resto de la tabla usará el mismo periodo.



Pero si desea mostrar un periodo diferente seleccione un periodo de la lista.



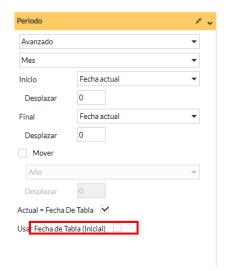
Una vez establecido el periodo presione Aplicar para que el periodo se aplique dentro de escenario.

Usar Fecha de Tabla (Inicial)

Se utiliza para cuando tengas un rango de periodo, si activas el check en una columna te mostrará los datos solo del primer periodo del rango. Por ejemplo, si tienes un rango enero 2022 – marzo 2022 en la tabla dinámica y deseas tener una columna solo con el primer mes del rango, bastaría con seleccionar ese checkbox.

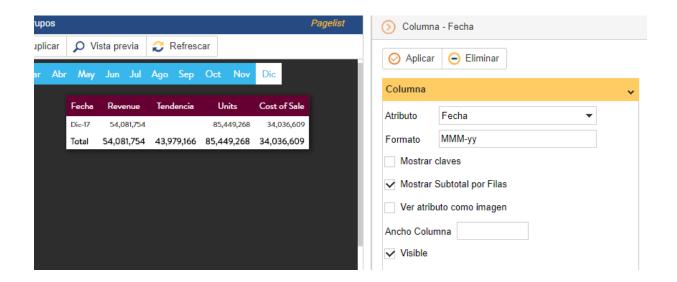






Propiedades de columnas de atributos tipo fecha

Las propiedades de las columnas tipo fecha son las mismas de los atributos alfanuméricos con la diferencia que es posible definir Formato. Observe el siguiente ejemplo, en el que se muestra una columna Fecha y se ha definido el formato MMM-yy:



Atributo: Podrá cambiar el atributo que despliega la columna con esta opción.

Mostrar subtotal por filas: Una modalidad de la opción Subtotal en filas es mostrar los subtotales al final de todos los datos como un resumen. Funciona solo cuando usted está mostrando más de una columna de dimensión en la tabla y además no tiene activo un corte por dimensión o intervalo.

Ancho Columna: Ingrese el tamaño en pixeles que le quiera dar a la columna, si usted no captura un valor, quedará vacío y Artus automáticamente la asignará un ancho, si usted captura un valor entonces será el que tome Artus en cuanta para definir su ancho.

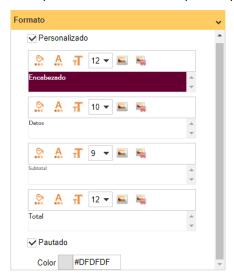


Visible: Esta opción muestra si la dimensión seleccionada se encuentra visible o no dentro del escenario. Para cambiar esta condición solo deberá quitar



Formato

Podrá activar la opción Personalizado para definir un formato específico para la columna tipo fecha:



Donde:



8	Color para el fondo
A	Color de letra
τT	Tipo de letra
12 ▼	Tamaño de la letra
-	Imagen
-	Quitar imagen

Formato del Encabezado: Puede cambiar el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

Datos: Puede cambiar el formato de los datos según el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

Subtotal: Puede cambiar el formato de los subtotales para esa columna, según el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

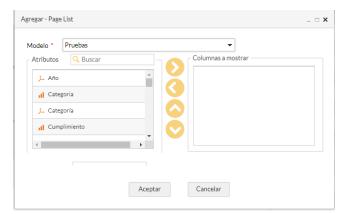
Total: Puede cambiar el formato del total de esa columna, según el color de fondo, color de la letra, tipo de letra, tamaño de la letra o una imagen.

Pautado: Modificar el color de pautado para esa columna.

Page List

Dentro de la sección Tabla del menú de la aplicación, se ha agregado la opción Page List

Al seleccionarla para incluirla dentro del escenario se mostrará la siguiente pantalla:



De lado izquierdo, la pantalla muestra las columnas disponibles que serán aquellas que podrá seleccionar y pasar a la siguiente lista llamada Columnas a mostrar. Para ello utilice las flechas amarillas ubicadas dentro de la ventana de configuración. Para finalizar presione Aceptar.







Propiedades Page List

Atributos

En la sección de propiedades podrá agregar o remover atributos. También podrá mover el orden en que se muestren los atributos seleccionando alguno de ellos y posteriormente utilice las flechas para mover hacia arriba o hacia abajo.

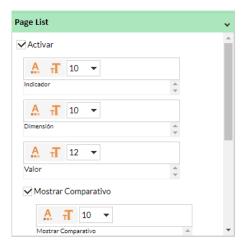
Observe el siguiente ejemplo:



Page List

Para modificar el formato, en la misma sección Page List, se mostrarán las siguientes opciones:



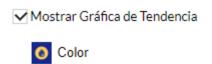


Las primeras opciones las podrá utilizar para cambiar el formato del atributo numérico, dimensión valor. En la siguiente imagen se muestran los datos que se modificarían en cada opción.



Mostrar comparativo imagen: Esta opción se mostrará habilitada automáticamente si la desactiva se removerá el triángulo rojo que se muestra en la parte superior (▼)

Mostrar gráfica de tendencia: Al desactivar esta opción la gráfica que se muestra dentro de la tabla dinámica se ocultará. Adicionalmente contará con la opción de modificar el color de la gráfica. Presione el recuadro marcado en la siguiente imagen para que se muestre la paleta de colores



Ver atributo como imagen: Si los atributos utilizados en la tabla cuenta con imágenes configuradas al habilitar esta opción podrá visualizar las imágenes configuradas.

Tamaño Personalizado: Esta opción le indicara el tamaño de los cuadros que se muestran en la tabla. El valor predeterminado será 150 pixeles, puede modificarlo si desea verlo más grandes o más pequeños

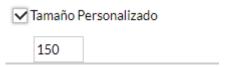






Tabla Múltiple

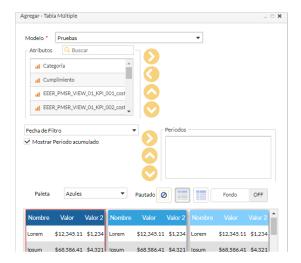
La tabla múltiple debe su nombre a que combina los atributos en filas y múltiples columnas de diferentes periodos incluyendo rangos o también puede tener pivotaje en columna. Los atributos pueden ser de un modelo específico o se puede incluir atributos de diferentes modelos.

Es una tabla muy versátil a continuación se detalla cómo añadirla al escenario y cómo definir sus propiedades.

Agregando una tabla múltiple

Para agregar una tabla múltiple, realice lo siguiente:

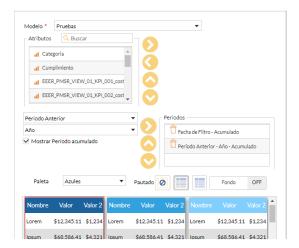
- 1. Haga clic en Agregar dentro en Diseño de un escenario.
- 2. Después seleccione Tabla y enseguida Tabla Múltiple.
- 3. Entonces aparecerá una ventana para definir los atributos que contendrá la tabla y seleccionar la plantilla de colores para definir su apariencia.



- 4. Seleccione el modelo donde estén los atributos que va a incluir en la tabla.
- 5. Después elija los atributos a incluir en la tabla y con ayuda del botón defina las filas. Puede utilizar el botón para quitar algún atributo de la lista Filas o bien los botones para ordenarlos.
- 6. Enseguida, defina los periodos de los datos que se mostrarán para los atributos seleccionados, puede optar por definir un rango (desactivando la opción Mostrar Periodo acumulado) o un periodo acumulado. Observe el siguiente ejemplo:

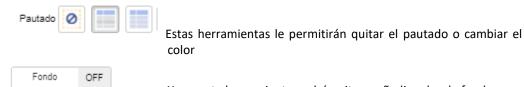






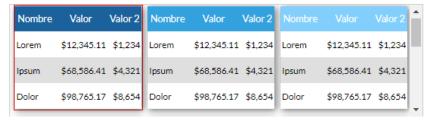
En el ejemplo anterior se seleccionaron 3 atributos Revenue, Cost of Sale y Units cuyos valores serán del Periodo Actual Mensual Acumulado y el Periodo Anterior Mensual Acumulado.

7. Ahora elija una plantilla de colores para la tabla, la que usted más le guste, puede desactivar el pautado o cambiar el color y quitar el fondo con las herramientas siguientes:



Y con esta herramienta podrá quitar o añadir color de fondo

Utilice la barra de rolado vertical para ver las propuestas de plantillas de colores que le presenta Artus, según la plantilla del escenario, observe el ejemplo:



- 8. Finalmente, haga clic en Aceptar y observará cómo se agrega la tabla al centro del escenario.
- 9. Coloque la tabla en la posición deseada arrastrando y soltándola con el ratón.
- 10. Guarde el escenario haciendo clic en Guardar.

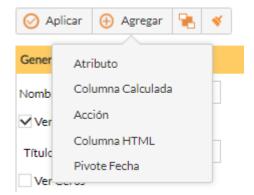




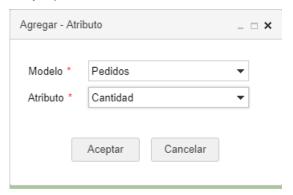


Agregar más atributos a la tabla

Si después de que se muestra la nueva tabla en el escenario, desea agregar más atributos a la tabla, lo puede hacer utilizando el botón **Agregar**.



Al seleccionar **Atributo**, le aparecerá una ventana flotante en la que podrá seleccionar el Modelo y el atributo, observe el siguiente ejemplo:



Agregar una fila Calculada

También es posible añadir a la tabla una fila calculada en función de otras filas que ya tenga la tabla y de variables (celdas) que ya tenga el escenario.

Para añadir una fila calculada a una tabla:

- 1. Haga clic en la tabla donde la va a adicionar.
- 2. Después haga clic en Agregar y seleccione Fila Calculada.
- 3. Entonces le aparecerá una ventana flotante en la que podrá seleccionar los componentes de la fórmula y el formato. Observe el siguiente ejemplo:







- 4. Capture el nombre de la fila que será el título que presentará en la tabla.
- 5. Haga clic en el cuadro fórmula. Puede hacer doble clic en cualquiera de los indicadores que se encuentren en la parte inferior. Estos pueden ser otras filas o bien otras variables del escenario. Enseguida seleccione el formato deseado. Observe el siguiente ejemplo:



- 6. Haga clic en Aceptar y la fila calculada aparecerá en la tabla.
- 7. Guarde el escenario, haciendo clic en Guardar.

Agregar columna calculada

Para añadir una columna calculada, realice lo siguiente:

1. Haga clic en el botón **Agregar** y luego seleccione **Columna Calculada**. Entonces aparecerá una ventana como la siguiente:







- 2. Capture el nombre de la columna que será el título que presentará en la tabla.
- 3. Haga clic en el cuadro fórmula. Puede hacer doble clic en cualquiera de los indicadores que se encuentren en la parte inferior. Estos pueden ser otras filas o bien otras variables del escenario. Enseguida seleccione el formato deseado.
- 4. Haga clic en **Aceptar** y la columna calculada aparecerá en la tabla.
- 5. Guarde el escenario, haciendo clic en Guardar.

Nota:

- Las columnas calculadas no se tomarán en cuenta como Operadores (columnas, totales de columnas y columnas relativas) para construir la fórmula de una nueva columna calculada
- Cuando se crea una columna calculada basada en una columna de un rango de periodos variable y se elimina alguna columna dentro del rango, ese rango se descompone en dos y la columna calculada puede tener un resultado inesperado cuando la tabla esté sincronizada a un filtro de periodo y el usuario esté cambiando la fecha
- Cuando se crea una columna calculada basada en un indicador con valores nulos Artus Designer los interpreta
- Cuando en una fórmula se utilice una cadena de caracteres que no corresponda a algún nombre de operadores y no se tenga como variable, en web mostrará un log en el que indicará que la fórmula está mal definida. En caso contrario Designer no mostrará ningún error

Columnas calculadas con rangos de periodos variables

Cuando una columna calculada utiliza dentro de su fórmula una columna de un rango variable no acumulado, se guarda como referencia el rango, el número de columna correspondiente a la columna parámetro en el rango e información sobre si el rango es ascendente o no.





Las columnas que estén incluidas en alguna columna, podrían no estar en la tabla automáticamente al mover los filtros de periodos y entonces el valor de la columna calculada sería cero. Al cambiar nuevamente el periodo de la columna cuya posición es considerada para la fórmula entonces el valor de la columna calculada se volverá a mostrar.

Por otro lado, como el índice almacenado es relativo a la primera columna del rango, si se remueve alguna columna a la izquierda de la columna parámetro, la columna que actualmente es parámetro dejará de serlo y su lugar será ocupado por aquella columna cuya posición en el rango coincida con la almacenada.

Cuando usted elimina una columna de un rango, automáticamente se crean dos rangos, así que al mover el periodo en el filtro que esté sincronizado a la tabla, puede ser que le muestre columna duplicadas.

Editar columnas o filas calculadas

Una vez creadas las filas y columnas calculadas, se pueden editar sus fórmulas.

1. Seleccionar la fila o columna a editar, entonces se abrirá la sección de propiedades con la fórmula correspondiente a la fila o columna seleccionada, observe el siguiente ejemplo:



Adicionalmente, puede desactivar/activar las opciones **Mostrar en Gráfica** para que no se muestre en alguna gráfica creada a partir de la tabla y **Visible** para que se muestre o no en la tabla

- 2. Aparecerá una pantalla donde se podrá cambiar su fórmula, formato, etc.
- 3. Una vez modificada, hacer clic en Aplicar.

Agregar columna de periodos

Para añadir una columna de periodos a la tabla, haga lo siguiente:

- 1. Seleccione la tabla con un clic en el área de datos.
- 2. Haga clic en el botón Agregar.

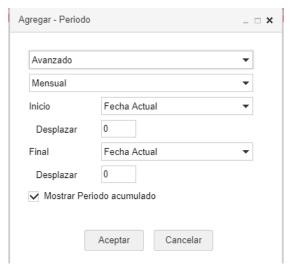




- 3. Entonces le aparecerá una ventana flotante en la que podrá seleccionar el periodo a mostrar entre opciones como:
 - a. **Fecha de Filtro**, la columna mostrará los datos según la fecha seleccionada en el filtro que tenga sincronizado.
 - b. Periodo actual, Periodo anterior, Mensual a la fecha, Anual a la fecha, Mismo Periodo Año anterior, Mensual a la fecha Año anterior, Anual a la fecha Año Anterior y Anual Anterior, le solicitarán el tipo de periodo.



c. Periodo **Avanzado**, le solicitará las opciones para definir la fecha inicial o final del rango:



Ya sea para el Inicio o Final, podrá utilizar **Fecha Actual**, que irá cambiando conforme pase el tiempo, una **Fecha Fija** o bien el primer periodo del periodo seleccionado.

Opcionalmente podrá definir un valor positivo para **Desplazar** el periodo a periodos posteriores al actual o al seleccionado o bien, un valor negativo para Desplazar el periodo a periodos anteriores.





- 4. También tendrá que activar/desactivar la opción de Mostrar Periodo Acumulado, según si quiere que los datos se muestren agregados en una sola columna o en varias columnas según la opción de periodo seleccionada.
- 5. Haga clic en Aceptar cuando haya terminado de definir el periodo y entonces aparecerá la columna nueva en la tabla Múltiple.

Consideraciones en la edición de periodos:

- Si usted está editando un rango no acumulado y una columna calculada de la tabla contiene en su fórmula una de las columnas del rango (excepto la primera del mismo), el valor de esa columna se volverá cero, ya que Artus elimina todas las columnas del rango anterior (excepto la primera) y luego inserta las columnas del nuevo rango.
- Si usted ha movido las columnas de un rango cambiando su orden y después edita el rango cambiando las fechas, *Artus* volverá a ordenar el rango de acuerdo a los periodos que incluye desde donde esté la primera columna del rango y hacia la derecha las columnas restantes.
- Si se borra alguna columna de un rango de periodos fijos, las columnas que aún queden de ese rango, seguirán teniendo la referencia del rango completo a menos que se eliminen las columnas de los extremos. Por ejemplo, usted tiene una tabla cronológica en la que muestra las ventas de Enero, Febrero y Marzo de cierto año. Al borrar la columna febrero, Enero y Marzo tendrán la referencia del periodo completo de Enero hasta Marzo (es decir, un rango de tres periodos). Sin embargo, si se elimina la columna donde está Enero, el rango quedará solo de Febrero a Marzo (es decir un rango de dos periodos y no de tres).

Propiedades de la tabla

General

Las siguientes propiedades es posible modificarlas después de haber agregado la tabla al escenario y seleccionarla haciendo clic en el área de datos de la tabla.

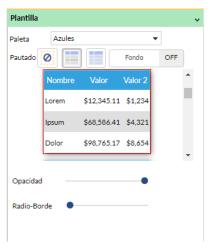


- ✓ Nombre: Definir el nombre a la tabla con esta propiedad le permitirá distinguirla del esto de los componentes del mismo tipo.
- ✓ Mostrar Alertas: Active esta propiedad si quiere que el formato de las alarmas definidas para los atributos, se muestre en la tabla.
- ✓ Ver Ceros: Mostrará las filas y columnas que contengan ceros si lo activa. Por omisión está inactiva esta propiedad.
- ✓ Ver Nulos: Active esta propiedad si desea ver las filas y columnas que no contengan valor.
- ✓ Mostrar claves: Active esta propiedad si quiere ver las claves que contiene la dimensión que tenemos agregrada en la tabla multiple .
- ✓ Bloqueado: Si activa esta propiedad ya no podrá mover el componente tabla dentro del escenario.
- Multilinea: Un salto de línea por cada espacio en el titulo de la columna, esto se hace mediante una configuración desde la base de datos(CF_APPLY_TITLE_WORDWRAP_FOR_PIVOT_TABLES -543).
- ✓ Prioridad: Esta propiedad tiene que ver con las filas y columnas calculadas, respecto a cuál se calculará primero si las columnas o las filas. Elija la opción más adecuada al comportamiento que quiera obtener.
- ✓ Ordenar: Esta opción le permitirá definir una columna bajo la cual se ordenarán los renglones desglosados de cada atributo incluido en la tabla. La tabla solamente puede ser ordenada con esta opción por una columna a la vez. También se puede ordenar en función de los nombres de los atributos y sus elementos desglosados, se puede elegir adicionalmente el sentido del orden: Ascendente o Descendente.

Formato

Plantilla

Puede elegir cualquier paleta de colores y especificar las opciones de pautado y color de fondo así como seleccionar una de las plantillas de tabla que le ofrece la paleta elegida.



Diseño

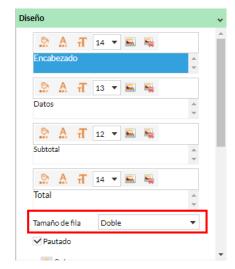
Desde esta propiedad podrá definir el formato personalizado para la tabla. Las propiedades que podrá modificar son:

• Color de fondo y letra, tamaño y tipo de la fuente para el encabezado y los datos

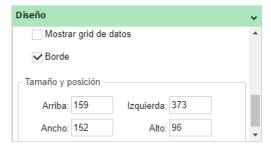




• El tamaño de la fila entre Sencillo, Sencillo y medio y doble



- Usar color de fondo de alarmas, esta opción solamente la podrá utilizar si tiene activa la opción de mostrar alarmas. El color de fondo de la alarma reemplazará el pautado si es que la tabla tiene un color definido para el pautado.
- Activar el pautado y el color del pautado. A diferencia de versiones anteriores del diseñador de Artus, en esta versión solamente podrá definirse un color de pautado para todos los niveles de desglose de la tabla.
- Mostrar líneas de fondo en los datos
- Activar borde
- Tamaño y posición del componente en pixeles.







Recibir filtros

Esta opción está activa por omisión y si el escenario recibe filtros de otro escenario entonces también se intentarán aplicar en la tabla cuando se cargue el escenario que la contiene. Si usted la desactiva, los filtros que se heredan del escenario previo, no se aplicarán en la tabla.

Avanzado

Link

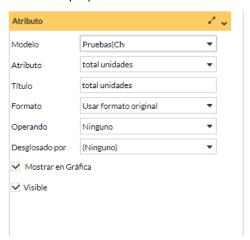
Esta opción le permitirá obtener el enlace directo al componente tabla seleccionado.

Propiedades de las Filas

Para modificar las propiedades de una fila de la tabla, haga clic en el nombre del atributo de la fila. Una vez que haya hecho el cambio, haga clic en **Aplicar** y luego guarde el escenario. A continuación, se explican las propiedades de las filas.

Atributo

Dentro de esta sección se encuentran las propiedades relacionadas con el atributo.



- Modelo: Seleccione el modelo del cual proviene el atributo para la fila. En este tipo de tabla
 es posible mostrar atributos de diferentes pedidos que contengan datos en los mismos
 periodos de la tabla.
- Atributo: Elija el atributo que desee mostrar del modelo ya seleccionado.
- Título: Puede optar por cambiar el título de la fila por default aparece el mismo nombre del atributo.
- Operando: En esta propiedad se enlistará los operandos definidos para el atributo elegido y podrá elegir uno de ellos si es que desea que se muestre el valor del operando en vez del valor del atributo.
- Desglosado por: Puede elegir un atributo de esta lista para que el valor total del atributo se desglose en varias filas por sus elementos. Por ejemplo suponga que en la fila tiene el atributo Ventas, pero quiere que se desglose por el atributo Vendedor. Esta opción es para definir el primer nivel de desglose para los siguientes niveles, puede hacer clic en un elemento del primer nivel (primer atributo seleccionado en Desglosado por) y luego seleccionar el atributo para el siguiente nivel.



- Mostrar en gráfica: Esta propiedad está activa por omisión y puede desactivarla si al usar la tabla para graficar no desea que se muestre los valores del atributo.
- Visible: Si estará o no visible la fila. Esta opción está activa por omisión. Puede que en un momento dado, utilice el atributo para algún cálculo pero no desee que se vea.

Al terminar de definir las propiedades haga clic en Aplicar para que la tabla conserve los cambios y Guardar para grabar el escenario.

Desplazar

Desplazar una fila a un periodo anterior o posterior puede ser útil para realizar comparativos o cálculos. Para desplazar una fila, solamente elija el periodo en base al cual se desplazará el atributo y luego el número de periodos a desplazar. Un valor positivo asume el número de periodos posteriores y un valor negativo, el número de periodos anteriores. Si usted desea desplazar el valor de un atributo al año anterior, entonces los valores siguientes serían los correctos en esta propiedad:



Formato

Al panel de propiedades de las filas (atributos y calculadas) en tabla múltiple se agregó una sección de formato, para poder darle formato al primer nivel solamente, este formato se aplicará solo si se tienen desactivadas las alertas.

Se agregó la opción de personalizar el formato por fila. Esta opción se encuentra en el **Panel de Propiedades de la Fila de la tabla múltiple > Formato.**



Tenemos que activar la opción de *Personalizado*, para darle formato a la Fila.





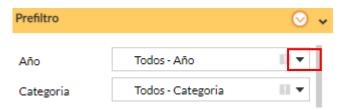


Omitir filtrar por atributo

Si usted ha pre-filtrado una fila por algún otro atributo del modelo y existe un filtro del mismo atributo en el escenario puede que no desee que al cambiar ese filtro se filtre la fila. En ese caso, puede marcar el atributo en esta sección y entonces, la fila no será sincronizada por ese atributo, aunque otro componente del escenario esté sincronizado a la tabla.

Pre-filtro

En esta sección aparecerán los atributos bajo los cuales puede definir un filtro para que se aplique a la fila desde el momento que se cargue el escenario. Puede filtrar por un valor específico en más de un atributo o bien, usar (Personalizado) para seleccionar más atributos. También puede usar estos filtros para definir una excepción, haciendo clic en , observe el siguiente ejemplo:



Propiedades de Columnas de periodos

Para modificar las propiedades de una columna de la tabla, haga clic en el encabezado de ella. Una vez que haya hecho el cambio, haga clic en **Aplicar** y luego guarde el escenario. A continuación, se explican las propiedades de las columnas.

Titulo

Puede definir el título que tendrá la columna seleccionar y luego dar aplicar. Adicionalmente puede utilizar las variables tipo fecha para mostrar con cierto formato la fecha inicial y final del rango, lo cual se explica a continuación.

Variables de tipo fecha en el título

Puede utilizar las variables @FECHA_INI (fecha inicial del acumulado) y @FECHA_FIN (fecha final del acumulado) en las columnas de periodo como título con la variante de definir el formato. Por ejemplo: @FECHA_INI(ww-yy).

Si en una Tabla Cronológica se utilizan indicadores definidos con las variables @FECHA_INI y @FECHA_FIN en un rango de fechas, estas variables tomarán el valor del rango y no del periodo individual, a diferencia de cuando se aplican los periodos individualmente, las variables tomarán ese periodo específico. Por ejemplo: Si se aplica el rango Enero - Diciembre 2007 se @FECHA_INI será en todas las columnas Enero y @FECHA_FIN, Diciembre y no Febrero, Marzo y Abril. En caso contrario si dejamos caer Ene 07, Feb 07, Marzo 07, etc., en cada uno de estos periodos la variable tomará el periodo que le corresponda.

Nota:

 Las variables @fecha_ini y @fecha_fin se pueden utilizar en la Tabla Múltiple, sólo en los títulos personalizados de sus columnas, no como parte de la fórmula en sus indicadores

Cuando se utilizan periodos personalizados y se requiere ahorrar espacio en el título de las columnas, utilizar la variable @FECHA_INI(corto) en el título de la columna, la cual desplegará una descripción corta de periodos tipo catálogo variable.



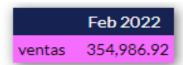


Ancho de Columna

Puede especificar un valor en pixeles para el ancho de la columna seleccionada. Si no existe valor significa que Artus definirá el ancho de forma automática. Si ya existe un valor mayor que cero entonces Artus asume que es un valor definido por el usuario y ese es el valor que utilizará para definir el ancho.

Atributo

Es posible definir en la columna un atributo numérico para mostrar los atributos numéricos en columnas en vez de filas, sin embargo existe la condición de que solamente debe haber una sola fila y lo recomendable es cambiarle el nombre a la fila para no crear en confusión. Observe el siguiente ejemplo:



En este ejemplo, cada columna es un atributo numérico diferente (del mismo periodo para que sea comparable) y solamente existe una fila. Se le cambió el título a la fila para que no mostrara el nombre del primer atributo que se selección al crear la tabla.

Para lograr esta apariencia, usted debe crear la tabla tal como se ha descrito arriba en este manual y agregar tantas columnas del mismo periodo necesite para mostrar atributos. Después seleccionará el encabezado de cada columna y cambiará el atributo.

Operando

Además de poder cambiar el periodo por un atributo, también se puede cambiar por el operando del Atributo que se ha seleccionado para que en vez del valor del atributo, muestre el cálculo del operando relacionado. Observe el siguiente ejemplo:



Para cambiar el atributo o el operando, simplemente haga clic en el encabezado de la columna y luego seleccione el Atributo y luego el Operando de ese atributo que desee mostrar en la columna.

Alarmas

Puede elegir qué alarma del atributo mostrar en la columna desde la lista Alarmas.

Atributo pivote

Le permitirá desglosar la columna del periodo por algún otro atributo para ver más detalle en la tabla, esta opción es recomendable cuando tiene pocas columnas y los elementos del atributo seleccionado en esta propiedad, no son muchos.

Mostrar en gráfica

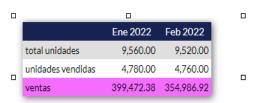
Esta propiedad está activa por omisión, si crea una gráfica a partir de esta tabla, entonces esta columna se mostrará en esa gráfica, si desactiva la propiedad, no se mostrará.

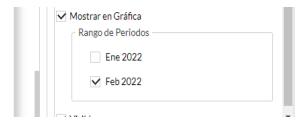
Cuando se agregue un rango de periodo no acumulado a la tabla múltiple, por ejemplo de Enero 2012 a Abril 2012, al crear la gráfica a partir de esa tabla, se mostrará en esta sección *Rango de Periodos*, las





columnas que están dentro de ese rango, para seleccionar cuáles se va graficar o no. Observe el siguiente ejemplo:





Por omisión todos los periodos del rango se graficarán.

Visible

Utilice esta propiedad para mostrar/ocultar la columna en la tabla. Puede que necesite la columna para realizar cálculo pero al final no desee mostrarla, desmarque esta propiedad para ocultarla.

Columna de atributos

Las propiedades que podrá modificar en la columna de atributo son:

Titulo

Modifique el título de la columna con esta propiedad. El texto que se defina para el título de la columna en Propiedades se verá tal cual se capturó, pero en el escenario se verá según el idioma si se está aprovechando la funcionalidad Multilenguaje.

Ancho de columna

Defina el ancho de la columna en un número de pixeles según su preferencia. Si no existe valor significa que Artus definirá el ancho de forma automática. Si ya existe un valor mayor que cero entonces Artus asume que es un valor definido por el usuario y ese es el valor que utilizará para definir el ancho.

Visible

Utilice esta propiedad para mostrar/ocultar la columna en la tabla. Puede que necesite la columna para realizar cálculo pero al final no desee mostrarla, desmarque esta propiedad para ocultarla. Si oculta esta columna no identificará el usuario a qué corresponde el valor de cada fila. Por omisión está activa.

Otros

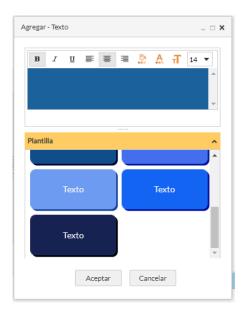
Texto

Otra de las funcionalidades que le ofrece Artus Web Designer es agregar textos en sus escenarios para agregar notas, cualquier otro dato que quiera mostrar dentro de su escenario.

- 1. Haga clic en Agregar y luego, abra **Otros** y seleccione la opción **Texto**.
- 2. Se mostrará una ventana como la siguiente donde ingresará su texto. En esta misma sección podrá configurarle negrita, cursiva o subrayado







3. Para configurar color el procedimiento es similar seleccione el icono de color que es el que se muestra en la siguiente imagen después escoja el color y presione Seleccionar



- 4. Elija una de las plantillas y presione Aceptar. Su texto se mostrará en el escenario
- 5. Plantilla: Puede utilizar también una de las plantillas predeterminadas que se muestran. Después de seleccionar la plantilla seleccione Aceptar y el texto se mostrará dentro del escenario.

Propiedades de texto

En las propiedades del texto tendrá opciones que le permitirán modificar el color, tamaño, fondo, negrita, cursiva y subrayado. Después de realizar los cambios presione Aplicar.



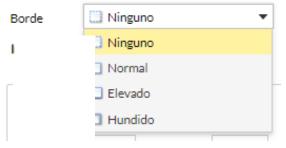




Utilice la opción Paleta para modificar los colores que puede utilizar en el diseño del texto Formato:

Las opciones a modificar dentro de formato serán:

✓ Borde: Las opciones son Normal, elevado, hundido, ninguno .



✓ Imagen: Esta opción puedes elegir poner una imagen en el texto, podras poner el tamaño y bloquear la imagen para que no se cambie de posición.

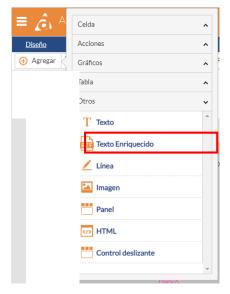




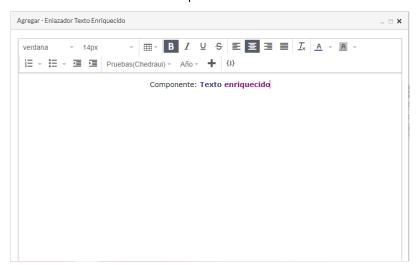


Texto Enriquecido

El componente Texto Enriquecido es avanzado. Se encuentra en Agregar > Otros > Texto Enriquecido.



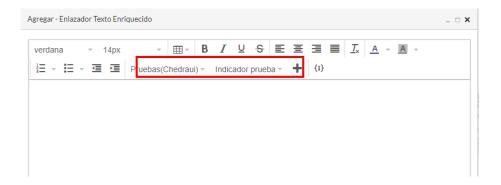
Se abrirá una ventana que es un editor tipo RichText y se podrá dar formato individual por letra o palabra.

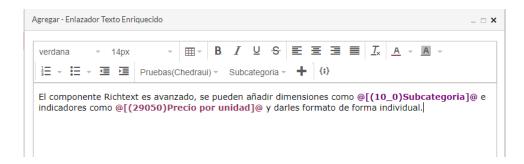


Así como también se podrán usar variables de dimensiones, atributos de dimensiones e indicadores.









Múltiple

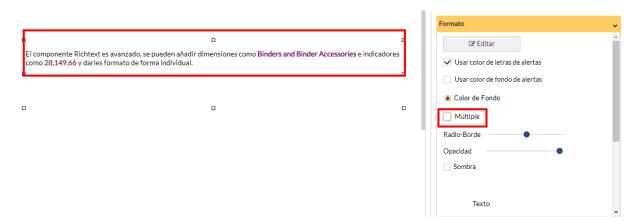
La opción de Múltiple en componente texto enriquecido. Se encuentra en **el Panel de Propiedades del texto enriquecido > Formato > Múltiple.**



Cuando esta opción esta desactivada, solo muestra la primera opción en el componente del texto enriquecido.

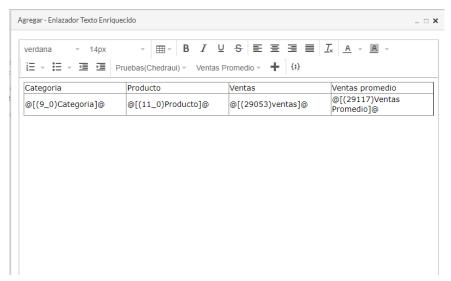


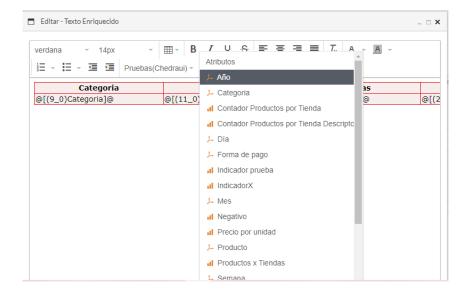




Variables y Cálculos

La opción de poder agregar variables y cálculos (Celdas Calculadas) en el enlazador de RichText.



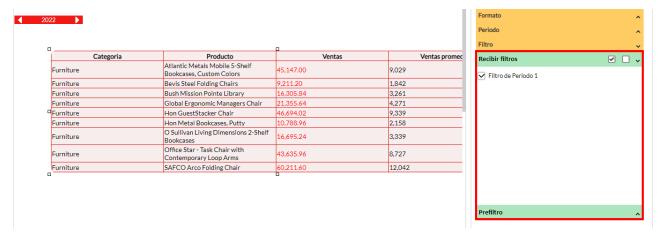






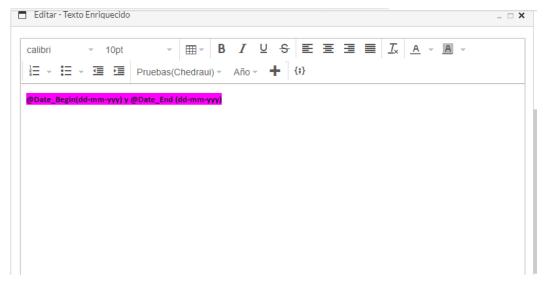
Fecha y filtro

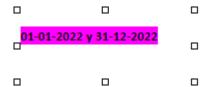
Componente Texto enriquecido las propiedades de Periodo y Filtro se encuentra dentro del Panel de Propiedades.



Soporte @DATE_BEGIN(dd-MM) y @DATE_END (dd-MM)

En el editor RichText se soporta las siguientes funciones @Date_Begin y @Date_End en el componente de Texto enriquecido.



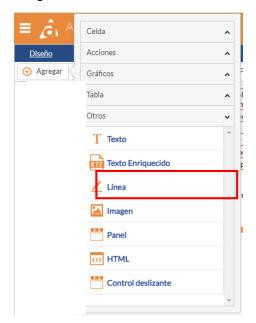






Línea

Al seleccionar la opción Línea ésta se insertará inmediatamente dentro de su escenario; desde ahí podrá hacerla más grande o moverla de lugar.







15 Esta imagen es un ejemplo de la línea que insertará en su escenario

Propiedades de la Línea

Color: Presione el código de color que se muestra en el recuadro blanco para que abra la paleta de colores disponibles

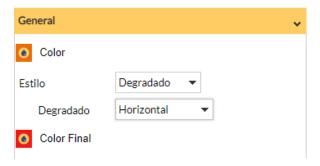






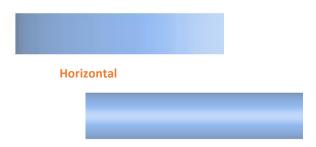
Estilo: Contará con varios tipos de estilo como los que se describirán a continuación

- Solido: Este tipo de estilo se trata de un solo color, el cual no contiene ningún tipo de efecto.
- Degradado: Para poder visualizar el efecto degradado deberá seleccionar dos colores el color base y el color final posteriormente seleccione si el efecto degradado será Horizontal o Vertical



Cilindro:

Vertical

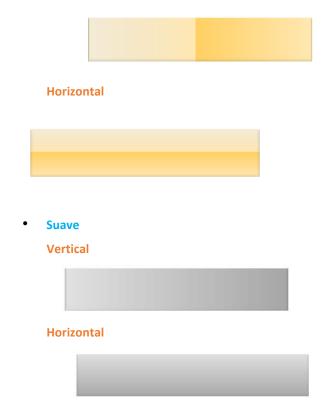


• Vidrio:

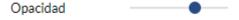
Vertical







• Opacidad: Mueva de lugar el deslizador para ajustar la opacidad, deslice a la izquierda para que los colores se muestren opacos, y a la derecha para que los colores queden más claros.

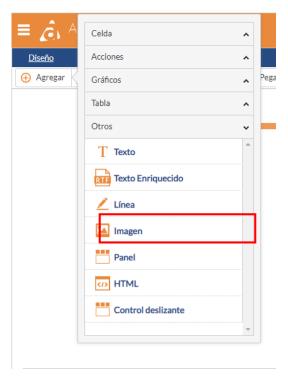


Imagen

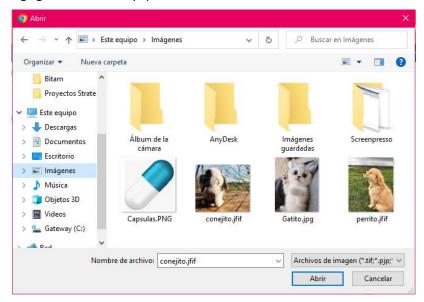
Para agregar una imagen seleccione la opción Agregar y busque en el apartado Otros la etiqueta Imagen







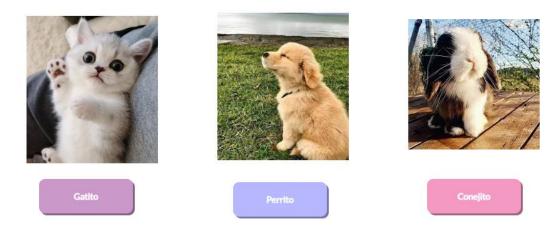
Por medio de esta herramienta podrá insertar en su escenario imágenes que tenga guardadas en su dispositivo. Cuando seleccione la opción Imagen se abrirá una ventana desde la cual podrá seleccionar la imagen que tenga guardada en su equipo.



Ya que seleccionó una imagen presione Open o Abrir







16. Ejemplo de escenario con imágenes

Las imágenes creadas siempre irán al fondo y el orden será en la forma en que se crearon

Panel

Al seleccionar la opción Panel se mostrará un recuadro de color dentro del escenario actual, el cual podrá ubicar de acuerdo a sus preferencias. Este panel se creará atrás del escenario es decir se colocará detrás de cualquier elemento que tenga dentro del escenario.

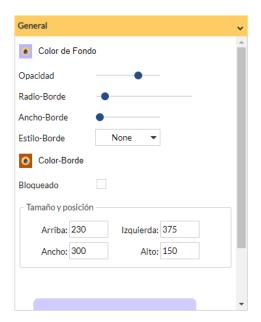
Observe la siguiente imagen:



Puede modificar el color, tamaño, opacidad y contorno usando las propiedades que se ubican del lado derecho de la pantalla







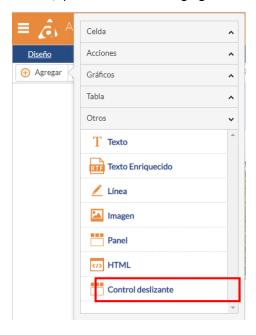
Cuando modifique las propiedades presione Aplicar una vez terminados los cambios para que se apliquen dentro del escenario.

Nota:

 El componente Panel siempre se agregará detrás de los componentes, nunca se mostrará por encima de los datos

Slide / Control Deslizante

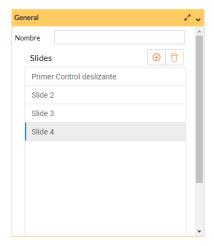
El componente Slider/Control Deslizante, que se encuentra en Agregar > Otros > Control Deslizante.







Al agregar el componente se abre la ventana de propiedades del componente, donde se puede agregar, quitar, renombrar, mover los Slides.

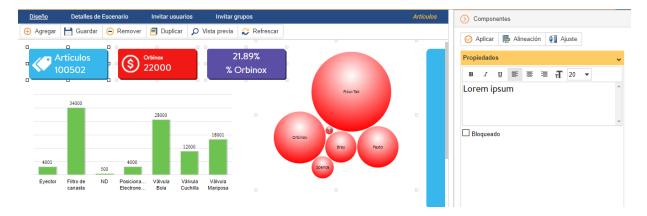


Una vez seleccionado el slide de trabajo, cuando se agreguen componentes se relacionará al slide activo, si se cambia de slide debe de mostrar los componentes relacionados. Ahorita se pueden añadir Celdas, Enlazadores, Textos, Imagen, Panel, Línea, Tablas y Gráficas

Selección de componentes

Dentro del escenario podrá seleccionar varios componentes de diferente tipo y modificar su tamaño, así como alinearlos a la izquierda, derecha o centro

Para llevar a cabo la selección de varios componentes con ayuda del ratón y sin soltar realice un cuadro sobre aquellos componentes que quiere seleccionar de tal manera que se observe como en la siguiente imagen:



Después de haber modificado alguna de las propiedades de alineación, ajuste o bloqueado que están disponibles para los componentes seleccionados, haga clic en Aplicar para que los cambios se realicen en el escenario.

Al usar la selección múltiple de componentes puede moverlos en conjunto, utilizando la tecla Ctrl y las flechas de desplazamiento.

Cuando se tengan seleccionados varios componentes, para deshacer esa selección haga clic en cualquier parte del escenario donde no haya componentes.





Las opciones disponibles para la selección de componentes son:

- Alineación
- Ajuste
- Bloqueado

Alineación de componentes

Usted podrá utilizar cualquiera de las siguientes opciones para alinear los componentes seleccionados:

- Alinear a la izquierda
- Alinear centros verticalmente
- Alinear a la derecha
- Alinear arriba
- Alinear centros horizontalmente
- Alinear abajo
- Distribuir horizontalmente
- Distribuir verticalmente

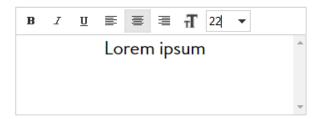
Ajuste

Las opciones de ajuste, cambiarán de tamaño los elementos seleccionados dejándolos según su elección, las opciones son:

- Igualar ancho
- Igualar alto
- Igualar tamaño

Formato

Además de estas modificaciones también podrá asignar un mismo tipo, tamaño y estilo de letra y alineación para el título de las celdas que estén incluidas en la selección de componentes.







Bloqueado

Podrá bloquear la posición de los componentes seleccionados al marcar la propiedad Bloqueado y después Aplicar.